MP 200

Manuel Fonctions et Programmation

Centrale BUS

IS0092-AJ

Table des matières

1.0 PARAMETRES D'USINE 3
1.1 PARAMETRES DES CODES D'ACCES 3
1.2 PARAMETRES DE L'UNITE CENTRALE 3
1.3 PARAMETRES CONCENTRATEURS 4
1.4 PROGRAMMATION DES PARAMETRES D'USINE 4

2.0 FONCTIONS ET DISPOSITIFS 5
2.1 SECTEURS 5
2.2 ENTREES 5
2.3 SORTIES 11
2.4 TEMPORISATIONS 15
2.5 CLAVIERS 15
2.6 LECTEURS DE CLE 15
2.7 PARTIALISATEURS 16
2.8 CODES 16
2.9 CLES 18

3.0 HISTORIQUE DES EVENEMENTS 19

4.0 LISTE DES ABREVIATIONS 20

5.0 MENU INSTALLATEUR 20
5.1 ACCES AU MENU INSTALLATEUR 21
5.2 ACCES DIRECT AUX MENUS DE PROGRAMMATION 21
5.3 EXCLURE/INCLURE SABOTAGE ZONES 24

6.0 CONFIGURATION DU SYSTEME 25
6.1 PROCEDURE DE CONFIGURATION DU SYSTEME 25
6.2 IDENTIFICATION UNITES DEPORTEES 26
6.3 CONFIGURATION LECTEURS ET PARTIALISATEURS 27

7.0 PROGRAMMATIONS 28
7.1 MENU ENTREES SECTEURS 28
7.1.1 PROGRAMMATION DES SECTEURS 29
7.1.2 PROGRAMMATION DES ENTREES 30
7.1.3 PROGRAMMER ENTREES ET 34
7.1.4 PROGRAMMER ENTREES GONG/CARILLON 35
7.1.5 PROGRAMMER ENTREES ECLAIRAGE DE COURTOISIE 35
7.1.6 PROGRAMMER CYCLES ALARME ENTREES 36
7.2 MENU SORTIES 37
7.3 MENU TEMPORISATIONS 42
7.4 MENU KP-LECTEURS-PARTIALISATEURS 43
7.5 MENU CODES CLES 45

8.0 FONCTIONS DU PROGRAMMATEUR HORAIRE 49
8.1 GENERALITES 49
8.2 COMMANDES POUR LA GESTION INTRUSION 51
8.3 COMMANDES POUR LA GESTION TECHNIQUE 51
8.4 FONCTIONS DU PROGRAMMATEUR HORAIRE 52
8.5 COMPOSITION DE LA SEMAINE TYPE 52
8.6 LISTE DES EXCEPTIONS - DATE 53
8.7 LISTE DES EXCEPTIONS - PERIODE 53
8.8 DATES PROVISOIRES 53
8.9 DATE ACTUELLE 55
8.10 HEURE LEGALE - HEURE D'ETE 55
8.11 LUNDI DE PAQUES 55

9.0 MENU PROGRAMMATEUR HORAIRE 56
9.1 PROG. DATE HEURE 57
9.2 PROG. HEURE LEGALE 57
9.3 PROG. SERVICES /GROUPES 58
9.4 PROG. SEMAINE TYPE 60
9.5 PROG. EXCEPTIONS 61
9.6 DENOMMER TYPOLOGIES 62
9.7 PROG. COMMANDES HORAIRES 63
9.8 PROG. DATES PROVISOIRES 65
9.9 PROG. DATE ACTUELLE 66
9.10 MISE EN SERVICE PROGRAMMATEUR HORAIRE 67
9.11 PROGRAMMER PAQUES AUTOMATIQUE 67

1.0 Paramètres d'usine

1.1 PARAMETRES DES CODES D'ACCES

- CODE MASTER : ..... 111111 AUTORISE
- CODE INSTALLATEUR: ..... 333333 AUTORISE
- CODE TELESURVEILLANCE: ..... 444444 AUTORISE
- CODE ABBONNE TELEGESTION 55555555
- CODE ABBONNE TELESURVEILLANCE 66666666

1.2 PARAMETRES DE L'UNITE CENTRALE (VALEUR PAR DEFAUT)

- **Numéro Secteurs: .....** 1, avec activation standard

- **Paramètres 8 entrées: .....** Typologie/Personnalisation: Vol, instantanée
  Etat: éjectable, déclenchement simple
  Nom: UC Entrée n (n = 1 -:-8)
  Association: Secteur 1

- **Paramètres sorties:**

N° sortie	Personnalisation	Etat	Association
1 (électrique)	TC	Et	Secteur 1
2 (électrique)	Etat système (ON/OFF)	Stable	Secteur 1
3 (électrique)	Entrées Ouvertes	-	Secteur 1
4 (électrique)	Entrées éjectées	-	Secteur 1
5 (électrique)	Non utilisé	-	Secteur 1
6 (électrique)	Non utilisé	-	Secteur 1
7 (électrique)	Non utilisé	-	Secteur 1
8 (électrique)	Non utilisé	-	Secteur 1
9 (relais 12V 2A)	Vol	Temporisée, NH (relais excité)	Secteur 1
10 (relais 12V 2A)	Sabotage	Temporisée, NH (relais excité)	Secteur 1
11 (relais 12V 5A)	Non utilisé	NL (relais non exité	Secteur 1

Note: Même si les sorties sont spécialisées par défaut comme “Non utilisé” elles sont disponibles et programmables comme toutes les autres.

- **Temporisations (référés au secteur 1): ..** Temporisation d'entrée: 0 sec.
  Temporisation de sortie: 0 sec.
  Temporisation de l'alarme générale: 30 sec.
  Temporisation de l'alarme incendie:1 min.
  Temporisation de l'alarme technique: 1 min.

- **Cycles d'alarme: .....** nombre de cycles pour les entrées: Vol, Sabotage, Agression, Incendie, Technique, Téléassistance: 0 (comptage cycles interdit).

- **Groupes ET: .....** Aucun

- **Configuration système: .....** seul le clavier KP 101 est configuré. Si les bus 2 et 3 sont présents et identifiés, les claviers KP 201 et KP 301 sont automatiquement configurés: au moins un de ces claviers doit être présent sur le système. Se référer au Paragraphe “ CONFIGURATION DU SYSTEME”.

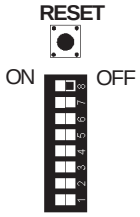
- **Paramètres Prog. Horaire: .....** se référer au paragraphe 9.0
- **Transmetteur .....** se référer au manuel STM 200

1.3 PARAMETRES CONCENTRATEURS EP200/8Z, EP200/4Z

- **Paramètres entrées (8 pour EP200/8Z et 4 pour EP200/4Z):**
  Typologie/Spécialisation: ..... Vol, instantanée
  Etat: ..... éjectable, déclenchement simple
  Nom: ..... UR s n (s = bus 1-2-3, n = adresse 0-A) Entrée n (n = 1¸8)
  ex: “UR1 0 Entrée 1”
  Association: ..... Secteur 1

- **Paramètres sorties (6 pour EP200/8Z et 3 pour EP200/4Z):**
  Toutes: ..... Non utilisé, NL, associées au secteur 1.
  Note: Même si les sorties sont spécialisées par défaut comme “Non utilisé” elles sont disponibles et programmables.

1.4 PROGRAM. DES PARAMETRES D'USINE (PAR DEFAUT)



1. Sélectionner le dip n.SW 8 sur ON
2. Presser la touche reset
3. Toutes les leds clignotent
4. Remettre le dip SW8 sur OFF pendant que toutes les leds sont allumées
5. Toutes les leds s'éteignent
6. Attendre que la led 1 sur la centrale s'allume et que la date et l'heure apparaissent sur les afficheurs des claviers. Maintenant la centrale fonctionne selon les paramètres par défaut.

IMPORTANT: le retour aux paramètres d'usine efface toutes les programmations (sauf les codes clés, l'historique événements et la date/heure)

2.0 Fonctions et dispositifs

Index des sujets abordés dans ce chapitre:

· par. 2.1 ..... Secteurs
· par. 2.2 ..... Entrées
· par. 2.3 ..... Sorties
· par. 2.4 ..... Temporisations
· par. 2.5 ..... Claviers
· par. 2.6 ..... Lecteurs de clé
· par. 2.7 ..... Partialisateurs
· par. 2.8 ..... Codes
par. 2.8.2 ..... Fonction code sous contrainte
· par. 2.9 ..... Clés optiques
. par. 2.10 .... Lecteurs de cartes magnetiques et proximite

2.1 SECTEURS

- Les secteurs sont des aires virtuelles programmables et qui peuvent être associées à différentes entités dans le but d'attribuer des caractéristiques communes à chacune d'entre elles.

- Les sect. peuvent être associer aux: entrées, sorties, codes, clés, claviers, lecteurs, partialisateurs, services du Programmateur Horaire. Le nombre max de secteurs programmables est de 12 pour MP200/64 et de 24 pour MP200/256

- Pour chaque secteur le mode d'activation, en cas d'entrées associées ouvertes lors de l'activation, peut être programmé de 3 façons:
  · **Activation Standard:** une alarme est déclenchée en cas de mise en marche avec des entrées ouvertes.
  · **Ejection automatique entrées ouvertes:** les entrées ouvertes programmées "éjectables" sont éjectées automatiquement lors de la mise en marche et ne déclenche aucune alarme. Elles sont automatiquement réidentifiées lors de leur fermeture. L'éjection auto de chaque entrée est signalée sur les claviers associés au même secteur/s par le clignotement de la LED associée à la touche **E** . L'événement est mémorisé dans l'Historique Evénements.

· **Pas de MARCHE si Entrées Ouvertes**: il n'est pas possible d'activer un secteur avec des entrées ouvertes.

LA PRESENCE D'ENTREE(S) OUVERTE
EST SIGNALE PAR LA LED ASSOCIEE A LA TOUCHE **O**

2.2 ENTREES

- Les 8 entrées Z1-Z8 de la MP200 et les entrées des Unités dépoRtées (concentrateurs), sont librement et individuellement programmables. En fonction de la typologie assignée, elles déclenchent l'événement à la suite d'une ouverture.

- L'ouverture est le changement d'état d'une entrée par rapport à la condition de repos. L'entrée est identifiée comme "ouverte" si l'ouverture a une durée égale ou supérieure à 200 mS.

- Les entrées de l'Unité Centrale et des Concentrateurs peuvent être:
  · Non équilibrées (NF)
  · Equilibrage simple
  · Double équilibrage

TYPE D'ENTREE	PERSONALISATION	FONCTIONS - ASSOCIATIONS
Vol	Instantanée Dernière issue Route d'entrée Retardée Retardée Pré-alarme	Eclairage Associer Système ou Secteur Double déclenchement Gong/Carillon Ejectable / NON éjectable
Vol 24h	24H silencieux 24H avec sirène Pré-alarme Sabotage	Eclairage Associer système ou secteur Double déclenchement (pas pour sabotage) Ejectable/ NON éjectable
24h	Agression avec Sirène Agression silencieuse Alarme Incendie Raz Incendie Alarme technique Raz technique Téléassistance	 Ejectable/ NON éjectable Associer Système ou Secteur
Clé	Clé ON-OFF	Impulsive Ejectable/ NON éjectable Associer Système ou Secteur
Contrôle	Panne Commande Technique	Ejectable/ NON éjectable Associer Système (seulement panne)
Non utilisé		

2.2.1 Entrées - Fonctions Complémentaires

- ***Entrée Ejectable***
  Si une entrée est programmée Ejectable, il est possible de l'exclure/inclure par la procédure manuelle prévue dans le Menu Utilisateur (voir Manuel Utilisateur – Exclusion Entrées) ou automatiquement selon la modalité "Autoexclure Entrées Ouvertes" prévue dans le menu Programmer Secteurs. De plus, elle sera soumise au comptage alarmes. Une entrée programmée "Non éjectable" ne peut jamais être exclue et n'est jamais soumise au comptage alarmes.

  Quand une entrée est exclue, son ouverture ne provoque ni l'événement relatif ni la signalisation d'Entrée Ouverte. La confirmation de l'exclusion est signalée par la LED "E" clignotante sur les claviers associés au même secteur de l'entrée concernée. La signalisation de sabotage reste car il peut avoir eu lieu un sabotage d'une entrée exclue. Il est possible d'exclure max 80% des entrées vol du système.

- ***Fonction Simple Déclenchement / Double déclenchement***
  Cette fonction est réservée aux entrées Vol et Vol 24h. L'ouverture d'une entrée programmée "simple déclench.", déclenchera l'événement. Si l'entrée est programmée "Double déclenchement", elle devra être ouverte au moins 2 fois dans un laps de temps de 60 secondes pour déclencher l'événement.

- ***Fonction ET***
  Deux entrées appartenant au même type/spécialisation peuvent être regroupées dans ET pour utiliser la "Fonction ET". Cette fonction établit qu'un certain événement n'est déclenché que si les deux entrées programmées pour cet événement et faisant partie du même groupe ET sont ouvertes dans un laps de temps de 5 minutes.
  NOTE: la tempo de 5 minutes est fixe et n'est pas influencé par les mises en marche/à l'arrêt éventuelles
  Les types /spécilalisations qui peuvent être regroupés dans ET sont:
  - VOL: Vol instantané, Dernière issue, Route d'entrée retardée, Pré-alarme
  - VOL 24h: 24h silencieux, 24h avec sirène, 24h pré-alarme
  - 24h: Alarme incendie, Alarme technique

2.2.2 Entrées - Fonctions Auxiliaires

Les Fonctions Auxiliaires sont complémentaires à la fonction principale programmée pour chaque entrée et sont réservées uniquement aux entrées type Vol Instantané, Dernière Issue, Route d'entrée retardée, Retardé, Pré-alarme. **Les Fonctions Auxiliaires sont activées quand le secteur (ou les secteurs) associé à l'entrée concernée est désactivé.**

- ***Fonction GONG/CARILLON***
  L'ouverture de l'entrée déclenche pendant quelques secondes un signal sonore par le buzzer des claviers (si la fonction “Signalisation Gong” a été programmée) et commute les sorties programmées Gong/Test associées au même secteur de l'entrée. Cette fonction peut être utilisée, par ex., pour signaler l'ouverture d'une porte d'un magasin pendant l'horaire d'ouverture.

- ***Fonction Eclairage***
  L'ouverture de l'entrée déclenche une commutation, pendant 3 minutes, des sorties “Eclairage di cortesia” associées au même secteur de l'entrée. Cette fonction peut être utilisée, par ex., pour éclairer un parcours (jardin, lumière sur la porte d'entrée etc.) pendant le passage d'une personne.

2.2.3 Entrées Vol (actives seulement si le secteur/système est activé)

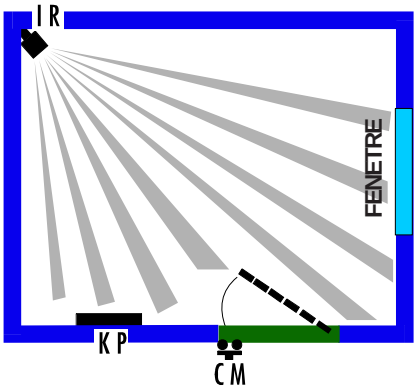
- ***Entrée Instantanée***
  L'ouverture de l'entrée déclenche immédiatement une alarme Vol en commutant les sorties programmées comme Vol et Vol/Sabotage associées au même secteur de l'entrée et en envoyant les appels téléphoniques programmés.....
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Fonctions auxiliaires**
    Carillon/Gong, Eclairage de courtoisie
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs.

- ***Entrée Retardée***
  L'ouverture de l'entrée déclenche une alarme Vol et Vol/Sabotage après la temporisation d'entrée programmée.....
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement
  - **Fonctions auxiliaires**
    Carillon/Gong , Eclairage de courtoisie
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs.

- ***Entrée Dernière Issue***
  Elle est identique à l'entrée retardée; à l'ouverture elle déclenche une alarme après la temporisation d'entrée . En revanche son ouverture et sa fermeture pendant la temporisation de sortie, met fin à la temporisation 5 secondes après la re-fermeture.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement
  - **Fonctions auxiliaires**
    Carillon/Gong , Eclairage de courtoisie
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs.

- ***Route d'Entrée***
  Les entrées programmées Route d'Entrée Retardée fonctionnent avec une entrée programmée comme Dernière Issue appartenant au même secteur. Si elle est ouverte durant la temporisation de sortie, elle fonctionne comme une entrée retardée: elle ne déclenche aucune alarme si elle est refermée avant l'échéance de la temporisation de sortie. Si elle est ouverte avec système (secteur) en marche, elle fonctionne selon les deux modalités suivantes:
  1. Si l'on ouvre d'abord l'entrée Dernière Issue (la temporisation d'entrée démarre) puis les entrées Route d'Entrée, celles-ci fonctionnent comme les entrées retardées: elles déclenchent l'alarme à l'échéance de la temporisation d'entrée si le secteur n'est pas désactivé.

2. Si l'entrée Dernière Issue est fermée et l'on ouvre seulement une Route d'entrée, celle-ci déclenche l'alarme immédiatement comme une entrée instantanée.
   Voir exemple ci-dessous:



EXEMPLE D'UTILISATION D'UNE ENTREE DERNIERE ISSUE AVEC PARCOURS RETARDE

CM = contact magnétique (entrée dernière issue)
IR = infrarouge (entrée retardée)
KP = clavier déporté
IR est connecté sur une entrée programmée Route d'entrée Retardé, **CM** est connecté sur une entrée programmée DERNIERE ISSUE. En activant la centrale par clavier, la détection des IR n'est pas prise en compte, l'ouverture et la re-fermeture du CM amène le retard de sortie à 5 secondes. L'entrée d'un intrus par la fenêtre provoque le déclenchement immédiat de l'alarme (bien que IR soit retardé). Au contraire, l'entrée par la porte protégée par CM validera le retard d'entrée.

- **Fonctions complémentaires**
  Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement
- **Fonctions auxiliaires**
  Carillon/Gong , Eclairage de courtoisie
- **Associations**
  Un ou plusieurs secteurs

- ***Entrée Pré-alarme***
  L'ouverture d'une entrée Pré-alarme provoque la commutation des sorties Pré-alarme associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques ne sont pas envoyés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Fonctions auxiliaires**
    Carillon/Gong , Eclairage de courtoisie
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs

2.2.4 Entrées 24h Vol (actives aussi avec secteur/système à l'arrêt)

- ***Pré-alarme 24h***
  L'ouverture d'une entrée Pré-alarme 24h provoque la commutation des sorties Pré-alarme associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques ne sont pas envoyés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs

- ***24h avec sirènes***
  L'ouverture d'une entrée 24h avec sirènes, provoque la commutation des sorties Vol et Vol/Sabotage associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Vol sont envoyés, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs

- ***24h silencieux***
  Elle fonctionne comme une entrée 24h avec sirènes mais son ouverture provoque seulement l'envoi des appels téléphoniques pour l'événement Vol, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Associations**
    Un ou plusieurs secteurs

- ***Sabotage***
  Les dispositifs d'autoprotection (AP à l'ouverture/arrachement etc.) peuvent être connectés sur l'entrée Sabotage. L'ouverture de cette entrée provoque la commutation des sorties Sabotage et Vol/Sabotage associées au même secteur de l'entrée. S'ils sont programmés, les appels téléphoniques pour l'événement Sabotage sont envoyés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable, Double déclenchement, fonction ET
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

2.2.5 Entrées 24h (actives aussi avec secteur/système à l'arrêt)

- ***Agression avec sirènes***
  L'ouverture d'une entrée Agression avec sirènes, provoque la commutation des sorties Agression et Vol associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Agression sont envoyés, s'ils ont été programmés
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Agression silencieuse***
  L'ouverture d'une entrée Agression silencieuse, provoque la commutation des sorties Agress. associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Agression sont envoyés, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Alarme incendie***
  L'ouverture d'une entrée Alarme Incendie, provoque la commutation des sorties Incendie associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Incendie sont envoyés avec indication du début et fin de l'événement, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Raz incendie***
  L'ouverture d'une entrée Raz Incendie provoque la commutation des sorties Raz Incendie associées au même secteur de l'entrée pendant 10 secondes.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Alarme technique***
  L'ouverture d'une entrée Alarme Technique, provoque la commutation des sorties Technique associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Alarme technique sont envoyés avec indication du début et fin de l'événement, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Raz technique***
  L'ouverture d'une entrée Raz technique provoque la commutation des sorties Raz Technique associées au même secteur de l'entrée pendant 10 secondes.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Téléassistance***
  L'ouverture d'une entrée Téléass., provoque la commutation des sorties Téléassistance associées au même secteur de l'entrée. Les appels téléphoniques pour l'événement Téléassistance sont envoyés, s'ils ont été programmés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

2.2.5 Entrées Clés

- ***Clé On/Off***
  Entrée toujours active (24H), fonctionne en mode impulsionnel. Son ouverture entraîne une modification d'état (activation/désactivation) des secteurs associés.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

2.2.6 Entrées de Contrôle

- ***Panne***
  Entrée toujours active (24H). Son ouverture provoque la commutation des sorties Panne associées au même secteur de l'entrée. Si l'ouverture est maintenue, le message spontané “Alarme Panne” apparaît sur les afficheurs de tous les claviers du système jusqu'à ce que l'entrée revienne au repos.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

- ***Commande technique***
  Entrée toujours active (24H). Son ouverture provoque la commutation des sorties Commande Technique associées au même secteur de l'entrée.
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

2.2.7 Entrées non utilisé

- ***Non utilisé***
  Une entrée programmée comme Inutilisable n'est pas prise en compte par la centrale. Son ouverture ne déclenche aucune alarme ni une signalisation d'Entrée Ouverte. En cas de sabotage l'événement Sabotage n'est pas déclenché. Dans tous les cas il est nécessaire de fermer l'entrée en suivant le même critère d'équilibrage sélectionné pour le système (NF, simple équilibrage, double équilibrage).
  - **Fonctions complémentaires**
    Ejectable/Non éjectable
  - **Associations**
    Système ou un ou plusieurs secteurs

2.3 SORTIES

- Les sorties de la MP200 et des Unités Déportées (concentrateurs) sont de type électrique ou à relais. Une sortie peut être programmée normalement haute (N.H.) ou normalement basse (N.L.) au repos.
  N.H. = au repos a un niveau de +12V si la sortie est électrique. Si la sortie est à relais, celui-ci est activé.
  N.L. = au repos a un niveau de 0V si la sortie est électrique. Si la sortie est à relais, celui-ci est désactivé.
  Note: La programmation des sorties **N.H.** est valable seulement pour la Centrale.

  Elles sont librement et individuellement programmables. Il est possible d'attribuer à chaque sortie la fonction/type, l'association aux secteurs et l'état.

FONCTION	TYPE	ASSOCIATIONS	ETAT
Alarme	Vol	Système ou secteur	
	Préalarme	Système ou secteur	N.H. ou N.L
	Sabotage	Système ou secteur	Temporisée ou non temporisée
	Agression	Système ou secteur	
	Incendie	Système ou secteur	
	Technique	Système ou secteur	
	Téléassistsnce	Système ou secteur	
	Panne	Système ou secteur	N.H. ou N.L.
TC	TC	Système ou secteur	ET/OU de l'état des secteurs
Etat système	Etat système ON/OFF	Système ou secteur	Impulsionnel (T=3 sec.) ou Stable
	Entrées ouvertes	Système ou secteur	N.L.
	Entrées exclues	Système ou secteur	N.L.
Raz (seulement les sorties Relais)	Raz Vol	Système ou secteur	
	Raz Incendie	Système ou secteur	Temporisée (T=10 sec.)
	Raz Technique	Système ou secteur	
Autres	Eclairage de Courtoisie	Système ou secteur	N.H. ou N.L. temp. T=3 min
	Carillon/Test	Système ou secteur	N.H. ou N.L.
	Moniteur	Secteur	" "
	Simulation Présence	Système ou secteur	
	Commande technique	Système ou secteur	
	Alarme ligne Téléphonique	Système	" "
	Vol+ sabotage	Système ou secteur	
	Non utilisé	Système ou secteur	

2.3.1 Type de sorties

- ***Sortie Vol***
  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme Vol (Instantanée, Retardée, Parcours retardé, Dernière Issue), Vol 24H avec sirènes ou Agression 24H avec sirènes.
  Programmations:
  - **Temporisée/Non temporisée.** Si la sortie est programmée "Temporisée", elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée "Non temporisée", la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
    Un exemple d'utilisation "Non temporisée" est l'application pour flash.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Préalarme***

  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme Préalarme ou Préalarme 24H.

  Programmations:

  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Sabotage***

  Elle commute après un événement de sabotage (Autoprotection, Entrées 24H, absence de dialogue BUS) ou après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme “Sabotage”.

  Programmations:

  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Agression***

  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme "Agression silencieuse" ou "Agression avec sirènes".

  Programmations:

  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Téléassistance***

  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme "Téléassistance".

  Programmations:

  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Incendie***

  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme "Incendie".

  Programmations:

  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Technique***

  Elle commute après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme "Technique".
  Programmations:
  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos en deux modalités:
    1. automatique:à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale
    2. manuelle: par l'introduction d'un code valide sur n'importe quel clavier ou par la mise à l'arrêt partielle ou totale par clé optique, électromécanique ou par entrée programmée comme clé ON/OFF. Ceci met fin à la temporisation et permet à la sortie de revenir immédiatement à l'état de repos.

    Si elle est programmée “Non temporisée”, la sortie revient à l'état de repos en modalité manuelle.
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Panne***

  Elle commute après un événement de Panne (Absence tension secteur, Batterie basse, fusible sauté etc.) ou après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s programmée comme “Panne”.
  Programmations:
  - **Temporisée/Non temp.** Si la sortie est programmée “Temporisée”, elle peut revenir au repos à l'échéance de la temporisation d'Alarme Générale. Si la sortie est programmée "Non temporisée", elle ne revient à l'état de repos que lors du rétablissement de la condition qui a causé la panne (rétablissement tension secteur, batterie OK, re-fermeture d'une entrée programmée comme Panne etc.).
  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie TC***

  La sortie TC suit l'état du secteur/s associé. Quand le secteur est désactivé, la sortie TC, comme sortie électrique, fournit un niveau "élevé" de +12V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est activé. Quand le secteur est activé, la sortie TC fournit un niveau “bas” (0V) ou relais désactivé.
  Programmations:
  - **ET ou OU des secteurs associés.** Elle est utile quand la sortie TC est associée à deux ou plusieurs secteurs. Si la sortie est programmée comme ET secteurs, elle sera basse seulement si tous les secteurs associés sont activés. Si la sortie est programmée comme OU secteurs, elle sera basse si au moins un secteur associé est activé.
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Etat système***

  La sortie Etat système suit l'état du secteur/s associé. Quand le secteur est désactivé, la sortie TC, comme sortie électrique, fournit un niveau "bas" de 0V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est désactivé. Quand le secteur est activé, la sortie Etat système fournit un niveau “élevé” (12V) ou relais activé.
  Programmations:
  - **Stable ou impulsionnelle.** Si elle est programmée stable, elle suit l'état du secteur/s associé. Si la sortie est programmée impulsionnelle, elle fournit un niveau élevé pendant 3 secondes puis elle revient au repos lors de l'activation du secteur/s associé.
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.** Si la sortie est associée à plusieurs secteurs, elle fonctionne en modalité ET; elle fournit un niveau élevé quand tous les secteurs associés sont activés.

- ***Sortie Entrées Ouvertes***

  Elle signale l'ouverture d'une ou plusieurs entrées appartenant au même secteur/s associé. Elle fonctionne pour tous les types d'entrée, à l'exception du Raz Incendie et Raz Technique dont l'ouverture n'entraîne pas la signalisation d' Entrée ouverte. Si toutes les entrées sont fermées, la sortie Entrées Ouvertes, comme sortie électrique, fournit un niveau “bas” 0V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est désactivé. Si une entrée est ouverte, la sortie Entrées Ouvertes fournit un niveau “élevé” (12V) ou relais activé.
  Programmations:
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Entrées Exclues***

  Elle signale l'exclusion d'une ou plusieurs entrées appartenant au même secteur/s associé. Si toutes les entrées sont incluses, la sortie Entrées Exclues, comme sortie électrique, fournit un niveau “bas” 0V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est désactivé. Si une entrée est exclue, la sortie Entrées Exclues fournit un niveau “élevé” (12V) ou relais activé.
  Programmations:
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Raz Vol***

  Elle est utilisée pour les détecteurs munis de mémoire et qui nécessite un raz (détecteurs type GD02 bris de glace et autres). La sortie Raz Vol, comme sortie électrique, fournit un niveau "bas" de 0V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est désactivé. Elle est temporisée et commute (au niveau “élevé”) pendant 10 sec (valeur non modifiable) chaque fois que le secteur/s associé est activé ou lors de l'ouverture d'une entrée programmée Raz Vol associée au même secteur/s .

  Programmations:

  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Raz Technique***

  Elle est utilisée pour les détecteurs d'envoi alarmes techniques qui nécessitent un raz mémoire. La sortie Raz Technique, comme sortie électrique, fournit un niveau "bas" de 0V par rapport à GND. S'il s'agit d'une sortie relais, celui-ci est désactivé. Elle est temporisée et commute (au niveau “élevé”) pendant 10 sec (valeur non modifiable) chaque fois que le secteur/s associé est activé ou lors de l'ouverture d'une entrée programmée Raz Technique associée au même secteur/s .

  Programmations:

  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Eclairage de Courtoisie***

  La sortie Eclairage de courtoisie commute pendant environ 3 minutes (valeur non modifiable) après l'ouverture d'une entrée avec fonction auxiliaire “Eclairage de Courtoisie” (voir paragraphe Programmer Entrées – Fonctions auxiliaires) associée au même secteur/s.

  Programmations:

  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Gong (Carillon)/Test***

  La sortie Gong/Test peut être programmée pour signaler deux types d'événements pouvant être autoris. par programm.

  - Si la sortie est programmée "Signaler Gong", ellle commute pendant environ 5 secondes (valeur non modifiable) après l'ouverture d'une entrée avec fonction auxiliaire “Gong/Carillon” (voir paragraphe Programmer Entrées – Fonctions auxiliaires) associée au même secteur/s.
  - Si elle est programmée “Signaler Test Entrées”, elle commute pendant environ 5 secondes (valeur non modifiable) après l'ouverture d'une entrée associée au même secteur/s durant la phase de Test Entrées.

  Programmations:

  - **N.H. ou N.L.**
  - **Ne pas signaler Gong/Signaler Gong.**
  - **Ne pas signaler Test/Signaler Test.**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Moniteur***

  La sortie Moniteur commute en mode impulsionnel (environ 100mS ON – 100mS OFF) pendant la temporisation d'entrée et de sortie du secteur/s associé.

  Programmations:

  - **N.H. ou N.L.**
  - **Association au système ou à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Simulation de Présence***

  La sortie Simulation de Présence peut être utilisée par ex. pour l’allumage automatique et fortuit des lumières d'une habitation afin de simuler la présence des personnes. La fréquence et les temps de commutation sont fortuits. La sortie commute si le secteur/s associé est activé.

  Programmations:

  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Commande technique***

  La sortie Commande technique est normalement basse et commute après l'ouverture d'une entrée programmée comme Commande Technique associée au même secteur/s. Elle peut être aussi commandée par le Programmateur Horaire (voir chapitre dédié).

  Programmations:

  - **Stable/Impulsionnelle (commute pendant environ 1 seconde).**
  - **Association au système à un ou plusieurs secteurs.**

- ***Sortie Alarme Ligne Téléphonique***
  La sortie Alarme Ligne Téléphonique commute à la suite d'anomalies concernant la ligne téléphonique par ex: ligne téléphonique interrompue et donc absence de détection des tonalités de la centrale urbaine, cycle d'appels sans acquit (voir détails dans le Manuel STM200 - Modem Transmetteur).
  Elle est temporisée et suit les temps programmés dans Temporisation d'Alarme Générale (voir Menu Temporisations).
  Programmations:
  - N.H. ou N.L.
  - Association au système à un ou plusieurs secteurs.

2.4 TEMPORISATIONS

- La centrale MP200 gère les temporisations des entrées Vol et des sorties. Certaines temporisations sont programmées par défaut et ne sont pas modifiables (ex. Raz Vol, Eclairage de Courtoisie etc.).
  La liste ci-dessous indiquent les temporisations programmables:

  - **Temporisation d'entrée:** programmable par secteur de 0 à 180 secondes, toutes les 10 secondes. C'est la période qui s'écoule entre l'ouverture d'une entrée Vol Retardée avec système/secteur activé et le déclenchement de l'événement Vol. Elle peut être interrompue avant son échéance par mise à l'arrêt du système/secteur pour éviter le déclenchement de l'événement Vol. La temporisation peut être indiquée à l'utilisateur au moyen d'un signal sonore émis par le buzzer des claviers associés au secteur de l'entrée retardée.

  - **Temporisation de sortie:** programmable par secteur de 0 à 180 secondes, toutes les 10 secondes. Le comptage commence lors de la mise en marche du système/secteur où les entrées Vol Rétardées sont présentes. Ces entrées peuvent être ouvertes avant l'échéance de la temporisation de sortie sans déclencher l'événement Vol.

  Note: les temporisations d'entrée et de sortie concernent aussi les entrées programmées comme Parcours Retardé Dernière Issue dont le fonctionnement est décrit par un exemple dans le Manuel d'installation.

  - **Temporisation d'alarme générale:** unique pour tout le système de 30 secondes à 9 minutes, par étapes préétablies. Pour toutes les sorties temporisées programmées comme Vol, Préalarme, Sabotage, Agression, Téléassistance, Panne.

  - **Temporisation d'alarme incendie:** unique pour tout le système de 1 à 90 minutes, par étapes préétablies. Pour toutes les sorties temporisées programmées comme Alarme Incendie.

  - **Temporisation d'alarme technique:** unique pour tout le système de 1 à 90 minutes, par étapes préétablies. Pour toutes les sorties temporisées programmées comme Alarme Technique.

2.5 CLAVIERS

- Chaque clavier configuré peut être associé à tout le système ou à certains secteurs. Si un clavier est associé à tout le système, il fonctionne sur tout le système pour ce qui concerne les activations/désactivations de tous les secteurs, les signalisations optiques et sonores etc.
  En cas d'association à certains secteurs, il fonctionnera uniquement sur les secteurs d'appartenance.
  Il est possible d'autoriser/interdire la signalisation sonore du buzzer pour les fonctions suivantes:
  - Signalisation CARILLON.
  - Signalisation temporisation d'entrée et de sortie.

2.6 LECTEURS DE CLE

- Chaque lecteur configuré peut être programmé pour fonctionner en deux modalités:
  1) Lecteur
  2) Associé au partialisateurs
  Dans le cas 1) le lecteur peut activer/désactiver directement les secteurs associés à chaque introduction d'une clé optique valide. Les clés optiques utilisées doivent avoir une juste association aux secteurs concernés.
  Dans le cas 2) le lecteur n'est plus identifié comme un simple lecteur mais il fonctionne en association à un ou plusieurs partialisateurs (max 3).

2.7 PARTIALISATEURS

- Les partialisateurs doivent être associés aux lecteurs de clé. Il faut assigner les secteurs qui pourront être activés/ désactivés par les partialisateurs (max. 4 secteurs pour chaque partialisateur, un pour chaque touche). L'association secteur/touche est attribuée automatiquement par ordre croissant.
- Les partialisateurs ont 2 modalités opérationnelles pour gérer le ON/OFF des secteurs associés: "**Type A**" (*action directe*) et "**Type B**" (*action preprogrammée*).

  Type A (défaut): en introduisant la clé dans le lecteur associé on voit, sur les 4 leds du partialisateur, l'indication de l'état des secteurs; la led allumée indique que le secteur est activé, la led éteinte indique que le secteur est désactivé. En pressant les touches, on pourra décider de la mise en marche (led concernée allumée) ou de la mise à l'arrêt (led concernée éteinte) du /des secteurs correspondants. En retirant la clé le choix effectué deviendra opérationnel. Si on ne presse aucune touche, en retirant la clé, l'état des secteurs ne changera pas.

  Type B: cette modalité permet de "préselectionner" les secteurs qui, par la suite, seront opérationnels (mise en marche à l'arrêt) par une seule manoeuvre de la clé. En introduisant la clé dans le lecteur associé, on aura l'indication des secteurs "préselectionnés", c'est à dire que la led clignotante indique que le secteur correspondant est préprogrammé pour la mise en marche/à l'arrêt et la led éteinte indique que sur le secteur correspondant il n'y aura aucun changement d'état en introduisant ou retirant la clé. En pressant les touches, on pourra décider de "préselectionner" (LED clignotante) ou pas (led éteinte) le/les secteurs correspondants à la mise en marche/à l'arrêt. En retirant la clé, le choix effectué deviendra opérationnel.

2.8 CODES

- Les codes sont composés de 6 chiffres librement programmables et constituent les "mots de passe" pour accéder aux différents menus. Chaque code peut être changé n'importe quand en suivant la procédure guidée. La MP 200 numérote par ordre croissant les codes en partant du n°000. Il existe 3 codes fondamentaux programmés par défaut et qui permettent l'accès aux menus:
  - Cod. n°000 = code utilisateur principal ou Master (111111)
  - Cod. n°001 = code installateur (333333)
  - Cod. n°002 = code télésurveillance (444444)

  Ces 3 codes ne peuvent pas être effacés mais peuvent être modifiés par rapport aux 6 chiffres par défaut. Leurs niveaux de fonctionnement sont préétablis et non modifiables, ils sont associés à tout le système et ne peuvent pas être dénommés. Si d'autres codes ont déjà été mémorisés et on ramène la centrale aux paramètres standard, ces codes ne changeront pas. La seule modification concernera les 6 chiffres des 3 codes fondamentaux car s'ils ont été changés, ils reviendront aux chiffres initiaux (111111; 333333; 444444).
- L'ajout de nouveaux codes peut être effectué uniquement par l'installateur et par l'utilisateur principal/Master.
- Les caractéristiques de ces codes sont:
  - Niveau de la hiérarchie parmi 5 degrés de niveau (Master, Niv. 1 – 2 – 3 – 4) avec des limitations (voir tableau "Comparaison de la hiérarchie des codes").
  - Association aux secteurs qui établit le niveau de hiérarchie de chaque code par rapport aux secteurs de compétence.
  - Autorisation qui permet de rendre inutilisable un code utilisateur, à n'importe quel moment, sans qu'il soit effacé et de pouvoir le rétablir par la suite.
  - Dénommer :attribution d'un nom qui identifie chaque code.

2.8.1 TABLEAU DE COMPARAISON DE LA HIERARCHIE CODES

	INSTALLATEUR	TELESURV.	MASTER	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	NIVEAU 4
Mise en marche (totale ou partielle)	OUI	NON	OUI	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)
Mise à l'arrêt	OUI	NON	OUI	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés	NON
Changement de code	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	NON
Exclure Inclure les entrées	OUI	Oui(à distance par FastLink)	OUI	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	NON	NON
Autoriser Installateur	NON	NON	OUI	OUI	OUI	NON	NON
Autoriser/Interdire Utilisateurs	OUI (menu codes-clés)	NON	OUI	OUI (des Sect. associés)	NON	NON	NON
Test Système	OUI	NON	OUI	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	NON	NON
Menu historique des événements	OUI	OUI	OUI	OUI (des Sect. associés)	OUI (des Sect. associés)	NON	NON
Programmer buzzer KP	OUI (menu KP-Lecteurs)	NON	OUI	OUI (des Sect. associés)	NON	NON	NON
Menu Progr. horaire	OUI	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Fonctions Progr. horaire	OUI (menu Progr. horaire uniquem.)	date et heure uniquement	OUI	OUI (des Sect. associés)	Affichage uniquement	NON	NON
Menu TTF-Modem	OUI	OUI (en partie seulement)	NON	NON	NON	NON	NON
Program. Numéro de téléphone	OUI (menu modem/TTF)	OUI (menu modem/TTF	OUI	NON	NON	NON	NON
Autoriser accès distant	NON	NON	OUI	OUI uniquem. temporisé	NON	NON	NON
Ecouter Message	OUI (menu modem/TTF)	NON	OUI	OUI	OUI	NON	NON
Appel de Test	OUI (menu modem/TTF)	OUI (menu modem/TTF)	OUI	OUI	OUI	NON	NON
Menu entrées	OUI	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Menu sorties	OUI	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Menu temporisation	OUI	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Menu KP - Lecteurs	OUI	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Menu codes-clés	OUI	NON	OUI	NON	NON	NON	NON

2.8.2 Fonction code sous contrainte

- La fonction code sous contrainte a pour but de signaler , au moyen des appels vers les numéros téléphone programmés (vocal, numérique et modem), un événement de désactivation sous la menace.
- Pour exécuter la désactivation sous la contrainte, il faut taper sur le clavier un code utilisateur **en incrémentant le dernier chiffre de 1 pour** pour qu'il se distingue du code normal (dans le cas où le dernier chiffre du code est 9, il faut le remplacer par 0). Le système sera mis à l'arrêt et simultanément le transmetteur téléphonique enverra une signalisation de code sous contrainte.
- Dans le cas d'utilisation d'une imprimante, seul l'événement de “Désactivation” et non pas celui de “Agression silencieuse” sera imprimé. De même si vous lisez et/ou imprimez l'Historique Evénements, avec le code Sous contrainte, seule la “Désactivation” apparaîtra. En utilisant le code normal, l'information de Désactivation suivie de celle de code sous contrainte seront disponibles à l'impression.

2.9 CLES

- Les clés optiques permettent d'activer/désactiver en mode total ou partiel les secteurs associés.
- Dans la programmation par défaut, aucune clé n'est présente; il faut donc effectuer l’apprentissage manuel des clés en suivant la procédure décrite au paragraphe 7.5 “Menu Codes Clés.
- Les paramètres programmables pour chaque clé sont:
  - Niveau hiérarchique (le Niveau 1 est obligatoire) qui attribue à chaque clé la possibilité d'activer/désactiver les secteurs de compétence).
  - Association aux secteurs
  - Autorisation
  - Dénommer
- Pour ce qui concerne les 3 derniers points, la description est identique aux Codes (voir paragraphe 2.8 – Codes).

  Note concernant les par 2.8 et 2.9: Dans la MP200 la numérotation progressive est commune aux codes et aux clés. Le nombre maximun de codes/clés est de 64 pour la MP200-64 et de 256 pour la MP200-256. Si la fonction code sous contrainte est autorisée, la numérotation ne suit plus l'ordre progressif.

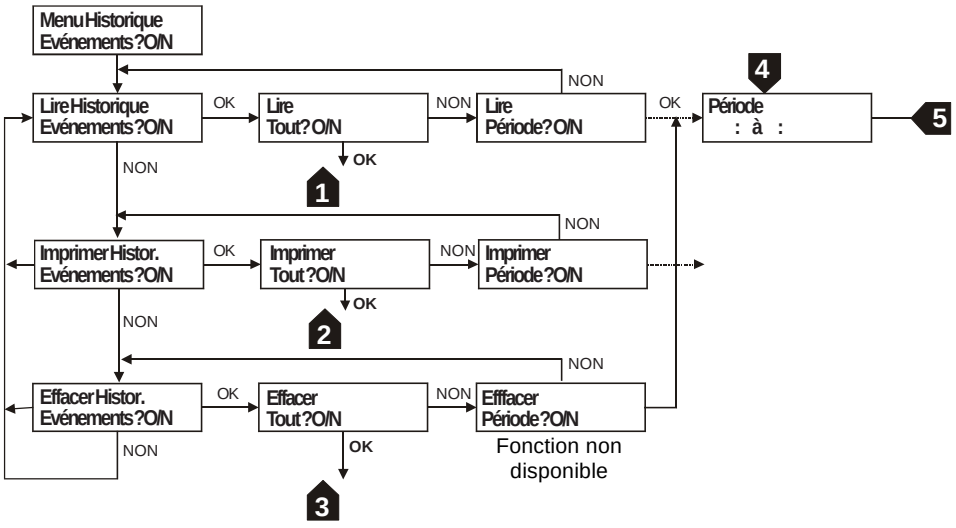
2.10 LECTEURS DE CARTES MAGNETIQUES ET DE PROXIMITE

Les lecteurs de cartes magnétiques et de proximité (AC200M et AC200P) sont utilisés pour activer/désactiver les secteurs associés. Ils sont gérés par la MP200 au même titre que les lecteurs de clés, à une différence près : les clés optiques sont remplacées par des cartes magnétiques du type badge, qui sont lues en les faisant glisser dans une fente pourvue d’une tête magnétique. Dans le cas des lecteurs de proximité, l’on utilise des transpondeurs particuliers, qui sont simplement reconnus en les rapprochant du dispositif à l’emplacement indiqué sur la sérigraphie de la façade.
L’adressage de ces dispositifs et l’acquisition des badges/transpondeurs sont des procédures semblables à celles des clés optiques. En effet, chaque carte magnétique ou clé de proximité est gérée par la MP200, comme s’il s’agissait d’une clé optique. Les dispositifs sont équipés d’une protection anti-ouverture/anti-enlèvement. Les quatre diodes électroluminescentes (LED) présentes sur la façade émettent les mêmes signaux que ceux des lecteurs de clés. L’association avec les répartiteurs n’est pas possible.

3.0 Historique Evénements

- La MP200 peut mémoriser automatiquement par ordre chronologique, selon la date et l'heure, chaque type d'événement significatif. La MP200-64 peut contenir 300 événements tandis que la MP 200-256 peut en contenir 1000 . Une fois la mémoire pleine, l'événement plus ancien est automatiquement effacé pour ajouter le nouvel événement.
- L'historique événements est composé de menus qui permettent les opérations de lecture (au moyen des afficheurs du clavier KP200D), d'impression et d'effacement. Il existe deux menus, qui sont différents, en fonction des opérations autorisées: l'accès au premier menu s'effectue par le code utilisateur (par défaut 111111) tandis que l'accès au deuxième s'effectue par le code Installateur (par défaut 333333). L'accès au Menu Hist. Evénements par code utilisateur permet de lire et/ou d'imprimer la liste complète ou limitée à une période souhaitée de/à un certain jour/mois.
- Pour exploiter l'option Imprimer, il faut connecter une imprimante locale à travers l'interface bus RS232 placée sur la carte de la MP200 (Se référer au Manuel d'Installation Paragraphe "Connexion d'une imprimante locale").
- En utilisant le code Installateur, vous obtenez les mêmes options du Menu Utilisateur, avec en plus la possibilité d'effacer tout l'historique ou seulement une période au choix.

- Introduire le code installateur et faire défiler les définitions du menu avec la touche [▼►] jusqu'à l'apparition du message "Menu Historique Evénements".



1 L'afficheur indique l'événement le plus ancien du menu historique. Parcourir la liste avec les touches [▼►] et [◄▲]

2 L'imprimante imprime la liste complète des événements

3 La procédure d'effacement de tous les événements démarre. Cette procédure peut durer quelques minutes. Attendre jusqu'à ce que l'afficheur indique la date et l'heure.

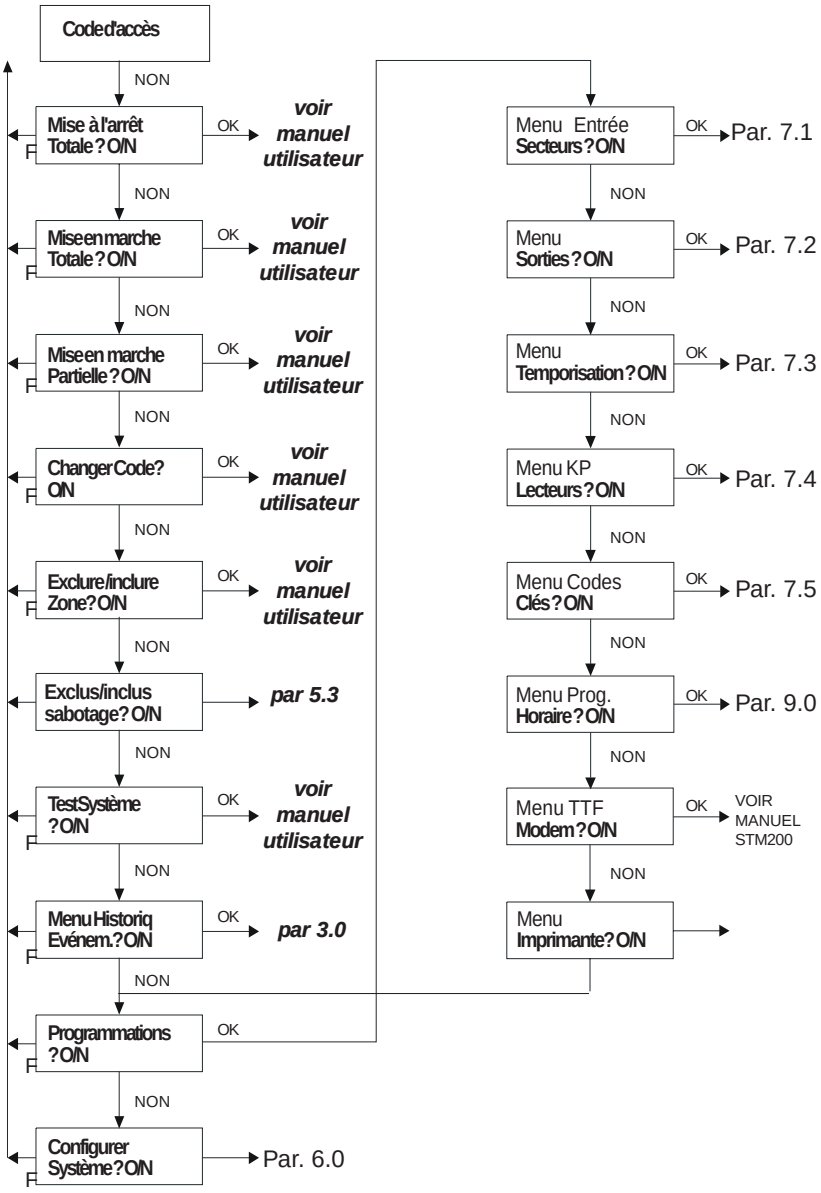
4 Entrer les données de la période souhaitée en modalité de - à jour/mois (jj:mm). Ex. du 20 mai au 23 mai taper les chiffres 21 05 23 05

5 Les données comprises dans la période choisie sont disponibles

4.0 Liste des Abréviations

Zn = Entrée n
Un = Sortie n
NH = Sortie normalement haute
NL = Sortie normalement basse
UC = Unité Centrale
URnnn = Unité Déportée (concentrateur à 4 ou à 8 entrées)
P.O. = Programmateur Horaire
LET = Lecteur de clé
PAR = Partialisateur
DK = Clé optique
KP = Clavier

5.0 Menu Installateur



5.1 ACCES AU MENU INSTALLATEUR

- Le Menu Installateur est le plus complet de la centrale MP200. Seul l'installateur peut accéder au menu en tapant le code sur un clavier KP200D configuré. Il est utile de rappeler que lors de la première mise en service du système, le clavier KP101 est configuré par défaut . Si les Bus 2 et 3 (le Bus 3 seulement pour la MP200-256) sont utilisés, les KP 201 et 301 seront automatiquement configurés.

- Les touches du clavier KP200D sont:

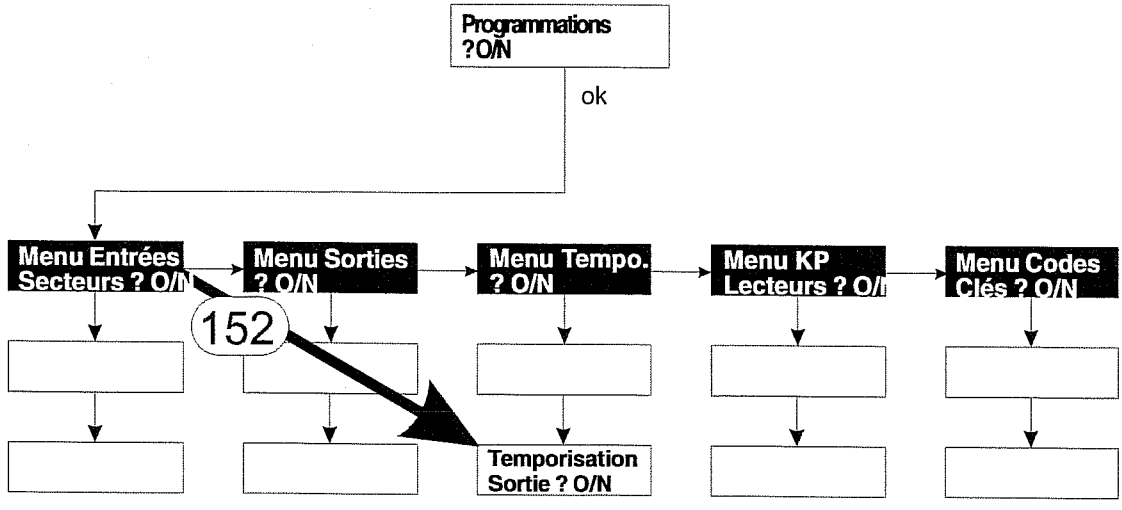
  - [OK] = confirmer
  - [NO] = annuler
  - [▼►] = faire défiler en avant ou à droite
  - [◄▲] = faire défiler en avant ou à gauche
  - [F] = abandonner modifications
  - [C**] = effacer
  - **1 - 0** = introduction des caractères numériques et alphabétiques pour dénommer

- L'Installateur est autorisé par défaut à l'accès immédiat de la configuration du système et aux étapes successives de la programmation. Pour des raisons de sécurité, cette autorisation n'est plus valable dès que le code utilisateur est introduit; dans ce cas le code installateur ne sera plus accepté. Il est possible d'autoriser à nouveau l'Installateur en suivant la procédure qui est décrite dans le Manuel Utilisateur, "Autoriser Installateur").

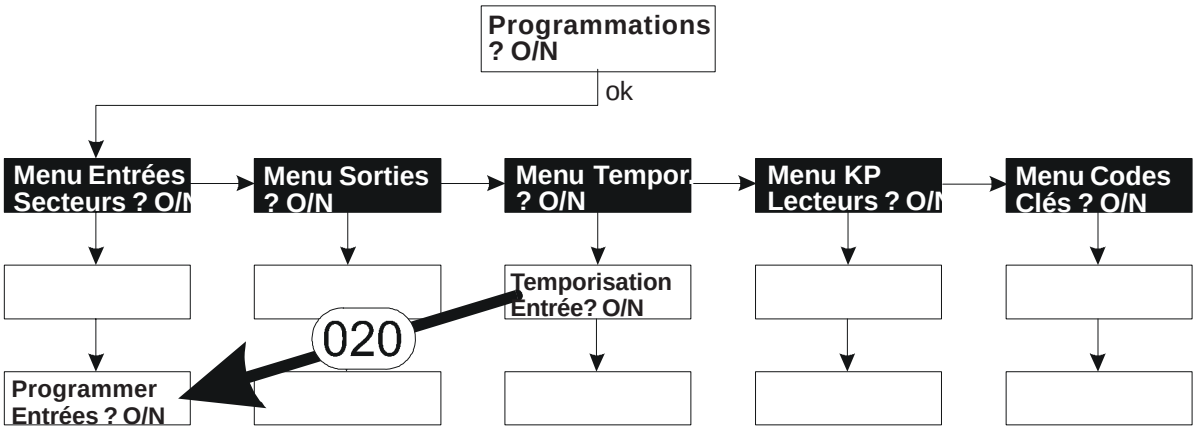
- Si l'installateur est autorisé, accéder au Menu Installateur selon la procédure suivante:
  1. Taper sur n'importe quel clavier KP200D le code Installateur (par défaut: 333333). L'afficheur du KP indique la première instruction du menu ("*Mettre en marche Totale? O/N*")
  2. Consulter les différents menus jusqu'à l'affichage souhaité, par ex. "*Programmations ? O/N*". Valider en pressant la touche **OK**. Les déplacements et les opérations à l'intérieur des différents sous-menus sont guidés et simplifiés par les indications qui apparaissent sur l'afficheur du clavier en cours d'utilisation.

5.2 ACCES DIRECT AUX MENUS DE PROGRAMMATION

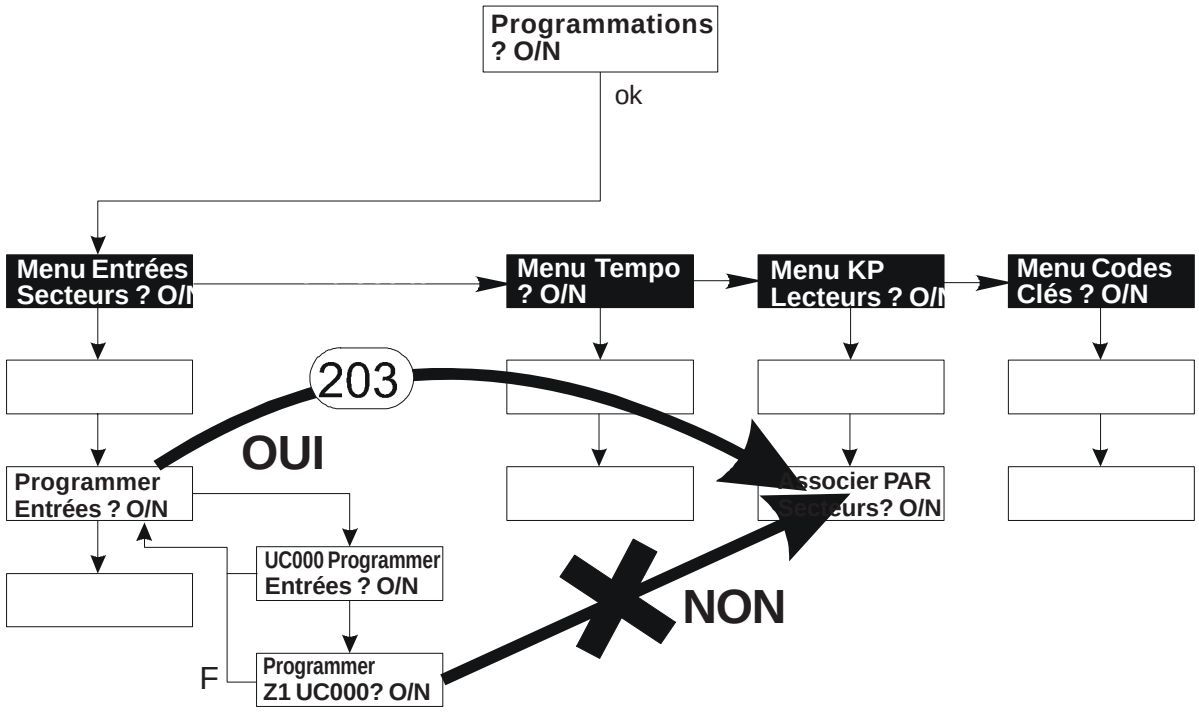
- Pour se déplacer à l'intérieur du menu "Programmations", on utilise les touches [OK], [NO] [▼►], [◄▲] mais on peut aussi introduire les Numéros d'Accès Direct de chaque menu (NAD). Ces numéros permettent d'accéder directement à la programmation que l'on souhaite effectuer. Par exemple, taper le numéro **152** au **Menu Entrées Secteurs** pour accéder à la programmation de la **Temporisation de Sortie** à l'intérieur du Menu Temporisations (150).



- Il est possible de passer d'un sous-menu à un autre en tapant le numéro correspondant à la programmation choisie: par exemple, à partir du menu de programmation de la **Temporisation de sortie**, taper le numéro **020** pour accéder directement au menu **Programmer Entrées**.



- **NOTE**: Tous les sous-menus ne sont pas numerotés. Par conséquent, il n'est pas possible d'accéder à la fonction d'accès direct faisant partie d'un sous-menu dépourvu d'un numéro d'identification: par exemple, après être entré dans le sous-menu "**UC000 Programmer Entrées**" qui ne peut être appelé directement, on ne peut passer à un autre menu qu'en pressant la touche **F** pour revenir à "**Programmer Entrées**" (020).



5.2.1 Liste des Codes pour l'accès direct (NAD) à la programmation

000: MENU ENTREES SECTEURS

010: PROGRAMMER SECTEURS

020: PROGRAMMER ENTREES

030: PROGRAMMER ENTREE ET
- 031: ET ENTREE VOL
- 032: ET ENTREE 24H VOL
- 033: ET ENTREE PRELARME
- 034: ET ENTREE 24H PREALARME
- 035: ET ENTREE INCENDIE
- 036: ET ENTREE TECHNIQUE

040: PROGRAMMER ENTREES GONG

050: PROGRAMMER ENTREES ECLAIRAGE DE COURTOISIE

060: PROGRAMMER CYCLES ALARME ENTREES
- 061: CYCLES ENTREES VOL
- 062: CYCLES ENTREES SABOTAGE
- 063: CYCLES ENTREES PANIQUE
- 064: CYCLES ENTREES INCENDIE
- 065: CYCLES ENTREES TECHNIQUE
- 067: PROGRAMMER RAZ COMPTAGE

070: ASSOCIER UR CONTROLE ACCES

100: MENU SORTIES

150: MENU TEMPORISATIONS
- 151: TEMPORISATION D'ENTREE
- 152: TEMPORISATION DE SORTIE
- 153: TEMPORISATION ALARME GENERALE
- 154: TEMPORISATION ALARME INCENDIE
- 155: TEMPORISATION ALARME TECHNIQUE
- 156: TEMPORISATION OFF RONDE
- 157: TEMPORISATION RONDE 2

200: MENU KP-LECTEURS
- 201: ASSOCIER KP-SECTEURS
- 202: PROGRAMMER BUZZER KP
- 203: ASSOCIER PARTIALISATEURS SECTEURS
- 204: ASSOCIER LECTEURS-SECTEURS
- 205: PROGRAMMER MASKING

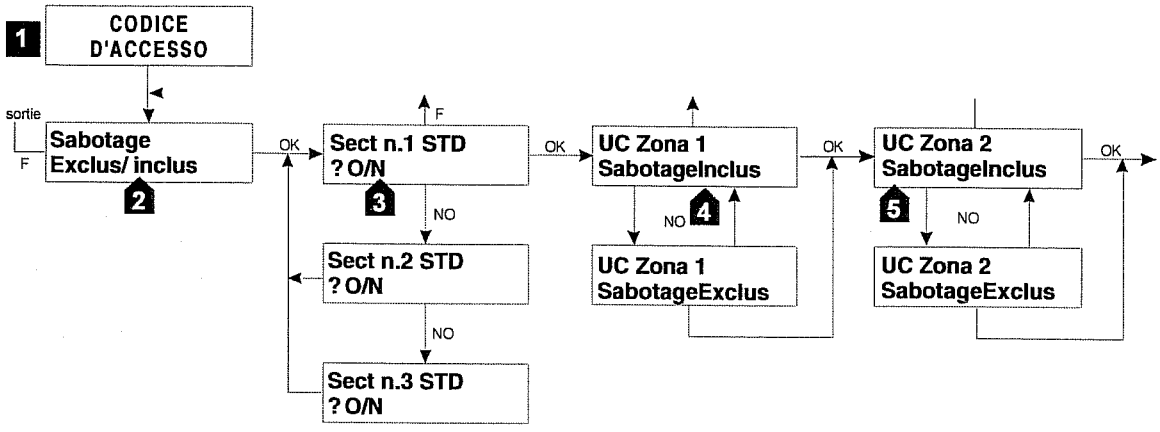
250: MENU CODES-CLES
- 251: NOUVEAU CODE/CLE
- 252: PROGRAMMER NIVEAU
- 254: ASSOCIER CODE CLE
- 255: AUTORISER UTILISATEURS
- 256: NOMMER CODE CLE
- 257: EFFACER CODES
- 259: EFFACER CLES

300: MENU PROGRAMMATEUR HORAIRE
- 301: PROGRAMMER DATE-HEURE
- 302: PROGRAMMER HEURE LEGALE
- 310: PROGRAMMER GROUPES
- 320: PROGRAMMER SEMAINE TYPE
- 330: ACTIVATION PROGRAMMATEUR HORAIRE
- 340: PROGRAMMATION PAQUES AUTOMATIQUE

400: MENU TTF-MODEM
- 401: RESEAU TELEPHONIQUE
- 402: SELECTION TELEPHONIQUE
- 403: TEST LIGNE TELEPHONIQUE
- 404: PROGRAMMER CARTE VOCALE
- 405: ENREGISTRER MESSAGE
- 406: ECOUTER MESSAGE
- 407: PROGRAMMER REPETITION MESSAGE
- 408: PROGRAMMER CONTROLE REPONSE
- 409: PROGRAMMER NUMEROS DE TELEPHONE
- 410: PROGRAMMER PAUSE SELECTION
- 411: PROGRAMMER TEMPORISATION
- 412: CONTROLE TONALITES LIGNE
- 413: ASSOCIER N°TEL VOC/NUM
- 414: SELECTION PROTOCOLE
- 415: ASSOCIER CANAL - ALARME
- 416: ASSOCIER ALARME - NUMERO DE TELEPHONE
- 417: CODE ENTREES ELKRON-ITA
- 418: CODE ALARME SURTEC
- 419: CODE ENTREES CESA
- 420: CODE ABONNE TELEGESTION
- 421: PROGRAMMER REPONDEUR
- 422: RAPPEL INSTALLATEUR
- 423: APPEL TEST
- 424: APPEL ASSISTANCE

5.3 EXCLURE/INCLURE: SABOTAGE ZONES

L'exclusion sabotage zones est utile toutes les fois où l'on désire que l'ouverture d'un tamper d'une zone configurée comme double équilibre n'engendre aucune alarme de sabotage.
Le sabotage exclus peut être à nouveau inclus avec une procédure analogue.
REMARQUE : l'exclusion sabotage/zones peut se faire uniquement depuis le clavier.



1

2 Saisir le code installateur valable

3 Taper [NO] ou [▼ ▶] jusqu'à ce que sur l'écran apparaisse: **Sabotage Exclus Inclus**

4 En tapant [OK] sur l'écran apparaît le premier secteur contrôlé par le clavier ou par le code saisi.

5 Taper [OK] si on veut programmer le premier secteur ou appuyer [NO] pour sélectionner le secteur suivant.

En appuyant sur [OK], sur l'écran apparaît la première zone du secteur intéressé et la condition est affichée.

Utiliser les touches [OK] / [NO] pour changer son état en suivant les indications sur l'écran.

Après que la première zone ait été définie et confirmée, la seconde zone du secteur intéressé est affichée à l'écran. Répéter l'opération pour toutes les zones et pour tous les secteurs.

Taper [F] pour sortir.

L'exclusion effectuée du sabotage d'une zone est signalée par le clignotement de la Led [E] sur les claviers associés.

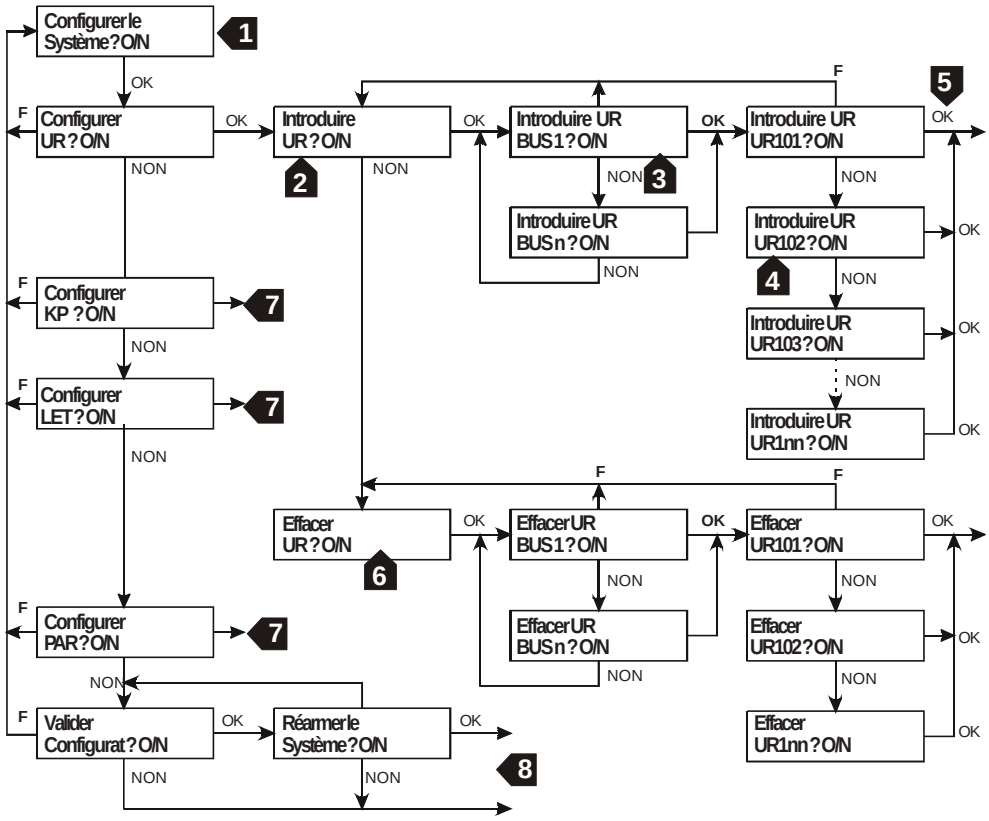
Pour visualiser les zones sabotage exclue, il faut introduire un code valable et taper la touche "[E]"

6.0 Configuration du système

- La Configuration du Système est une opération fondamentale qui complète l'installation d'un nouveau système.La configuration permet d'identifier tous les périphériques (Unités dépoRtées, claviers, Lecteurs de Clé, Partialisateurs) raccordés sur les BUS, d'augmenter ou diminuer le nombre des périphériques sur un système déjà présent. La MP200 n'a aucun périphérique configuré par défaut, à l'exception du clavier 1 de chaque BUS (KP 101, KP201 et KP301 pour la MP200/256). Lors de la première installation, au moins un de ces claviers doit être présent pour effectuer la configuration. Les claviers avec adresse 1 prévus par défaut mais qui ne sont pas présents sur le système, doivent être éliminés de la configuration dans le sous-menu "Effacer KP", afin d'éviter toute signalisation de sabotage.

6.1 PROCEDURE DE CONFIGURATION DU SYSTEME

- Accéder au Menu Installateur, aboutir au message "Configurer Système? O/N" et confirmer avec la touche **OK**.
- Suivre le menu guidé en validant à chaque fois avec la touche **OK** les périphériques proposés qui sont présents dans le système (la version SW sera affichée) et avec la touche **NON** les périph. qui ne sont pas présents.
- Pour terminer correctement la procédure de Configuration du Système, il faut aboutir et confirmer avec la touche **OK** le message "Confirmer Configuration?" et "Réarmer Système". Il est possible d'aboutir à ces messages, en consultant en avant toutes les définitions proposées, avec les touches **NON** (ou ▼►). Si vous quittez le menu d'une autre façon, la configuration n'est pas mémorisée.
- Par exemple, pour ajouter ou effacer un périphérique à un système qui est déjà configuré, il ne faudra pas répéter toute la configuration mais il suffira d'aboutir au message du menu qui concerne le périphérique intéressé, l'ajouter ou l'effacer et quitter la Configuration selon la description ci-dessus.
- Quand l'afficheur indique "Réarmer le Système?" la pression de la touche **OK** provoque le "raz" de la centrale, à la fin duquel les périphériques configurés deviennent opérationnels. Plus particulièrement la LED verte L1 clignotera sur chaque Unité déportée (concentrateur) et les afficheurs de tous les claviers indiqueront la date/heure par défaut. Les programmations précédentes seront conservées. Pour la mise à jour de la date et l'heure, se référer au Menu Programmateur Horaire – Programmation Date/Heure.



1 Pour accéder dans le menu de configuration du système **"autoriser l'installateur"** (VOIR MANUEL UTILISATEUR)**,** entrer le code d'accès et presser NON ou les touches [▼►] jusqu'à l'affichage du message "Configurer Système ?". **Presser OK**.

2 Le menu propose l'apprentissage des Unités dépoRtées "Configurer UR ?". **Presser OK**. L'afficheur indique"Introduire UR?", **presser OK** pour les introduire ou **NON** pour entrer dans le menu Effacer (voir point 6).

3 Le menu propose d'identifier les Unités dépoRtées du BUS 1 ou (s'ils existent) des autres BUS. Presser NON pour sélectionner un autre BUS ou OK pour confirmer.

4 Après avoir choisi le BUS, le menu propose la configuration des Unités dépoRtées. L'afficheur indique, par exemple, "Introduire UR 101 ? " Presser OK pour identifier l'U.R. ayant cette adresse ou NON pour introduire une U.R. ayant une adresse différente.

5 La centrale commence à chercher l'U.R. sur le BUS choisi. Dès que le système reconnaît l'U.R. avec l'adresse souhaitée, l'afficheur indique: "UR101 - entrées 8 -V. " avec l'indication du type de UR (si à 4 ou à 8 entrées) et la version logiciel. Si le système ne reconnaît pas l'U:R, l'afficheur indique "UR 101 absente".

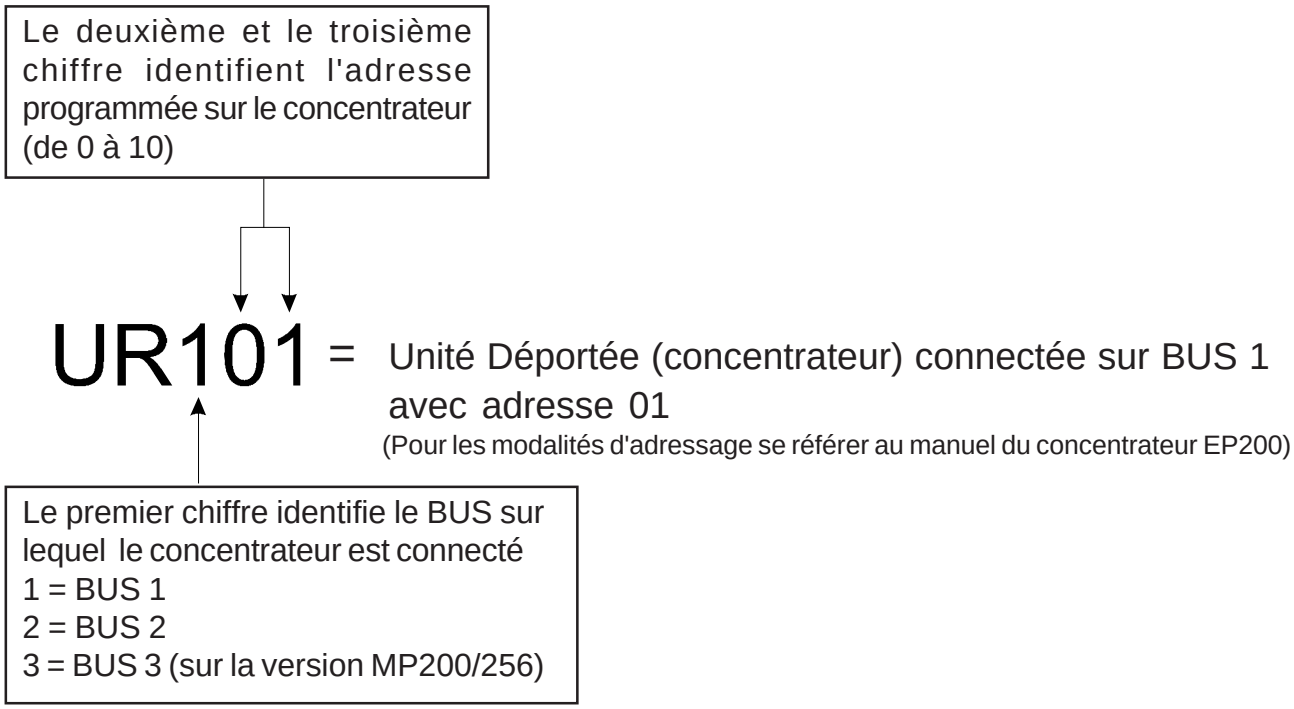
6 **Presser OK** et choisir le BUS sur lequel se trouvent les unités devant être effacées, l'afficheur indique "Effacer UR BUS 1 ?" presser NON pour choisir et OK pour valider. Le menu propose alors les unités identifiées, presser OK pour effacer ou NON pour choisir une autre unité.

7 La procédure d'apprentissage des KP (claviers), des lecteurs (LET) et des partialisateurs (PAR) est identique à celle qui est décrite pour les Unités dépoRtées.

8 Après avoir identifié tous les périphériques, l'afficheur indique: "Valider Configuration ?". **Presser OK** pour confirmer les apprentissages effectués. Le message "Réarmer le Système" est affiché, **presser à nouveau OK** pour réarmer le système et rendre les périphériques identifiés opérationnels. Pour conserver la configuration précédente et retourner au menu principal "Configurer UR", presser NON à "Valider Configuration ?" et "Réarmer le Système ?".

6.2 IDENTIFICATION DES UNITES DEPORTEES

6.2.1 EXEMPLE d'identification d'une unité déportée


Le deuxième et le troisième chiffre identifient l'adresse programmée sur le concentrateur (de 0 à 10)
UR101 = Unité Déportée (concentrateur) connectée sur BUS 1 avec adresse 01
(Pour les modalités d'adressage se référer au manuel du concentrateur EP200)
Le premier chiffre identifie le BUS sur lequel le concentrateur est connecté
1 = BUS 1
2 = BUS 2
3 = BUS 3 (sur la version MP200/256)

NOTE: Si une UR est configurée avec adresse 10 (MP200/256), elle sera affichée comme 0A. Exemple: UR 30A

6.3 CONFIGURATION LECTEURS ET PARTIALISATEURS

6.3.1 Configuration et programmation lecteurs version logiciel 2.00 et suivantes

Adressage physique lecteurs	Configuration par clavier Bus (1, 2 ou 3)	Programmation par clavier/fast link
8	108	100
9	109	101
A	10A	102
B	10B	103
C	10C	104
D	10D	105
E	10E	106
F	10F	107

6.3.2 Configuration et programmation partialisateurs version logiciel 2.00 et suivantes

Adressage physique lecteurs	Configuration par clavier Bus (1, 2 o 3)	Programmation par clavier/fast link
8	100	100
9	101	101
A	102	102
B	103	103

6.3.3 Procédure de configuration pour les lecteurs vers.1.2 et lecteurs vers. 2.0

- Pour les lecteurs **vers. 1.2** utiliser les **adresses de 0 à 7**

- Pour les lecteurs **version 2.0** utiliser **les adresses de 8 à F.** Exceptionnellement vous pouvez utiliser les adresses de 0 à 7 si, par ex., vous remplacez un vieux lecteur vers. 1.2 en panne par un nouveau de la vers. 2.0 et suivant ou si vous ajoutez un ou plusieurs lecteurs de la vers. 2.0 et suivant sur un système équipé de lecteurs vers. 1.2. Dans ces cas la nouvelle version est “déclassée” et alignée à la précédente.

6.3.4 Procédure de configuration pour les partialisateurs vers. 2.0

- Pour les partialisateurs **vers. 2.0** utiliser les **adresses de 8 à B**

6.3.5 Configuration et programmation des lecteurs de cartes magnétiques et de proximité

L’adressage est programmé à l’aide du sélecteur à 4 positions présent sur la carte des lecteurs, accessible en retirant le cache (pour le réglage des sélecteurs, voir les manuels AC200M et/ou AC200P). L’adresse physique étant compris entre 0 et 7, l’on utilise les trois premières positions du sélecteur (la position 4 sera toujours OFF). Version logicielle : 2.0.

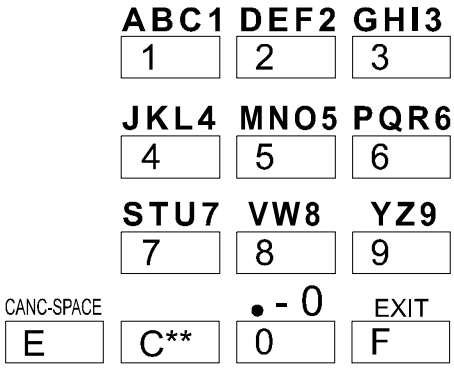
Adressage physique	Configuration par KP - série 1	Programmation par clavier/FAST LINK
0	108	100
1	109	101
2	10A	102
3	10B	103
4	10C	104
5	10D	105
6	10E	106
7	10F	107

7.0 Programmations

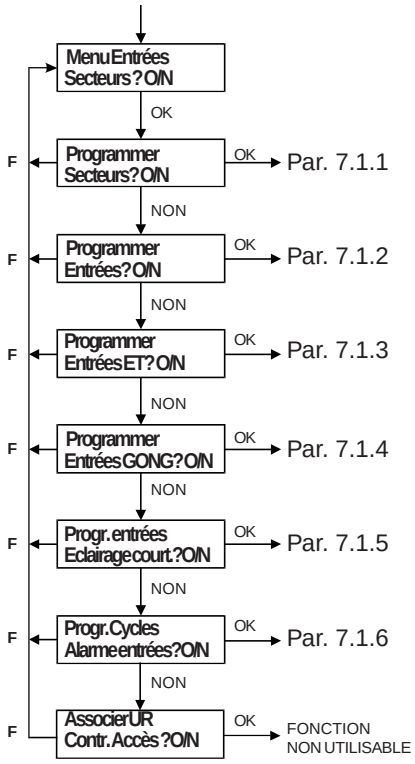
- Ce chapitre décrit tous les messages du Menu Programmations avec la Programmation Guidée qui présente la séquence des affichages du clavier pendant les différentes phases de programmation. Le symbole *nn* correspond au numéro progressif et se réfère aux note ▶ du texte.
- La représentation graphique des diagrammes a pour but d'offrir un "panoramique" des différents menus. Dans certains cas les croisements de certaines combinaisons n'ont pas été représentés pour simplifier le diagramme de flux.
- Dans les cas plus complexes l'installateur est guidé par les indications qui apparaissent sur l'afficheur du clavier.
- Le Numéro d'Accès Directe (N.A.D.) est indiqué dans la programmation des Menus comme il est décrit dans le Paragraphe 5.1 "Accès au Menu Installateur".
- Le Programmateur Horaire a un paragraphe dédié.
- Au moment de la programmation des Entrées, Secteurs, Services et Groupes Techniques du Programmateur Horaire il est possible d'attribuer le "descriptif" (ex: Séjour, Périmétrique) au moyen du clavier alphanumérique:

  - En pressant à plusieurs reprises la même touche, vous passez au caractère suivant.
    Exemple: presser une fois la touche 1 pour la lettre A, presser deux fois pour passer à la lettre B, trois fois pour passer à la lettre C, quatre fois pour passer au chiffre 1.
  - Pour passer au caractère suivant presser la touche [▼▶], pour retourner au caractère précédent presser la touche [◀▲].
  - Pour effacer un caractère presser la touche [E]
  - Pour inscrire un point ou un tiret utiliser la touche [0]
  - Pour effacer toute une expression de texte presser la touche [NO]

  NOTE: les caractères sont disponibles seulement en majuscules

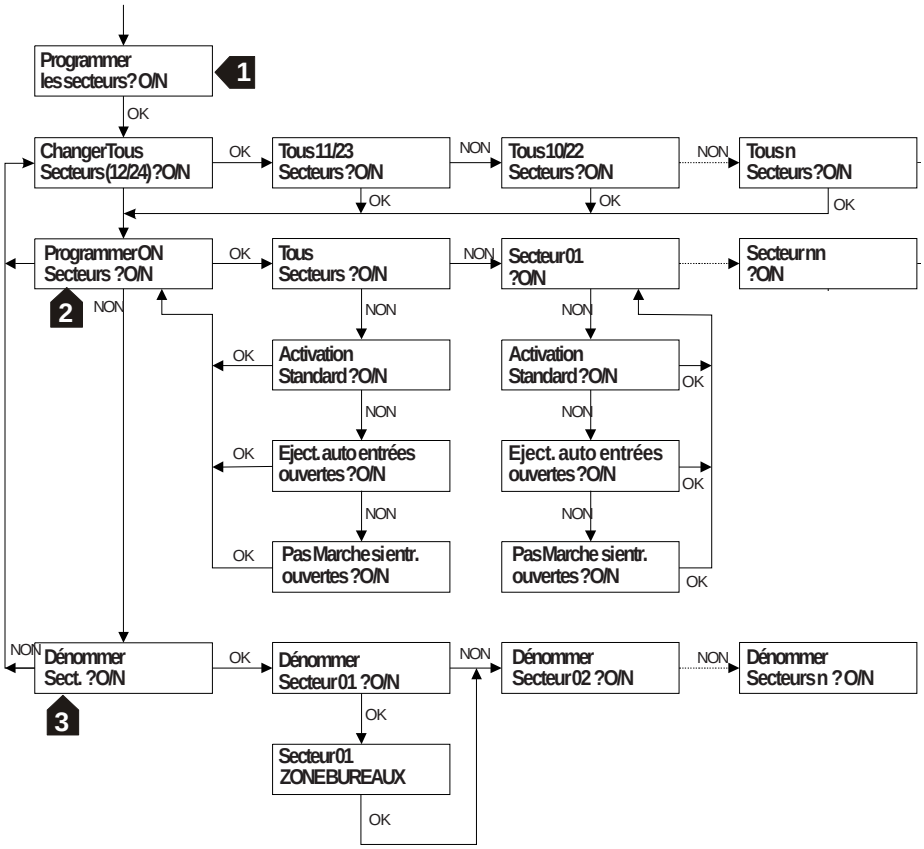


7.1 MENU ENTREES - SECTEURS



7.1.1 Programmation des Secteurs

- Cette programmation établit le nombre des secteurs utilisés dans le système, le type d'activation de chaque secteur et l'attribution du nom de chaque secteur. Par défaut le nombre des secteurs est 1.
- Le nombre total des secteurs peut être augmenté sur un système qui est opérationnel. Pour diminuer le nombre, il faut d'abord effacer toutes les associations qui concernent les secteurs à éliminer.



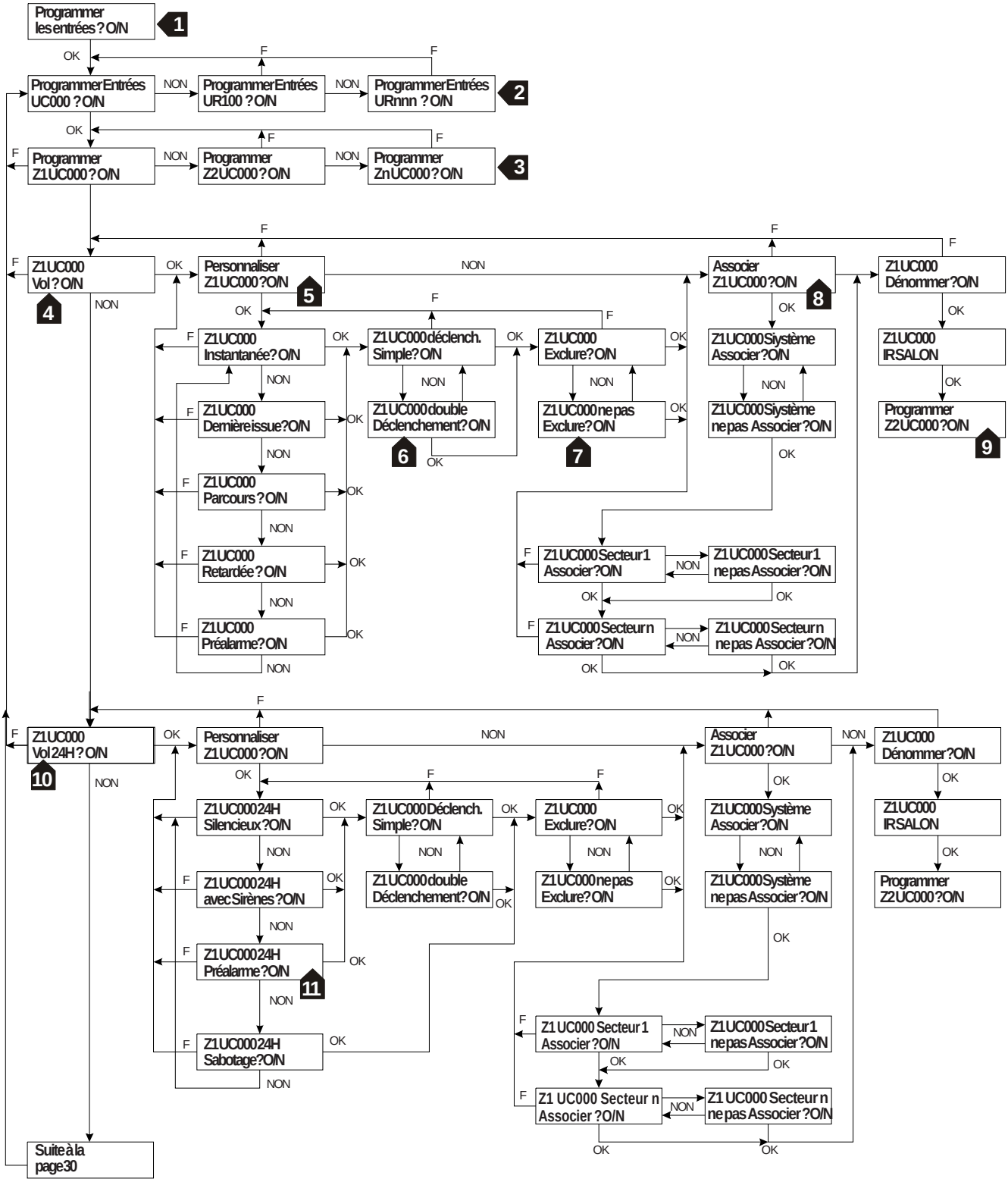
1 Pour programmer les secteurs, entrer dans le menu programmation et taper le numéro 010. l'afficheur indique "Programmer Secteurs ?". **Presser OK**. Le programme propose de définir le nombre total des secteurs que le système utilisera (max 12 dans la MP200/64 ou max 24 dans la MP200/256). Dans toutes les programmations suivantes (associations avec les entrées, lecteurs KP, etc...) seul le nombre de secteurs programmés sera proposé.

2 Après avoir choisi le nombre de secteurs, presser OK. L'afficheur indique: "Programmer ON secteurs". Pour chaque secteur ou pour tous les secteurs, il est possible de programmer le mode d'activation en cas d'entrées ouvertes.

3 Après avoir terminé la programmation ON des secteurs, le système vous propose de leur attribuer un nom. Choisir le secteur à dénommer et utiliser les touches alphanumériques (max 16 caractères) pour le choix des caractères (voir page 9 "clavier alphanumérique).

7.1.2 Programmation des Entrées

- Cette programmation permet d'attribuer les paramètres souhaités à chaque entrée appartenant à l'Unité centrale et aux Concentrateurs configurés. En général les paramètres programmables pour chaque entrée sont: type, personnalisation, simple/double déclenchement, éjectable/non éject., association aux secteurs et attribution nom.
- Chaque entrée est configurée par défaut comme: Vol, Instantanée, Simple déclenchement, Ejectable, associée au Secteur n°1 et avec un nom générique (ex: UC000 Entrée 1).



1 Pour programmer les entrées, entrer dans le menu programmation et taper le numéro 020. L'afficheur indique"Programmer Entrées ?". Presser OK.

2 Le menu propose la programmation des entrées de la centrale: "UC000 Programmer Entrées". Presser NON pour passer à la programmation des entrées faisant partie des concentrateurs UR (Unité Déportées) connectés et configurés. Choisir le concentrateur (UR) à programmer les entrées. Presser OK.

3 L'afficheur indique "Programmer Z1 UC000 ?". Presser la touche OK pour programmer la première entrée ou la touche NON pour en choisir une autre.

4 L'afficheur indique "Z1 UC000 Vol?". Presser OK si la première entrée doit être programmée comme vol ou presser NON pour choisir entre Vol, Vol 24H, 24h, Clé, Contrôle, Inutilisable.

5 Dans le cas du type Vol l'afficheur indique "Personnaliser" Z1 UC000?". Presser la touche OK pour valider cette *personnalisation* ou la touche NON pour maintenir la personnalisation courante et passer au menu Associer (point 8). Les définitions admises sont: Instantanée, Dernière Issue, Parcours, Retardée, Préalarme. Presser la touche OK pour valider le choix ou la touche NON pour faire défiler la liste.

6 La personnalisation des entrées vol se poursuit par le choix entre double et simple déclenchement: une entrée programmée comme Double Déclenchement ne provoque le déclenchement de l'alarme que si elle est sollicitée 2 fois au cours des 60 secondes. Par conséquent presser OK pour choisir entre simple ou double déclenchement.

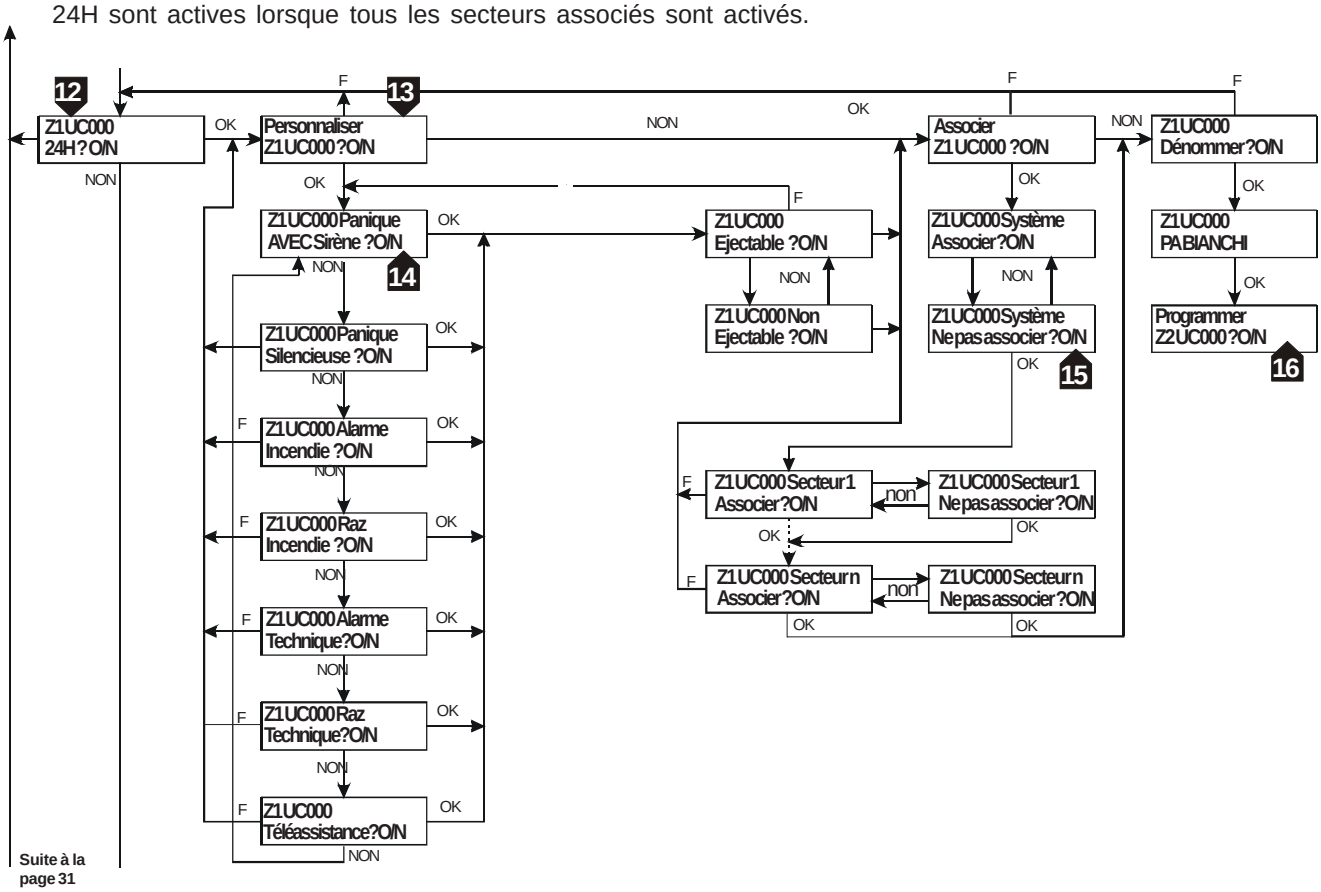
7 Il est possible de choisir entre entrée éjectable ou non éjectable. Les entrées programmées comme "non éjectables" ne sont pas soumises au comptage des alarmes. Presser OK pour confirmer ou NON pour choisir entre éjectable ou non éjectable.

8 L'afficheur indique: "Associer Z1 UC000". Pour maintenir la programmation par défaut ou la définition courante presser NON. Pour modifier le type d'association presser OK, dans ce cas, l'afficheur indique la dernière association effectuée. Presser NON ou OK pour associer l'entrée au système ou à un secteur. Pour afficher les associations aux secteurs, utiliser les touches flèches.

9 Après avoir effectué l'association le menu propose la dénomination de l'entrée "Z1 UC000 Dénommer?". Indiquer la dénomination de l'entrée en utilisant les touches numériques.

10 La programmation des entrées type Vol 24h est identique à celle des entrées Vol sauf pour la personnalisation Sabotage qui n'est pas programmable comme simple ou double déclenchement d'alarme.

11 Les entrées programmées 24H sont toujours actives. Une entrée 24H associée à un ou plusieurs secteurs provoque le déclenchement de l'alarme sur les sorties associées à ces secteurs. Les entrées non programmées 24H sont actives lorsque tous les secteurs associés sont activés.



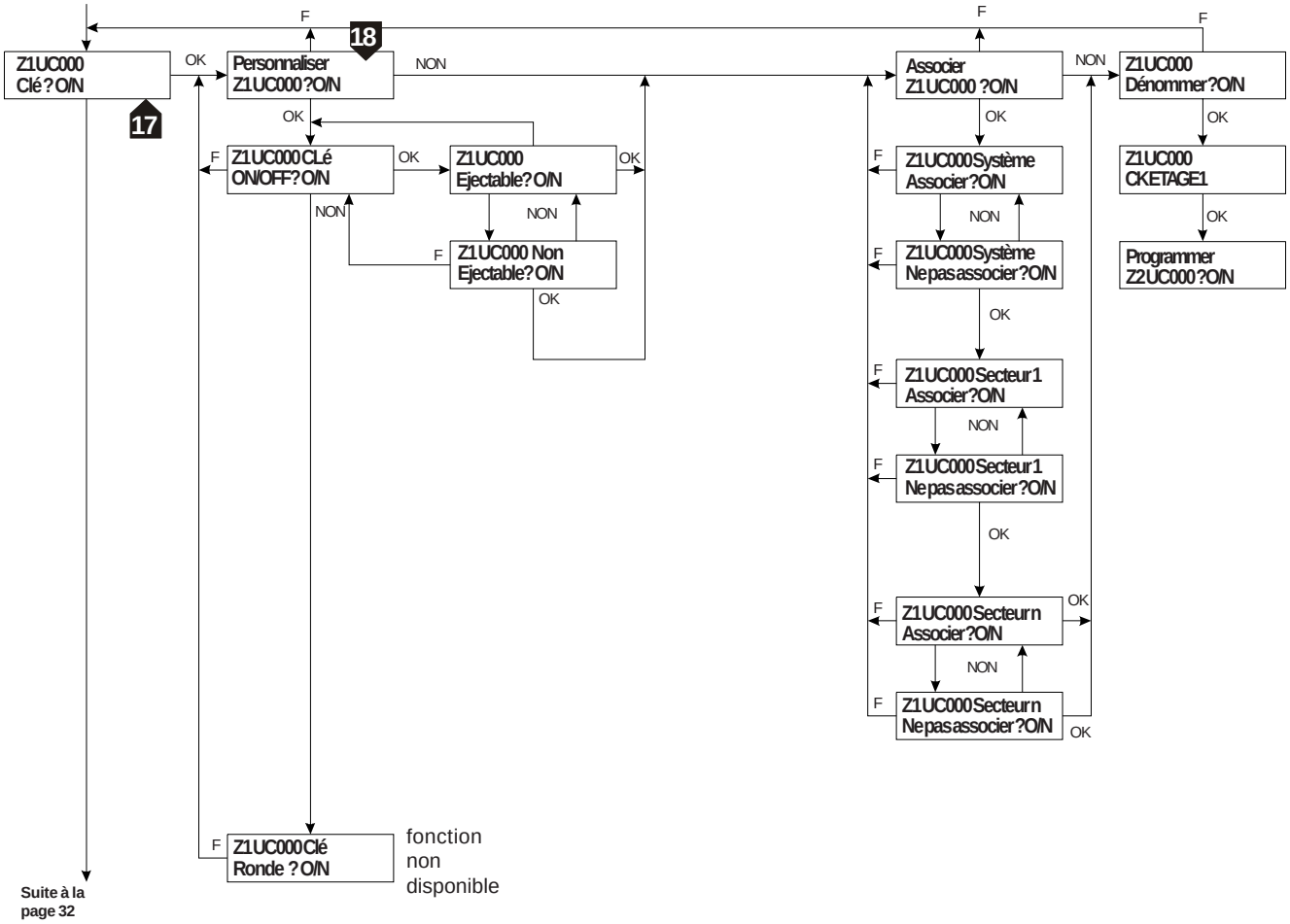
12 L'afficheur indique "Z1 UC000 24H". Pour programmer l'entrée indiquée comme type 24h, presser OK.

13 L'afficheur indique "Personnaliser Z1 UC000?". Presser OK pour attribuer la personnalisation à l'entrée 24h ou presser NON pour maintenir la personnalisation courante et passer au menu Associer. Les personnalisations admises sont: Agression avec Sirène, Agression Silencieuse, Alarme incendie, Raz Incendie, Alarme technique, Raz technique, Téléassistance. Presser OK pour valider le choix ou la touche NON pour consulter la liste.

14 Après avoir établi la personnalisation d'une entrée, choisir entre entrée éjectable ou non éjectable. Presser OK pour valider ou NON pour choisir entre éjectable ou non éjectable.

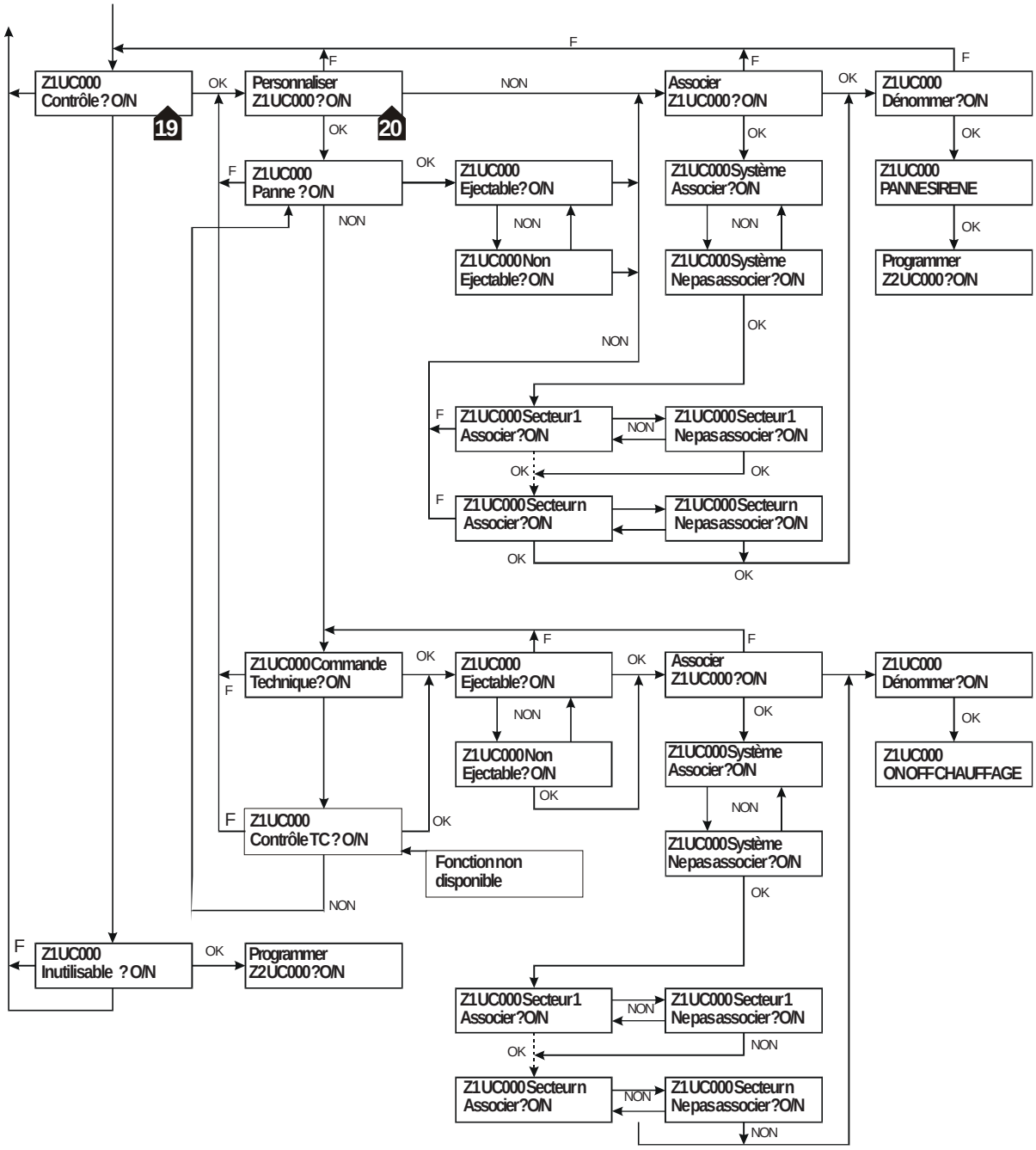
15 Se référer au point 8

16 Se référer au point 9



17 L'afficheur indique "Z1 UC000 Clé". Pour programmer l'entrée indiquée comme type Clé, presser OK.

18 L'afficheur indique "Personnaliser Z1 UC000?". Presser OK pour attribuer la personnalisation à l'entrée Clé ou presser NON pour maintenir la personnalisation courante et passer au menu Associer. Les personnalisations admises sont: Clé ON/OFF ou Clé Ronde (non disponible). Presser la touche OK pour valider le choix ou la touche NON pour consulter la liste.



19 L'afficheur indique "Z1 UC000 Contrôle". Pour programmer l'entrée indiquée comme type Contrôle, presser OK.

20 L'afficheur indique "Personnaliser Z1 UC000?". Presser OK pour attribuer la personnalisation à l'entrée Contrôle ou presser NON pour maintenir la personnalisation courante et passer au menu Associer. Les personnalisations admises sont: Contrôle Panne, Commande Technique. Presser la touche OK pour valider le choix ou la touche NON pour consulter la liste.

7.1.3 Programmer Entrées ET

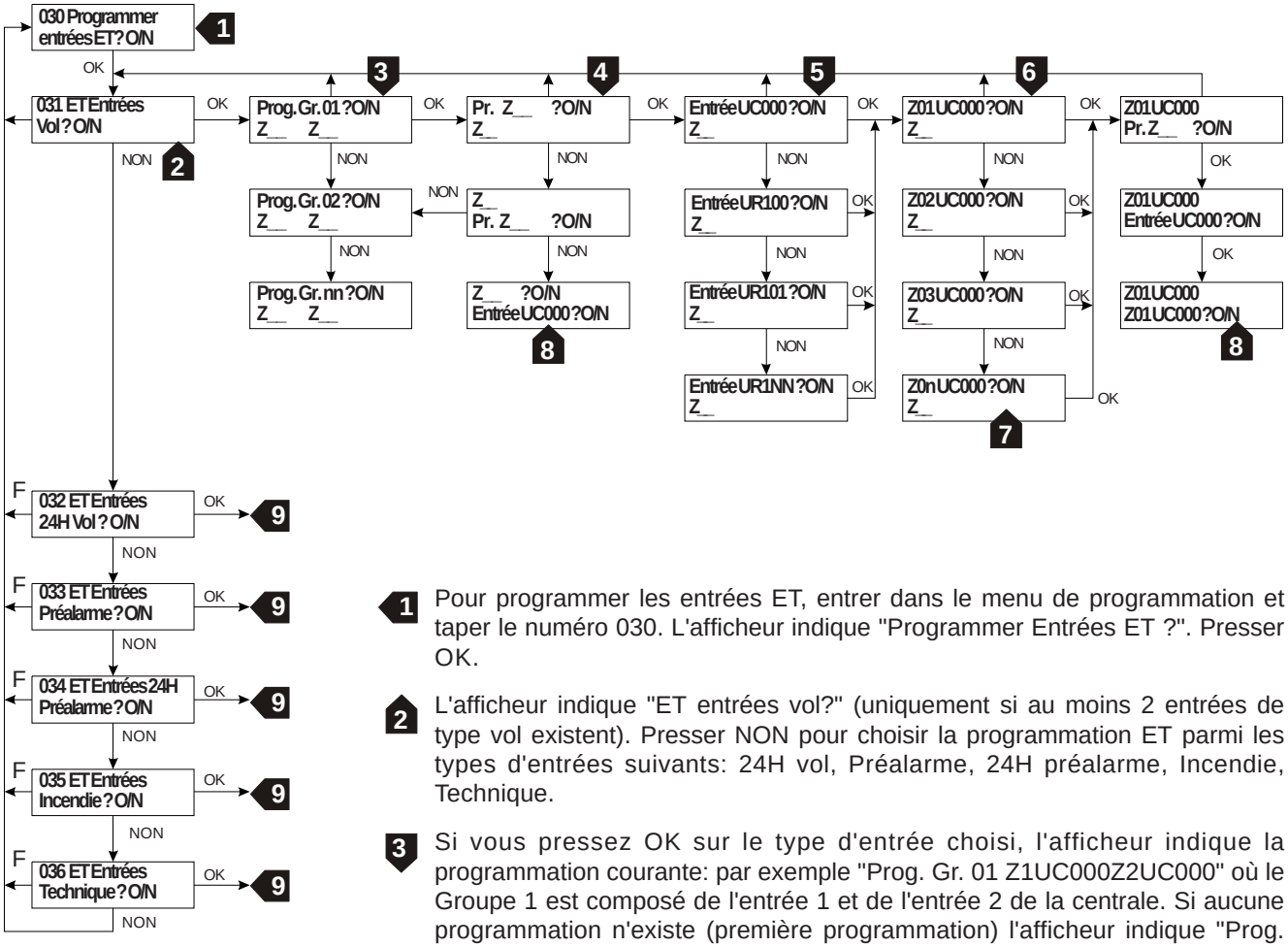
- Cette programmation permet de créer jusqu'à 32 groupes ET; un groupe est composé de deux entrées ayant le même type d'alarme et la même dénomination. Les types/personnalisations qui peuvent être regroupés en ET sont:

  VOL: Vol instantané, Dernière Issue, Parcours Retardé, Préalarme. *vérifier D. Issue et P. Retardé*

  VOL 24H: 24H silencieux, 24H avec sirènes, 24H préalarme.

  24H Alarme incendie, Alarme technique.

  Une même entrée peut faire partie de plusieurs groupes. Par Défaut il n'existe pas de groupes d'Entrées en ET.
  Pour les détails de fonctionnement des Groupes ET, se référer au paragraphe “Programmer Entrées” , “Fonction ET".


030 Programmer entrées ET? O/N
031 ET Entrées Vol ? O/N
Prog. Gr. 01 ?O/N Z__ Z__
Prog. Gr. 02 ?O/N Z__ Z__
Prog. Gr. nn ?O/N Z__ Z__
Pr. Z__ ?O/N Z__
Z__ Pr. Z__ ?O/N
Z__ ?O/N Entrée UC000 ?O/N
Entrée UC000 ?O/N Z__
Entrée UR100 ?O/N Z__
Entrée UR101 ?O/N Z__
Entrée UR1NN ?O/N Z__
Z01 UC000 ?O/N Z__
Z02 UC000 ?O/N Z__
Z03 UC000 ?O/N Z__
Z0n UC000 ?O/N Z__
Z01 UC000 Pr. Z__ ?O/N
Z01 UC000 Entrée UC000 ?O/N
Z01 UC000 Z01 UC000 ?O/N
032 ET Entrées 24H Vol ? O/N
033 ET Entrées Préalarme ? O/N
034 ET Entrées 24H Préalarme ? O/N
035 ET Entrées Incendie ? O/N
036 ET Entrées Technique ? O/N
OK
NON
F

1 Pour programmer les entrées ET, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 030. L'afficheur indique "Programmer Entrées ET ?". Presser OK.

2 L'afficheur indique "ET entrées vol?" (uniquement si au moins 2 entrées de type vol existent). Presser NON pour choisir la programmation ET parmi les types d'entrées suivants: 24H vol, Préalarme, 24H préalarme, Incendie, Technique.

3 Si vous pressez OK sur le type d'entrée choisi, l'afficheur indique la programmation courante: par exemple "Prog. Gr. 01 Z1UC000Z2UC000" où le Groupe 1 est composé de l'entrée 1 et de l'entrée 2 de la centrale. Si aucune programmation n'existe (première programmation) l'afficheur indique "Prog. Gr. 01 Z---- Z----" Presser NON pour passer à la programmation du Gr. 2

4 Pour modifier le Groupe 1 presser OK. L'afficheur indique l'association de la première entrée. Si vous ne souhaitez pas changer la première entrée du groupe, presser NON pour passer à la programmation de la deuxième entrée.

5 Si vous pressez OK l'afficheur indique l'unité d'appartenance de l'entrée, presser NON pour sélectionner une autre unité et presser OK pour valider le choix.

6 Après avoir choisi l'Unité d'appartenance, le menu propose de choisir l'entrée à associer à cette Unité. L'afficheur indique l'association courante, par exemple “Z01 UC000 ?O/N”. Si vous souhaitez maintenir cette association presser OK pour passer ainsi à la programmation de la deuxième entrée. Dans le cas contraire presser NON.

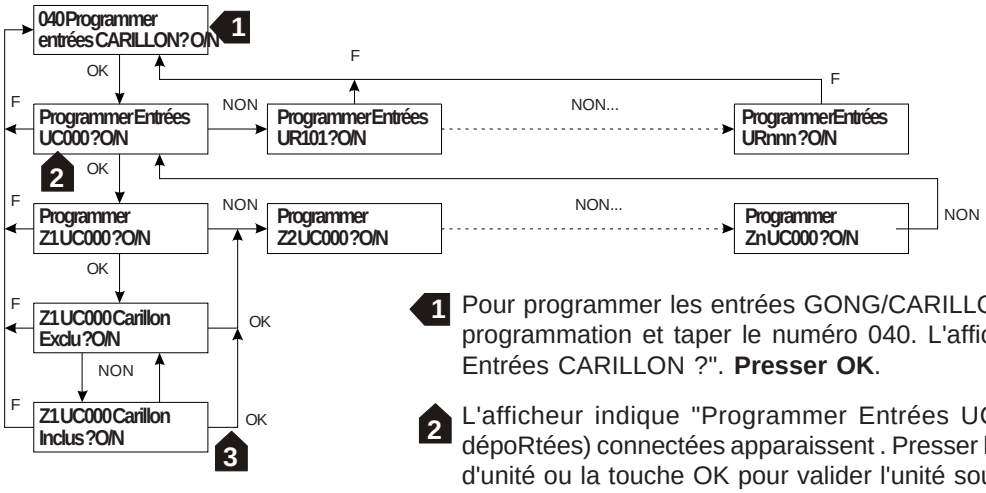
7 Si vous pressez NON, l'afficheur indique en séquence toutes les entrées de l'unité choisie, presser NON pour choisir une autre entrée ou OK pour valider le choix.

8 Pour associer la deuxième entrée répéter les procédures décrites aux points 5-6-7

9 La procédure pour la programmation des groupes des entrées ET type Vol 24h, Préalarme, 24h Préalarme, Incendie, Technique est identique à la programmation de l'entrée type Vol.

7.1.4 Programmer Entrées GONG

- Cette programmation permet d'attribuer la fonction auxiliaire GONG/CARILLON uniquement aux entrées type Vol et personnalisées comme Instantanée, Dernière Issue, Parcours retardé, Retardée, Préalarme.
- Cette fonction est dite auxiliaire parce qu'elle est complémentaire à la fonction primaire de l'entrée et elle n'est disponible que si le secteur (ou les secteurs) associé à l'entrée est désactivé.
- Par défaut la fonction GONG n'est attribuée à aucune entrée.
  Pour les détails de fonctionnement, se référer au par. “Programmer Entrées” ,“Fonctions Auxiliaires", "Gong/Carillon.



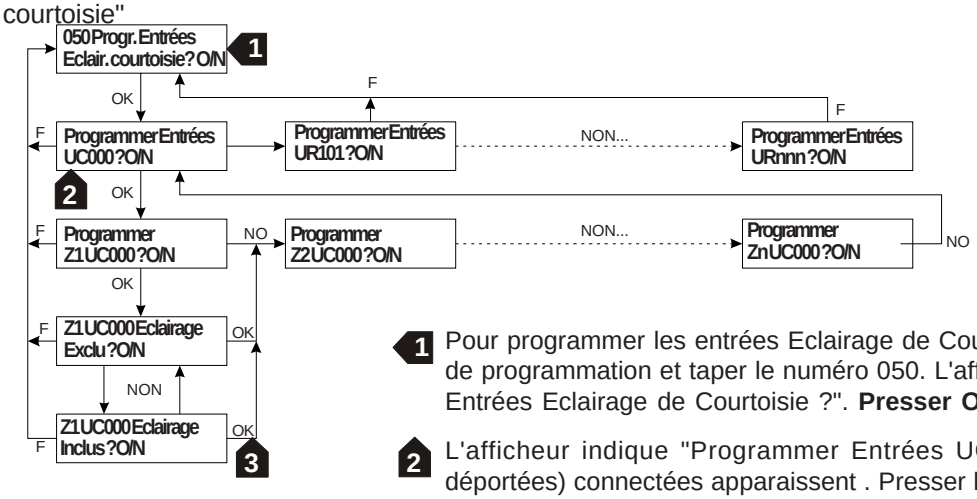
1 Pour programmer les entrées GONG/CARILLON, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 040. L'afficheur indique "Programmer Entrées CARILLON ?". **Presser OK**.

2 L'afficheur indique "Programmer Entrées UC000" puis les UR (unités dépoRtées) connectées apparaissent . Presser la touche NON pour changer d'unité ou la touche OK pour valider l'unité souhaitée.

3 Presser OK pour programmer la fonction GONG/CARILLON pour l'entrée souhaitée. Attribuer la fonction GONG/CARILLON uniquement aux entrées programmées comme vol. Si les entrées sont de type Vol 24h, 24h, Clé, Contrôle, la fonction GONG/CARILLON ne sera pas opérationnelle.

7.1.5 Programmer Entr. Eclair. Court.

- Cette programmation permet d'attribuer la fonction auxiliaire Eclairage de Courtoisie uniquement aux entrées type Vol et personnalisées comme Instantanée, Dernière Issue, Parcours retardé, Retardée, Préalarme.
- Cette fonction est dite auxiliaire parce qu'elle est complémentaire à la fonction primaire de l'entrée et elle n'est disponible que si le secteur (ou les secteurs) associé à l'entrée est désactivé.
- Par défaut la fonction Eclairage de Courtoisie n'est attribuée à aucune entrée.
  Pour les détails de fonctionnement, se référer au par. “Programmer Entrées” ,“Fonctions Auxiliaires", "Eclair. de courtoisie"



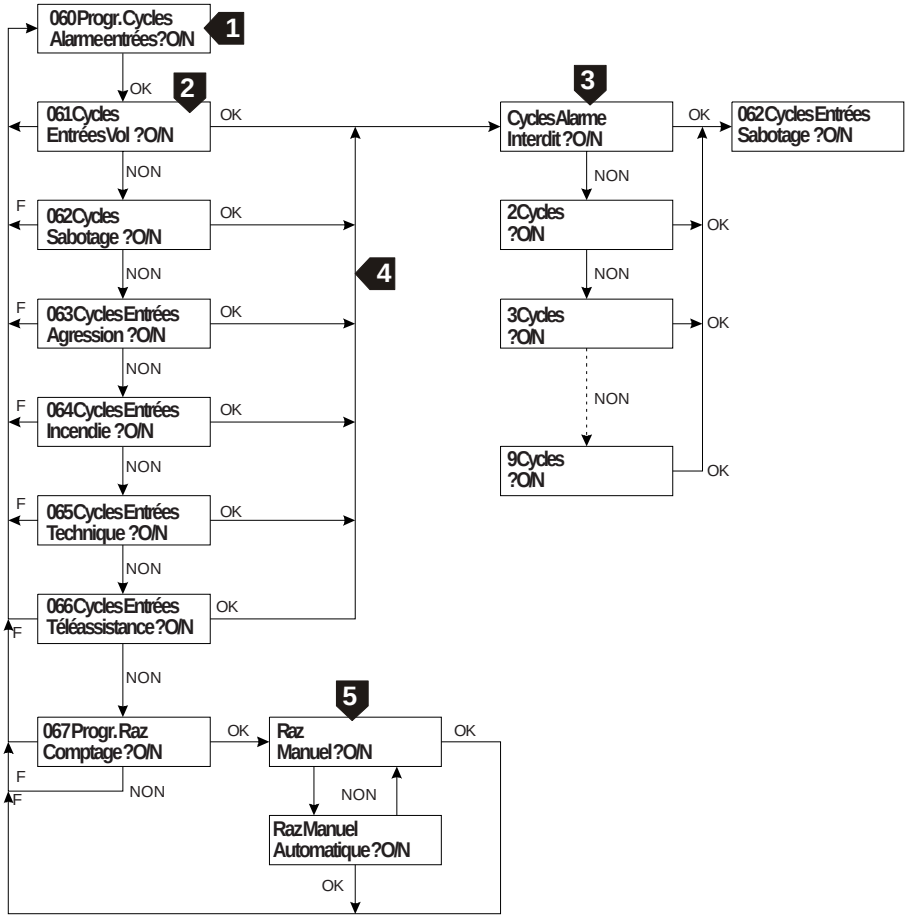
1 Pour programmer les entrées Eclairage de Courtoisie, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 050. L'afficheur indique "Programmer Entrées Eclairage de Courtoisie ?". **Presser OK**.

2 L'afficheur indique "Programmer Entrées UC000" puis les UR (unités déportées) connectées apparaissent . Presser la touche NON pour changer d'unité ou la touche OK pour valider l'unité souhaitée.

3 Presser OK pour programmer la fonction Eclairage Courtoisie pour l'entrée souhaitée. Attribuer la fonction Eclairage Courtoisie uniquement aux entrées programmées comme vol. Si les entrées sont de type Vol 24h, 24h, Clé, Contrôle, la fonction "Eclairage de Courtoisie" ne sera pas opérationnelle.

7.1.6 Programmer Cycles Alarme Entr.

- La programmation des Cycles d'Alarme Entrée (ou Comptage Alarmes) établit le nombre maximum d'ouvertures d'une entrée qui déclenchera le cycle d'alarme. Cette programmation permet d'autoriser et programmer le nombre de cycles: de 2 à 9 pour chaque type d'alarme. Les entrées programmées comme Raz Technique, Raz Incendie, Clé ON/OFF, Contrôle Technique, Panne ne sont pas soumises au comptage des alarmes.
- N.B.: les entrées soumises au Comptage des Alarmes doivent être programmées comme Ejectables (voir Paragraphe 7.1.2 “Programmer Entrées”).
- Les ouvertures d'une entrée peuvent déclencher l'événement assigné jusqu'au moment où le nombre maximum des cycles d'alarme programmé est atteint . A partir de ce moment, d'autres ouvertures de la même entrée ne déclencheront aucune alarme et ne seront plus mémorisées dans l'Historique des Evénements jusqu'à la remise à zéro du comptage. Lorsqu'une entrée a atteint le Comptage Alarmes, celui-ci sera mémorisé dans l'Historique des Evénements avec le message “Cycles Alarme” et les détails concernant l'entrée.
- La remise à zéro du comptage s'effectue lorsque un changement d'état (activation/désactivation) des secteurs associés à l'entrée a lieu (raz manuel) ou toutes les 24 heures à partir du dernier changement d'état (raz automatique). Après la remise à zéro du comptage, le cycle alarmes de l'entrée concernée peut recommencer.
- Dans la programmation par défaut le nombre de cycles d'alarme est interdit, il n'y a donc pas de limite au nombre d'événements qu'une entrée peut déclencher.



1 Pour programmer les cycles d'alarmes, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 060. L'afficheur indique "Programmer Cycles Alarme Entrées?". **Presser OK**.

2 L'afficheur indique "Cycles Entrées Vol", **presser OK**.

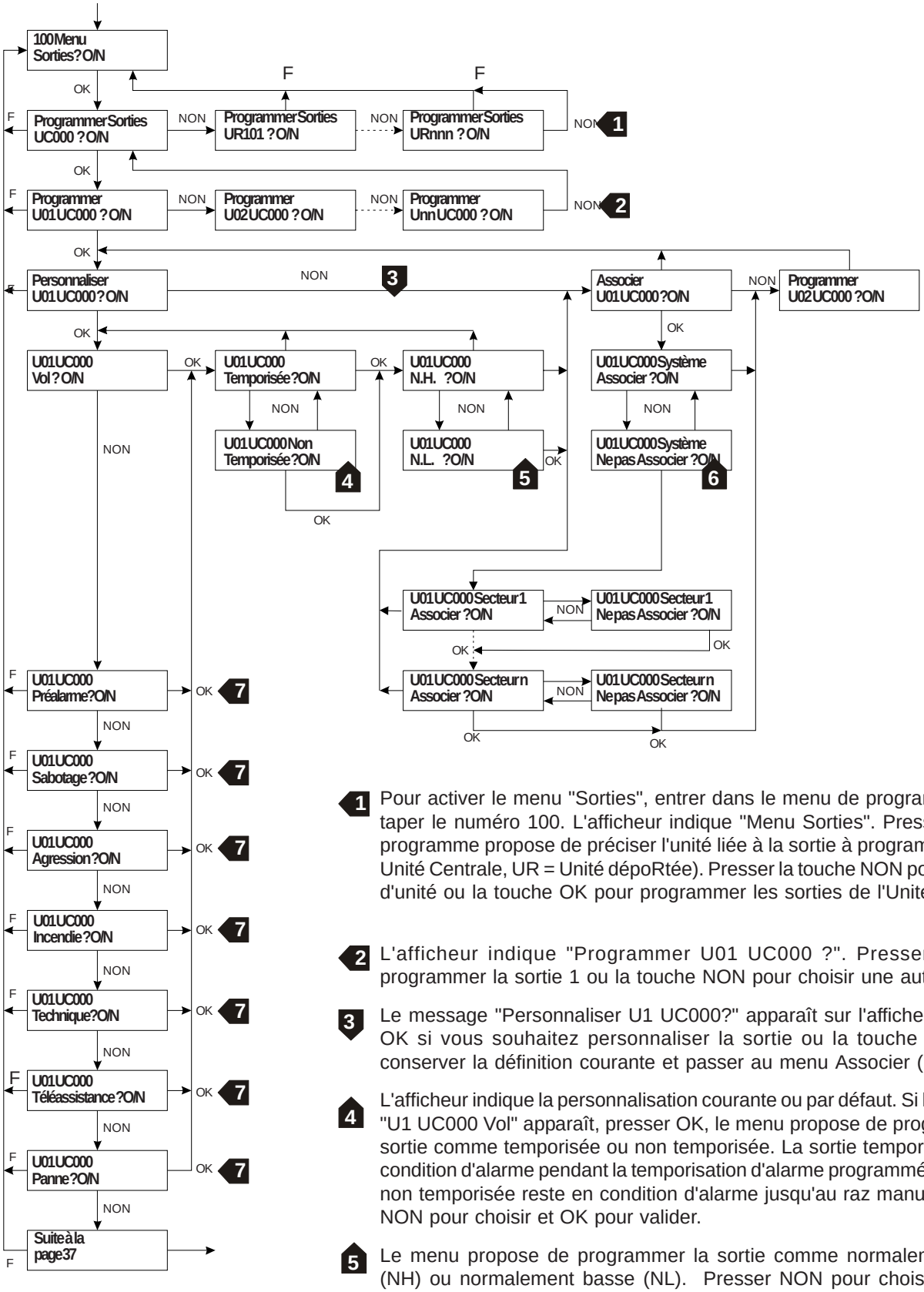
3 Le message "Cycles Alarme interdit" apparaît sur l'afficheur. **Presser la touche OK** pour valider l'interdiction de la fonction ou la touche **NON** pour définir le nombre de cycles d'alarme. **Presser OK** pour valider le choix.

4 Effectuer la même opération décrite aux points 2 et 3 pour définir les cycles d'alarme des autres types d'alarme.

5 La remise à zéro (raz) du comptage peut être de type manuel (activation-désactivation des secteurs associés) ou manuel et automatique (toutes les 24 heures après la dernière activation-désactivation).

7.2 MENU SORTIES

- Cette programmation permet d'assigner les paramètres souhaités à chaque sortie de l'Unité Centrale et aux concentrateurs configurés. En général les paramètres programmables pour les sorties sont: personnalisation, état, association.
- La configuration par défaut des 11 sorties de l'Unité Centrale est décrite en détail au Paragraphe 1.2 "Paramètres d'usine Unité Centrale". Dans la programmation par défaut, les sorties des concentrateurs sont toutes Inutilisables, normalement basses (NL), associées au Secteur n°1.


100 Menu Sorties? O/N
Programmer Sorties UC000 ? O/N
Programmer Sorties UR101 ? O/N
Programmer Sorties URnnn ? O/N
Programmer U01 UC000 ? O/N
Programmer U02 UC000 ? O/N
Programmer Unn UC000 ? O/N
Personnaliser U01 UC000 ? O/N
Associer U01 UC000 ? O/N
Programmer U02 UC000 ? O/N
U01 UC000 Vol ? O/N
U01 UC000 Temporisée ? O/N
U01 UC000 N.H. ? O/N
U01 UC000 Système Associer ? O/N
U01 UC000 Non Temporisée ? O/N
U01 UC000 N.L. ? O/N
U01 UC000 Système Ne pas Associer ? O/N
U01 UC000 Secteur1 Associer ? O/N
U01 UC000 Secteur1 Ne pas Associer ? O/N
U01 UC000 Secteurn Associer ? O/N
U01 UC000 Secteurn Ne pas Associer ? O/N
U01 UC000 Préalarme? O/N
U01 UC000 Sabotage ? O/N
U01 UC000 Agression ? O/N
U01 UC000 Incendie ? O/N
U01 UC000 Technique? O/N
U01 UC000 Téléassistance ? O/N
U01 UC000 Panne ? O/N
Suite à la page 37
OK
NON
F

1 Pour activer le menu "Sorties", entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 100. L'afficheur indique "Menu Sorties". Presser OK. Le programme propose de préciser l'unité liée à la sortie à programmer (UC = Unité Centrale, UR = Unité dépoRtée). Presser la touche NON pour changer d'unité ou la touche OK pour programmer les sorties de l'Unité Centrale.

2 L'afficheur indique "Programmer U01 UC000 ?". Presser OK pour programmer la sortie 1 ou la touche NON pour choisir une autre sortie.

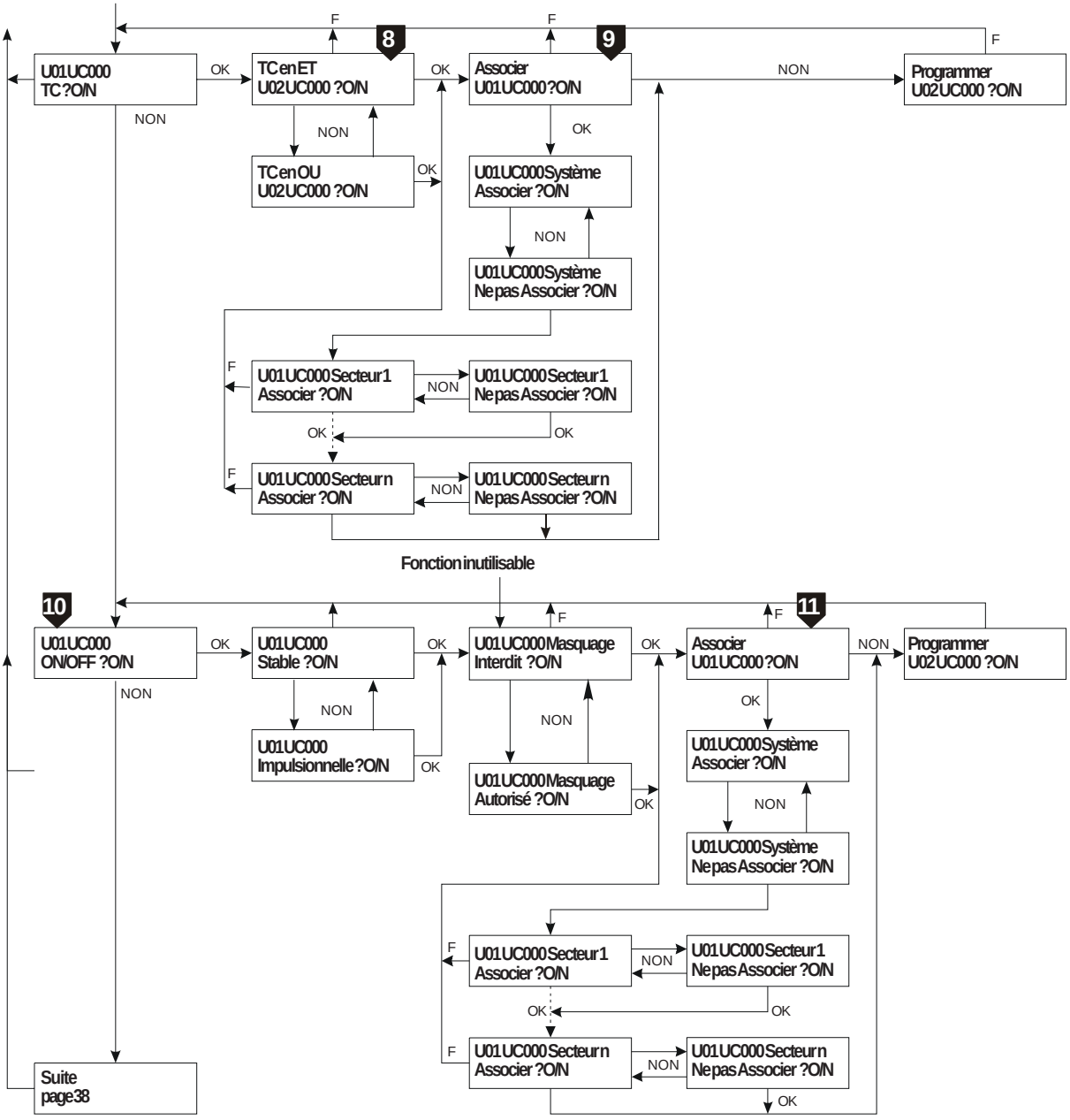
3 Le message "Personnaliser U1 UC000?" apparaît sur l'afficheur. Presser OK si vous souhaitez personnaliser la sortie ou la touche NON pour conserver la définition courante et passer au menu Associer (point 6).

4 L'afficheur indique la personnalisation courante ou par défaut. Si le message "U1 UC000 Vol" apparaît, presser OK, le menu propose de programmer la sortie comme temporisée ou non temporisée. La sortie temporisée est en condition d'alarme pendant la temporisation d'alarme programmée. La sortie non temporisée reste en condition d'alarme jusqu'au raz manuel. Presser NON pour choisir et OK pour valider.

5 Le menu propose de programmer la sortie comme normalement haute (NH) ou normalement basse (NL). Presser NON pour choisir OK pour valider.

6 L'afficheur indique: "Associer U1 UC000 ?". Pour maintenir la programmation par défaut ou courante, presser NON. Au contraire pour modifier le type d'association, presser OK. Le menu propose alors la dernière association effectuée. Presser NON ou OK pour associer la sortie au système ou à un secteur spécifique. Pour afficher les associations effectuées, utiliser les touches flèches lorsque l'afficheur indique la sortie concernée associée au système ou non associée au système.

7 La programmation des personnalisations Vol Sabotage, Sabotage, Préalarme, Agression, Téléassistance, Incendie, Technique est identique à la programmation da la personnalisation Vol (se référer aux points 4 - 5 -6).

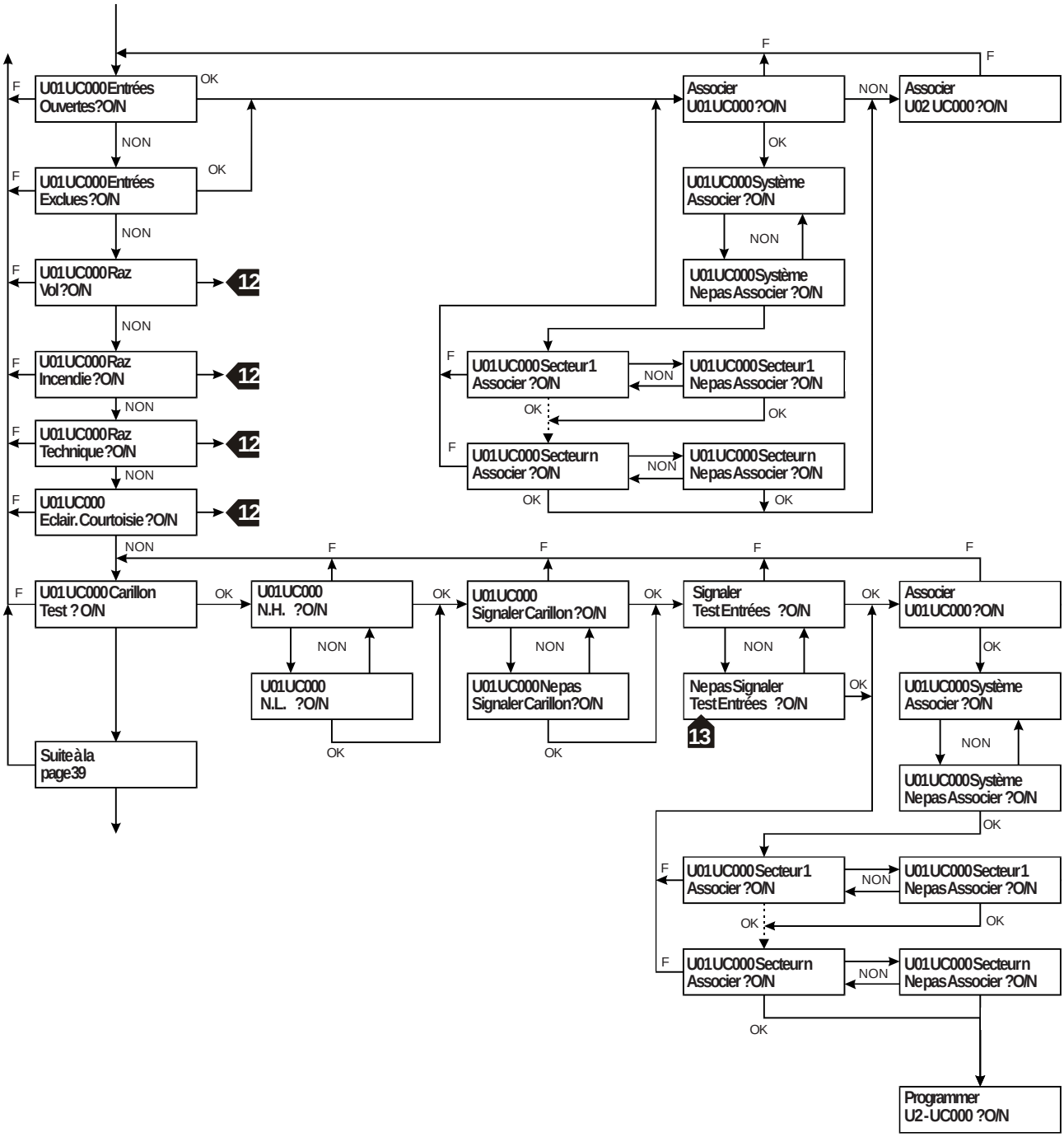


8 L'afficheur indique "U1 UC000 TC ?" Presser OK. Si les sorties TC sont associées au système ou à plusieurs secteurs, elles peuvent être programmées en ET ou en OU:
TC OU = la sortie change d'état lorsque au moins un des secteurs associés est activé
TC ET = la sortie change d'état lorsque tous les secteurs associés sont activés

9 L'afficheur indique: "Associer U1 UC000 ?". Pour maintenir la programmation par défaut ou courante, presser NON. Au contraire pour modifier le type d'association, presser OK. Le menu propose alors la dernière association effectuée. Presser NON ou OK pour associer la sortie au système ou à un secteur spécifique. Les sorties TC peuvent être associées au système ou à un ou plusieurs secteurs. Elles sont activées normalement basses. Pour afficher les associations effectuées, utiliser les touches flèches lorsque l'afficheur indique la sortie concernée associée au système ou non associée au système.

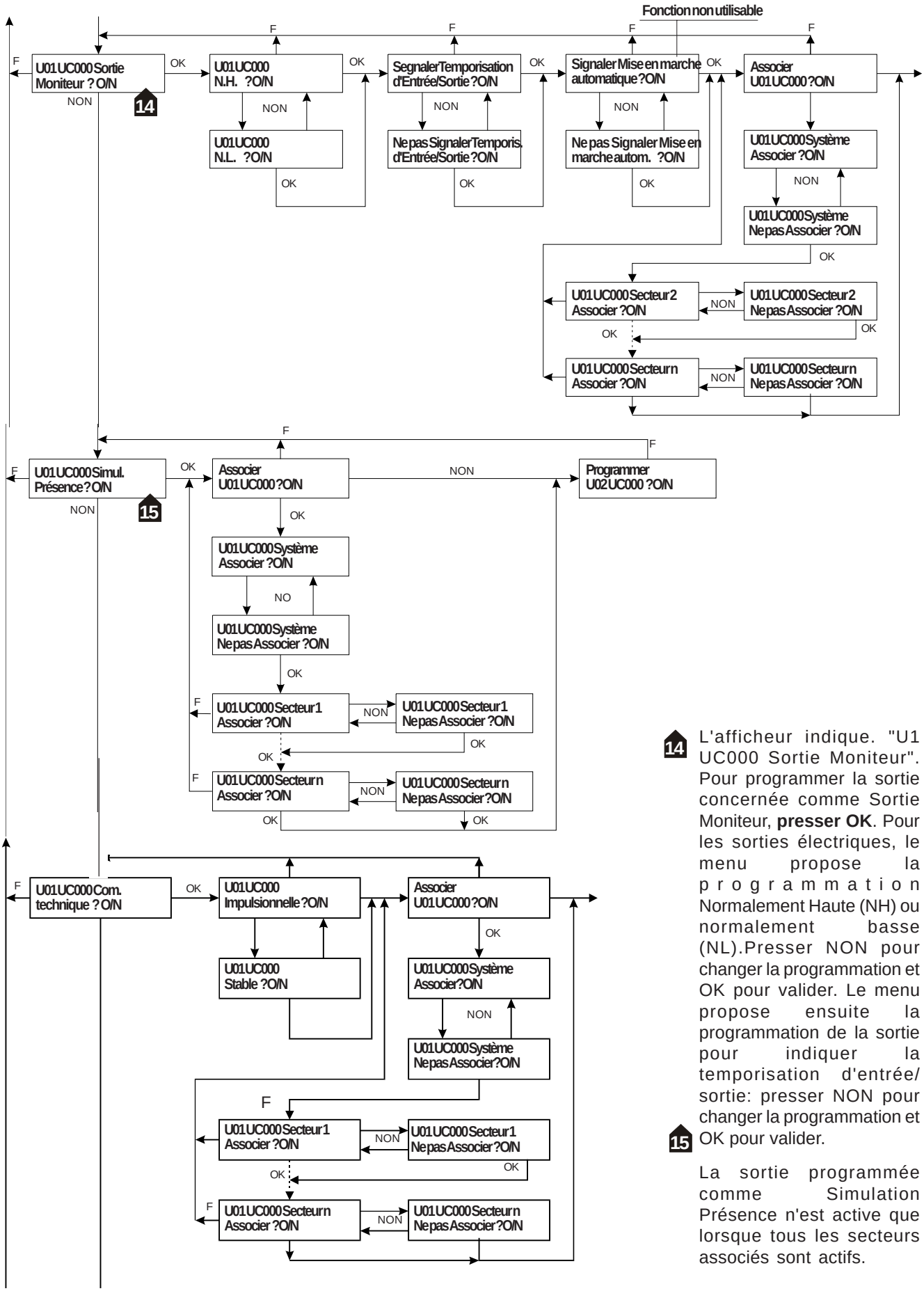
10 L'afficheur indique: "U1 UC000 ON/OFF". Presser OK pour programmer la sortie comme ON/OFF. Le menu propose de programmer la sortie ON/OFF comme impulsionnelle ou stable, presser NON pour choisir et OK pour valider.

11 L'afficheur indique: "Associer U1 UC000 ?". Pour maintenir la programmation par défaut ou courante, presser NON. Au contraire pour modifier le type d'association, presser OK. Le menu propose alors la dernière association effectuée. Presser NON ou OK pour associer la sortie au système ou à un secteur spécifique. Si la sortie ON/OFF est associée au système, elle commutera à la suite d'une mise en marche totale; si elle est associée à plusieurs secteurs, elle commutera lorsque tous les secteurs associés seront actifs.


U01 UC000 Entrées Ouvertes ?O/N
U01 UC000 Entrées Exclues ?O/N
U01 UC000 Raz Vol ?O/N
U01 UC000 Raz Incendie ?O/N
U01 UC000 Raz Technique ?O/N
U01 UC000 Eclair. Courtoisie ?O/N
U01 UC000 Carillon Test ? O/N
U01 UC000 N.H. ?O/N
U01 UC000 N.L. ?O/N
U01 UC000 Signaler Carillon ?O/N
U01 UC000 Ne pas Signaler Carillon ?O/N
Signaler Test Entrées ?O/N
Ne pas Signaler Test Entrées ?O/N
Suite à la page 39
Associer U01 UC000 ?O/N
Associer U02 UC000 ?O/N
U01 UC000 Système Associer ?O/N
U01 UC000 Système Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur1 Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur1 Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Ne pas Associer ?O/N
Programmer U2-UC000 ?O/N
OK
NON
F
12
13

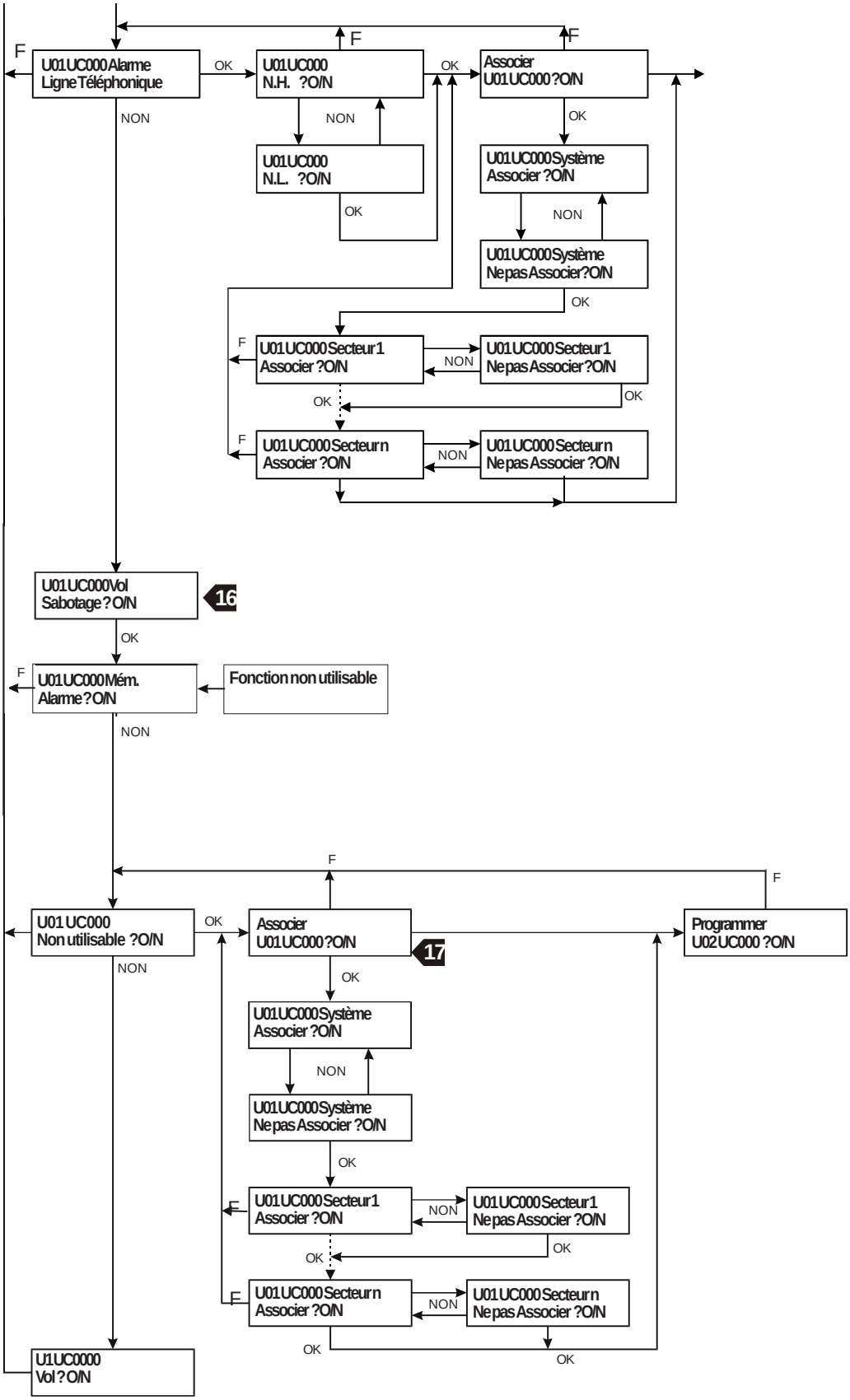
12 Les sorties Raz Vol sont utilisées pour alimenter les détecteurs dotés de mémoire d'alarme qui sont ré-armés par disparition de tension (par exemple pour les détecteurs bris de glace). Les sorties Raz Incendie et Raz technique commutent pendant 10 secondes.

13 Les signalisations GONG/CARILLON et Test peuvent être autorisées séparément ou conjointement. Voir les détails de fonctionnement au paragraphe "Programmations Utilisateur".


Fonction non utilisable
U01 UC000 Sortie Moniteur ? O/N
U01 UC000 N.H. ?O/N
U01 UC000 N.L. ?O/N
Segnaler Temporisation d'Entrée/Sortie ?O/N
Ne pas Signaler Temporis. d'Entrée/Sortie ?O/N
Signaler Mise en marche automatique ?O/N
Ne pas Signaler Mise en marche autom. ?O/N
Associer U01 UC000 ?O/N
U01 UC000 Système Associer ?O/N
U01 UC000 Système Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur 2 Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur 2 Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Simul. Présence ? O/N
Associer U01 UC000 ?O/N
Programmer U02 UC000 ?O/N
U01 UC000 Système Associer ?O/N
U01 UC000 Système Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur 1 Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur 1 Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Com. technique ? O/N
U01 UC000 Impulsionnelle ?O/N
U01 UC000 Stable ?O/N
Associer U01 UC000 ?O/N
U01 UC000 Système Associer?O/N
U01 UC000 Système Ne pas Associer?O/N
U01 UC000 Secteur 1 Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur 1 Ne pas Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Associer ?O/N
U01 UC000 Secteur n Ne pas Associer ?O/N
F
OK
NON
NO
14
15

14 L'afficheur indique. "U1 UC000 Sortie Moniteur". Pour programmer la sortie concernée comme Sortie Moniteur, **presser OK**. Pour les sorties électriques, le menu propose la programmation Normalement Haute (NH) ou normalement basse (NL).Presser NON pour changer la programmation et OK pour valider. Le menu propose ensuite la programmation de la sortie pour indiquer la temporisation d'entrée/ sortie: presser NON pour changer la programmation et **15** OK pour valider.

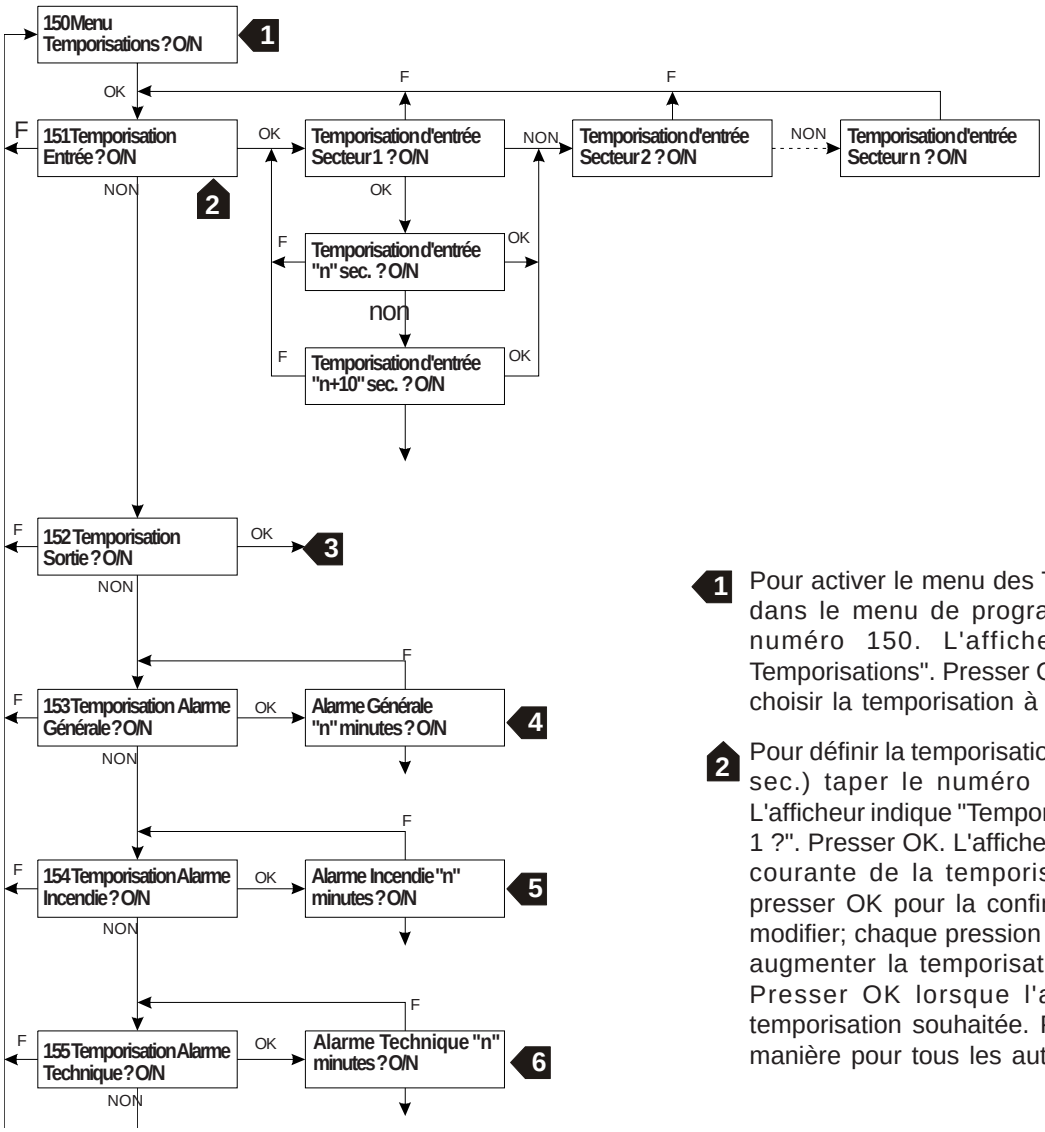
La sortie programmée comme Simulation Présence n'est active que lorsque tous les secteurs associés sont actifs.



16 La programmation "Vol Sabotage" est identique à la programmation "Vol"

17 L'afficheur indique: "Associer U1 UC000 ?". Pour maintenir la programmation par défaut ou courante, presser NON. Au contraire pour modifier le type d'association, presser OK. Le menu propose alors la dernière association effectuée. Presser NON ou OK pour associer la sortie au système ou à un secteur spécifique. Pour afficher les associations effectuées, utiliser les touches flèches.

7.3 MENU DES TEMPORISATIONS



1 Pour activer le menu des Temporisations, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 150. L'afficheur indique "Menu Temporisations". Presser OK. Presser NON pour choisir la temporisation à programmer.

2 Pour définir la temporisation d'entrée (de 0 à 180 sec.) taper le numéro 151 et presser OK. L'afficheur indique "Temporisation entrée Secteur 1 ?". Presser OK. L'afficheur indique la définition courante de la temporisation du secteur 1; presser OK pour la confirmer ou NON pour la modifier; chaque pression de la touche NON fait augmenter la temporisation de 10 secondes. Presser OK lorsque l'afficheur indique la temporisation souhaitée. Procéder de la même manière pour tous les autres secteurs.

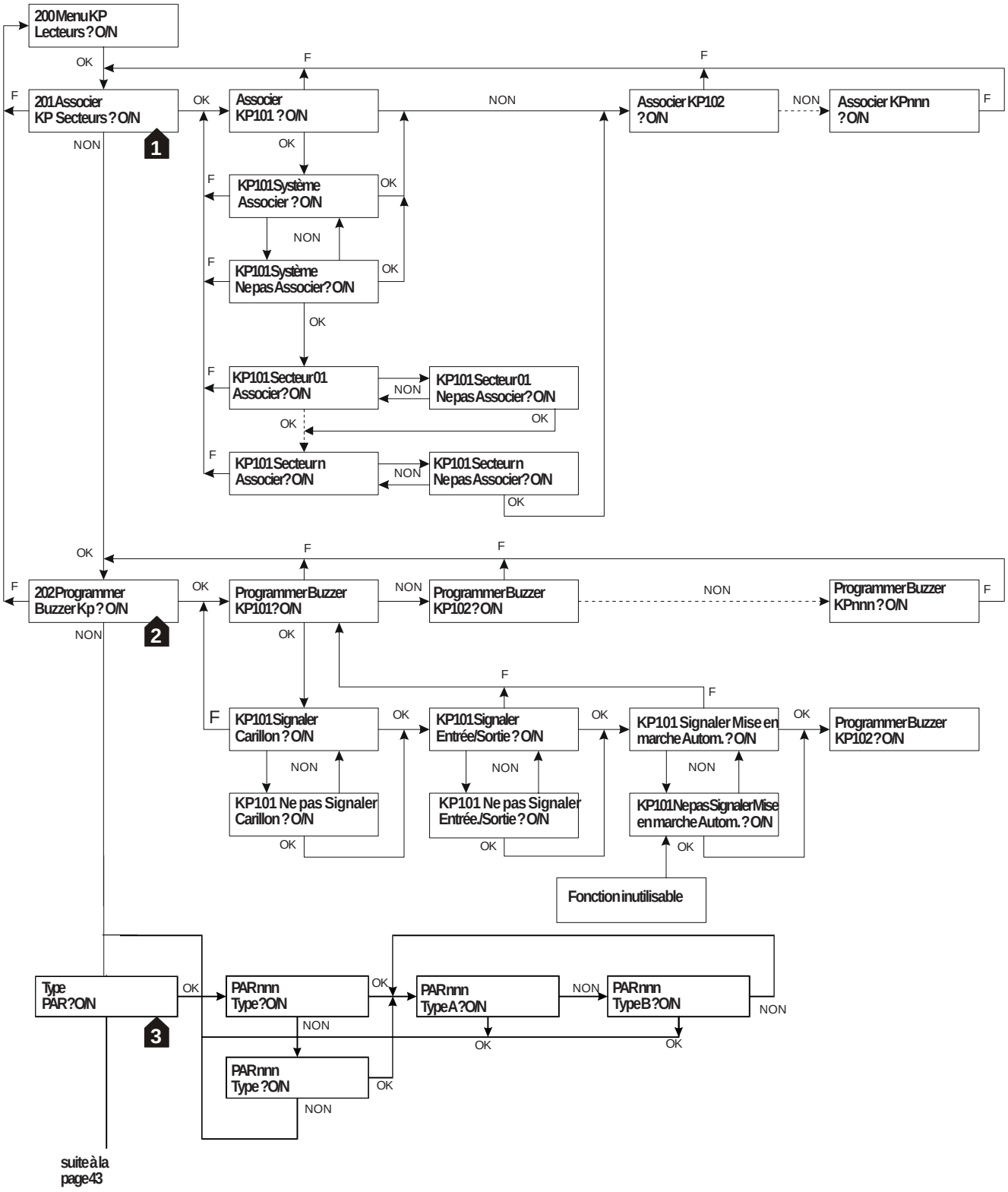
3 Pour définir la temporisation de sortie (de 0 à 180 sec.) taper le numéro 152 et presser OK. L'afficheur indique "Temporisation sortie Secteur 1 ?". Presser OK. L'afficheur indique la définition courante de la temporisation du secteur 1; presser OK pour la confirmer ou NON pour la modifier; chaque pression de la touche NON fait augmenter la temporisation de 10 secondes. Presser OK lorsque l'afficheur indique la temporisation souhaitée. Procéder de la même manière pour tous les autres secteurs.

4 Pour définir la temporisation d'alarme générale (de 30 sec. à 9 min.) taper le numéro 153 et presser OK. L'afficheur indique "Temporisation Alarme Générale ?". Presser OK. L'afficheur indique la définition courante de la temporisation de l'alarme générale; presser OK pour la confirmer ou NON pour la modifier; chaque pression de la touche NON fait augmenter la temporisation. Presser OK lorsque l'afficheur indique la temporisation souhaitée. L'alarme générale comprend l'alarme vol, sabotage, agression, téléassistance, panne.

5 Pour définir la temporisation d'alarme incendie (de 1à 90 min.) taper le numéro 154 et presser OK. L'afficheur indique "Temporisation Alarme Incendie ?". Presser OK. L'afficheur indique la définition courante de la temporisation de l'alarme incendie; presser OK pour la confirmer ou NON pour la modifier; chaque pression de la touche NON fait augmenter la temporisation d'une minute pendant les 10 premières minutes et de 10 minutes pour arriver jusqu'à 90. Presser OK lorsque l'afficheur indique la temporisation souhaitée.La temporisation d'alarme n'est acceptée que pour les sorties temporisées.

6 Pour définir la temporisation d'alarme technique (de 1à 90 min.) taper le numéro 155 et presser OK. L'afficheur indique "Temporisation Alarme Technique ?". Presser OK. L'afficheur indique la définition courante de la temporisation de l'alarme technique; presser OK pour la confirmer ou NON pour la modifier; chaque pression de la touche NON fait augmenter la temporisation d'une minute pendant les 10 premières minutes et de 10 minutes pour arriver jusqu'à 90. Presser OK lorsque l'afficheur indique la temporisation souhaitée.La temporisation d'alarme n'est acceptée que pour les sorties temporisées.

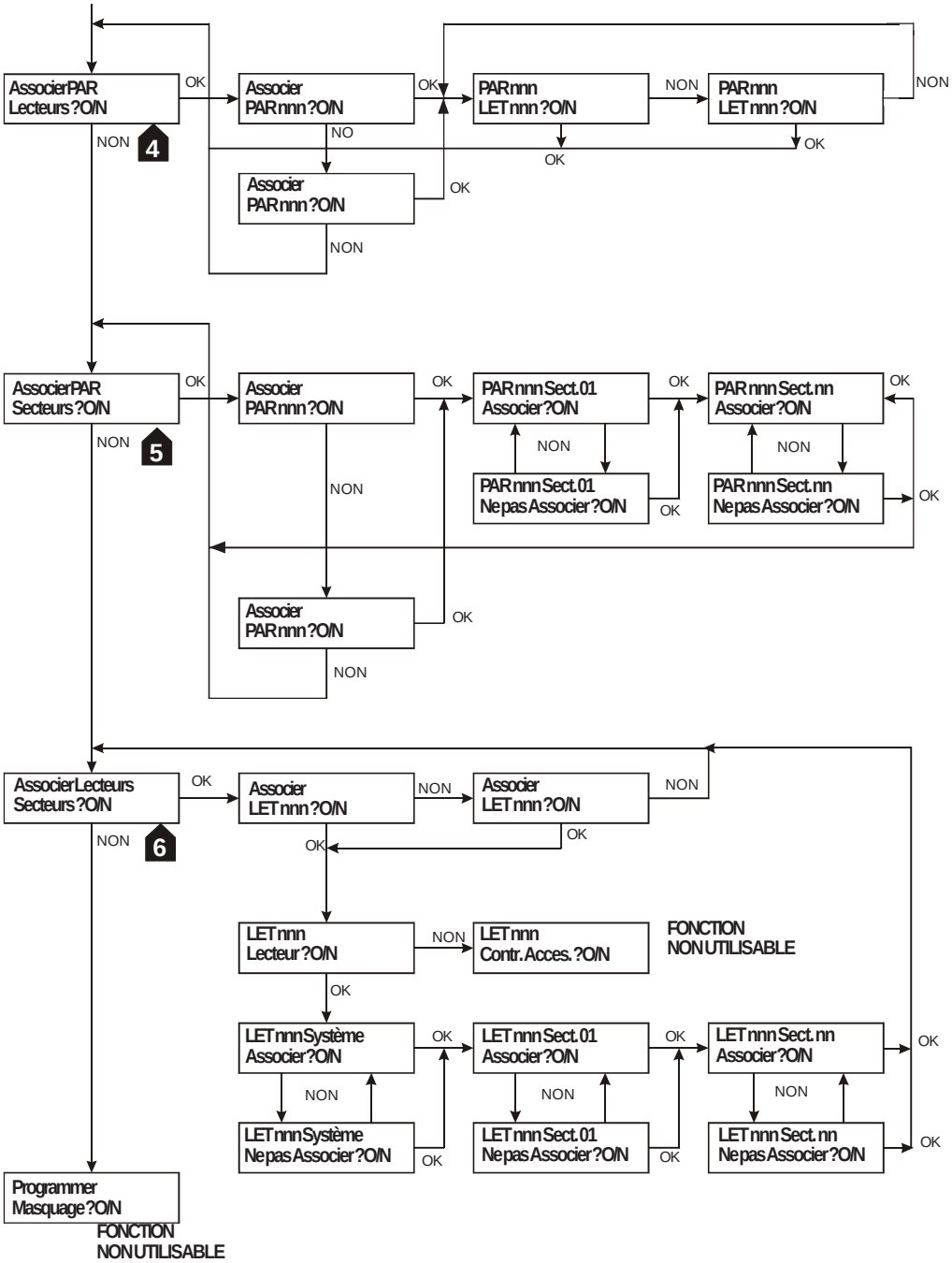
7.4 MENU KP - LECTEURS- PARTIALISATEURS


200 Menu KP Lecteurs ? O/N
201 Associer KP Secteurs ? O/N
Associer KP101 ? O/N
Associer KP102 ? O/N
Associer KPnnn ? O/N
KP101 Système Associer ? O/N
KP101 Système Ne pas Associer ? O/N
KP101 Secteur01 Associer ? O/N
KP101 Secteur01 Ne pas Associer ? O/N
KP101 Secteurn Associer ? O/N
KP101 Secteurn Ne pas Associer ? O/N
202 Programmer Buzzer Kp ? O/N
Programmer Buzzer KP101 ? O/N
Programmer Buzzer KP102 ? O/N
Programmer Buzzer KPnnn ? O/N
KP101 Signaler Carillon ? O/N
KP101 Signaler Entrée/Sortie ? O/N
KP101 Signaler Mise en marche Autom. ? O/N
Programmer Buzzer KP102 ? O/N
KP101 Ne pas Signaler Carillon ? O/N
KP101 Ne pas Signaler Entrée./Sortie ? O/N
KP101 Ne pas Signaler Mise en marche Autom. ? O/N
Fonction inutilisable
Type PAR ? O/N
PARnnn Type ? O/N
PARnnn Type A ? O/N
PARnnn Type B ? O/N
PARnnn Type ? O/N
suite à la page 43
OK
NON
F
1
2
3

1 Pour activer le menu KP- Lecteurs, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 200. L'afficheur indique "Menu KP Lecteurs". **Presser OK**. Le message "Associer KP - secteurs" apparaît sur l'afficheur. Presser OK pour associer les claviers aux secteurs. Seuls les claviers connectés sont proposés. Chaque clavier peut être associé à plusieurs secteurs

2 Pour programmer le buzzer des claviers, taper le numéro 202 et presser OK. Pour chaque clavier il est possible de programmer: la signalisation GONG, la signalisation du délai de sortie/entrée.

3 Assigner à chaque partialisateur une des deux modalités d'activation: "type A" ou "type B" (voir détails de fonctionnement au Paragraphe 2.7 Partialisateurs). Si plusieurs partialisateurs sont associés à un lecteur, les partialisateurs doivent avoir la même modalité.



4 Il est possible d'associer plusieurs partialisateurs à un même lecteur.
NOTE: Quand le lecteur est associé à un partialisateur, il n'est plus identifié comme lecteur. Il n'est pas possible d'associer à un lecteur 2 ou plusieurs partialisateurs avec les mêmes secteurs programmés

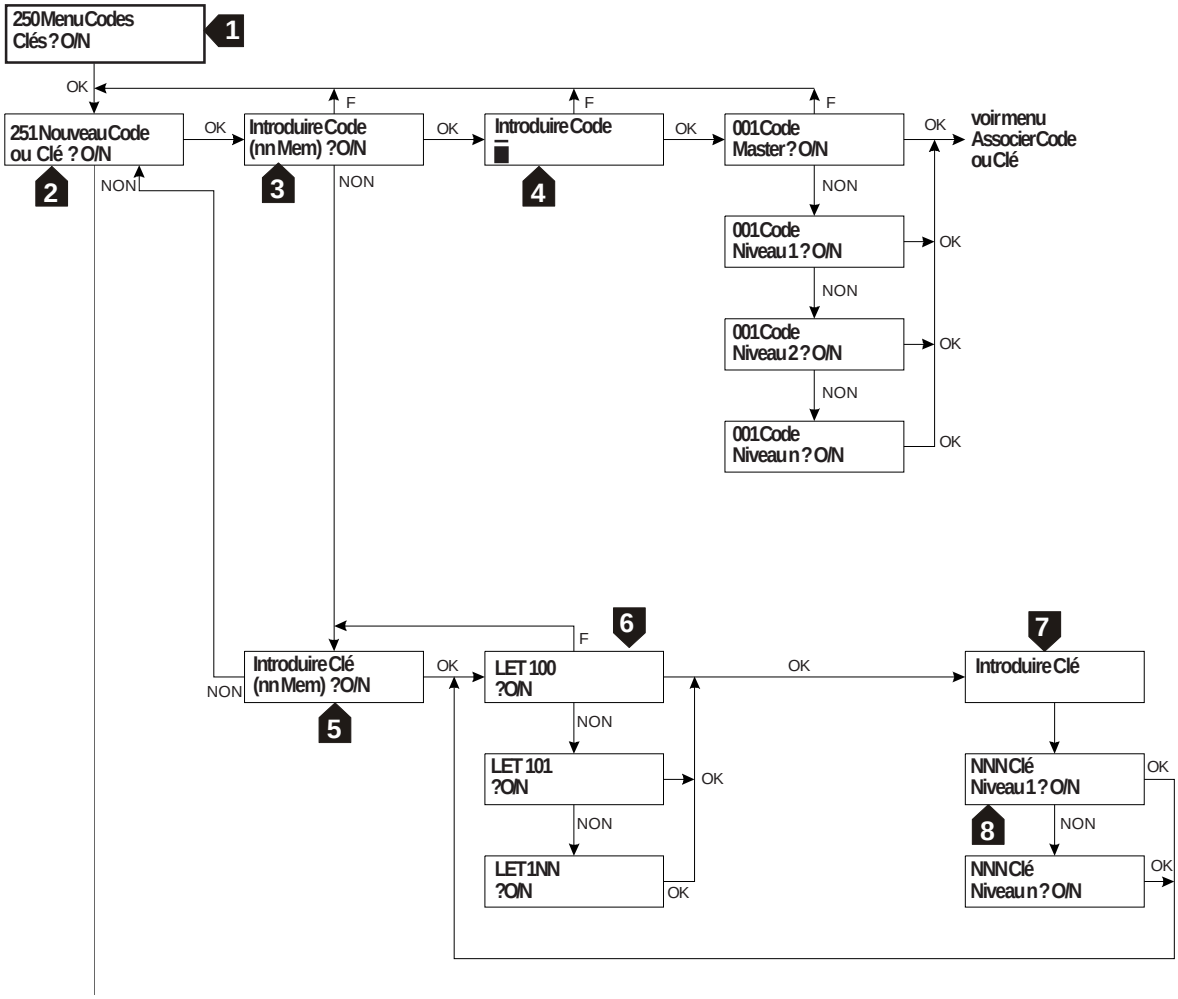
5 Dans cette phase on associe les secteurs aux 4 touches de chaque partialisateur. L'association secteur/touche est assignée automatiquement par ordre séquentiel croissant.

6 Cette programmation est valable uniquement pour les lecteurs qui ne sont pas associés aux partialisateurs

NOTE 1:
Si on veut éliminer un ou plusieurs partialisateurs déjà associés à un lecteur et faire fonctionner celui-ci comme simple "lecteur", il faut procéder de la manière suivante:

1. Entrer en programmation dans le menu KP-lecteur et aboutir à l'instruction "Associer PAR/Secteurs"
2. Enlever tous les secteurs associés au partialisateur à éliminer
3. Entrer dans le menu "Configurer système"
4. Effacer le lecteur associé au partialisateur à éliminer (en sa rappelant que l'adresse physique va de 8 à F)
5. Effacer le partialisateur souhaité
6. Confirmer la configuration et réarmer le système
7. Entrer dans le menu "configurer Système" et reconfigurer le lecteur qui a été effacé au point 4 puis confirmer la configuration et réarmer le système
8. Entrer en programmation, dans le menu "KP/Lecteurs"/ "Associer lecteurs/secteurs", confirmer le choix "LET nnn Lecteur?" et associer les secteurs souhaités au lecteur qui fonctionnera en tant que lecteur.

7.5 MENU CODES CLES



Suite page 46

1 Pour accéder au **menu Codes-Clés**, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 250. L'afficheur indique "Menu Codes Clés". **Presser OK**.

2 Pour introduire de nouveaux codes ou mémoriser de nouvelles clés optiques, taper le numéro 251. L'afficheur indique "Nouveau code ou Clé" **Presser OK**.

3 L'afficheur indique "Introduire Code" avec, entre parenthèses, le numéro des codes déjà mémorisés. La numérotation est commune aux clés et aux codes; elle part du N°003 dans la mesure où le N°000 est le code utilisateur, le N°001 est le code installateur et le numéro 002 est le code télésurveilleur.

4 L'afficheur indique "Introduire Code". Taper sur le clavier le nouveau code numérique (6 chiffres) et presser OK. Si le code a été introduit correctement, l'afficheur indique “nnn Code Master?”, **nnn** étant le numéro de code mémorisé. Presser **NON** pour attribuer au code introduit un niveau opérationnel différent. En pressant **OK** sur le niveau souhaité, on passe au Menu Associer Code (voir menu Associer code-clé). Pour effacer le code, consulter le menu “Effacer codes”.

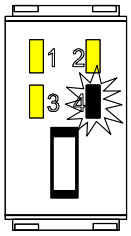
5 L'afficheur indique "Introduire Clé" avec, entre parenthèses, le numéro des clés déjà mémorisées. La numérotation est commune aux clés et aux codes; elle part du N°003 dans la mesure où le N°000 est le code utilisateur, le N°001 est le code installateur et le numéro 002 est le code télésurveilleur. Presser OK

6 Le menu propose de choisir le lecteur auquel attribuer les clés. Choisir le lecteur qui devra être préalablement configuré: voir menu “Configuration du système” . Presser OK pour confirmer le lecteur choisi.

7 L'afficheur indique “Introduire Clé”. Suivre la procédure décrite ci-dessous pour mémoriser les clés optiques.

8 La clé est mémorisée lorsque l'afficheur indique: “nnn Clé Niveau 1”, nnn étant le numéro de clé mémorisée (numéro commun aux codes). Presser OK pour confirmer le niveau 1. Pour effacer la clé, consulter le menu “Effacer clés”. Pour autoriser le fonctionnement des clés mémorisées, il faut les associer: voir menu Associer Code ou Clé.

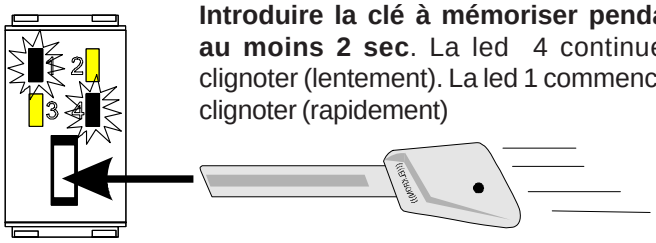
1



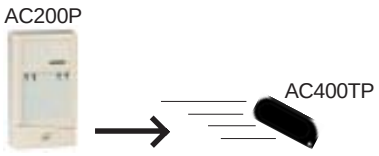
La led 4 du lecteur clignote

Note: si au moment de la mémorisation des clés, il y a des entrées ouvertes, la led ne clignote pas

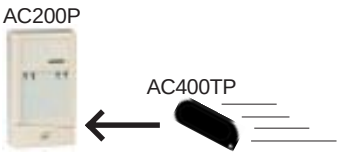
2



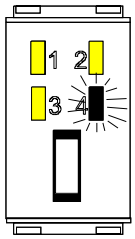
Introduire la clé à mémoriser pendant au moins 2 sec. La led 4 continue à clignoter (lentement). La led 1 commence à clignoter (rapidement)



En cas d'acquisition des transponder AC400TP, attendre au moins 5 secondes entre la phase 3 et la phase 4.

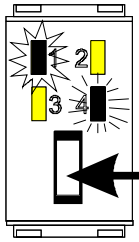


3

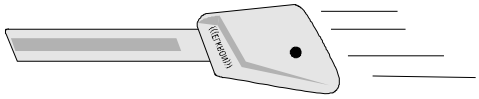


Extraire la clé. Si l’opération a été effectuée correctement, la led 1 s'éteint et la led 4 reste allumée fixe

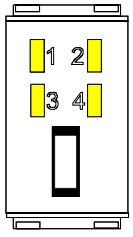
4



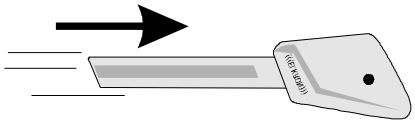
Introduire à nouveau la clé pendant au moins 2 sec. La led 4 reste allumée fixe et la led 1 commence à clignoter (rapidement)

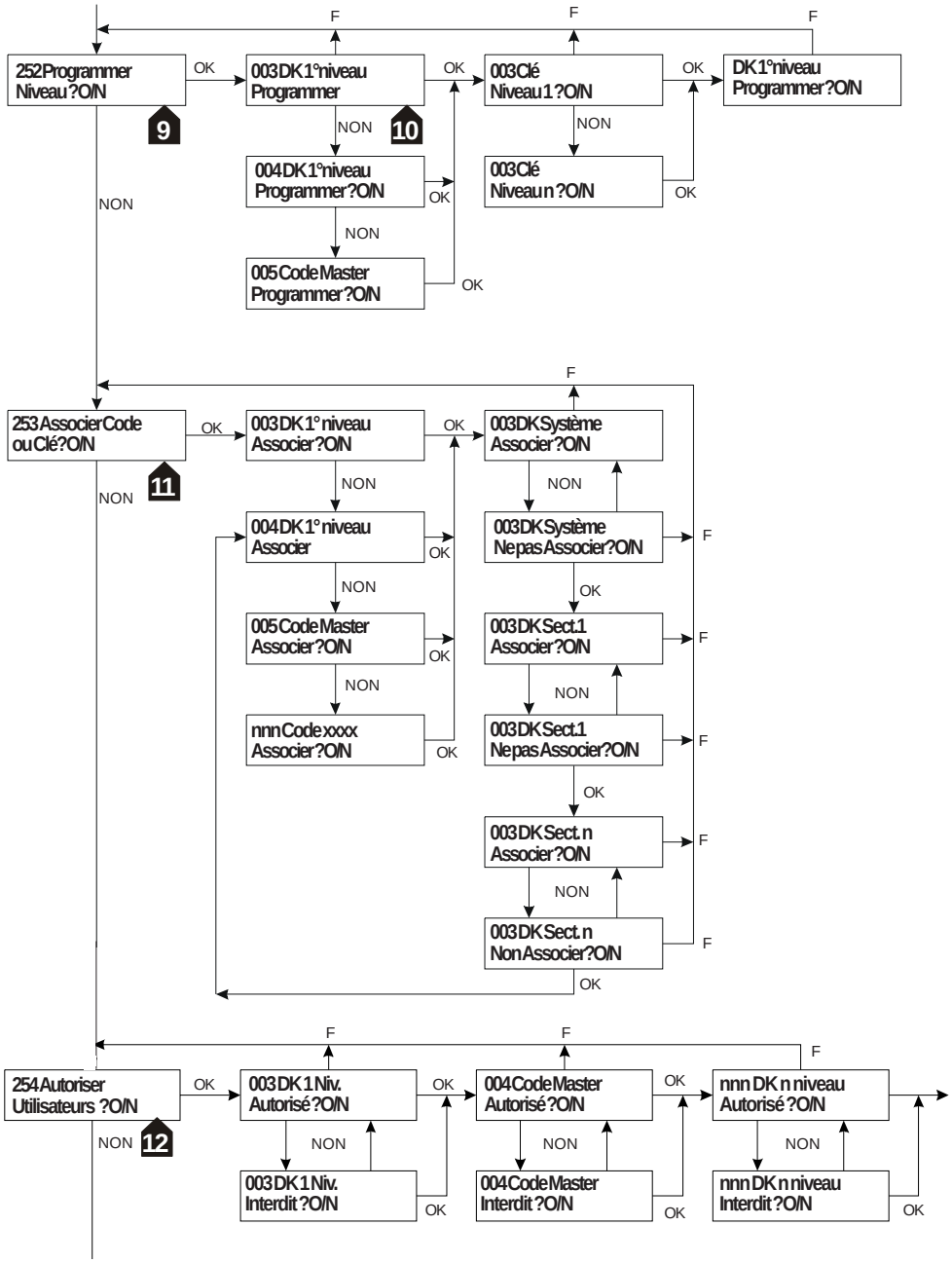


5



Extraire la clé. Si l’opération a été effectuée correctement, les leds s'éteignent, le buzzer émet 2 bips et l'afficheur indique “nnn Clé Niveau 1”



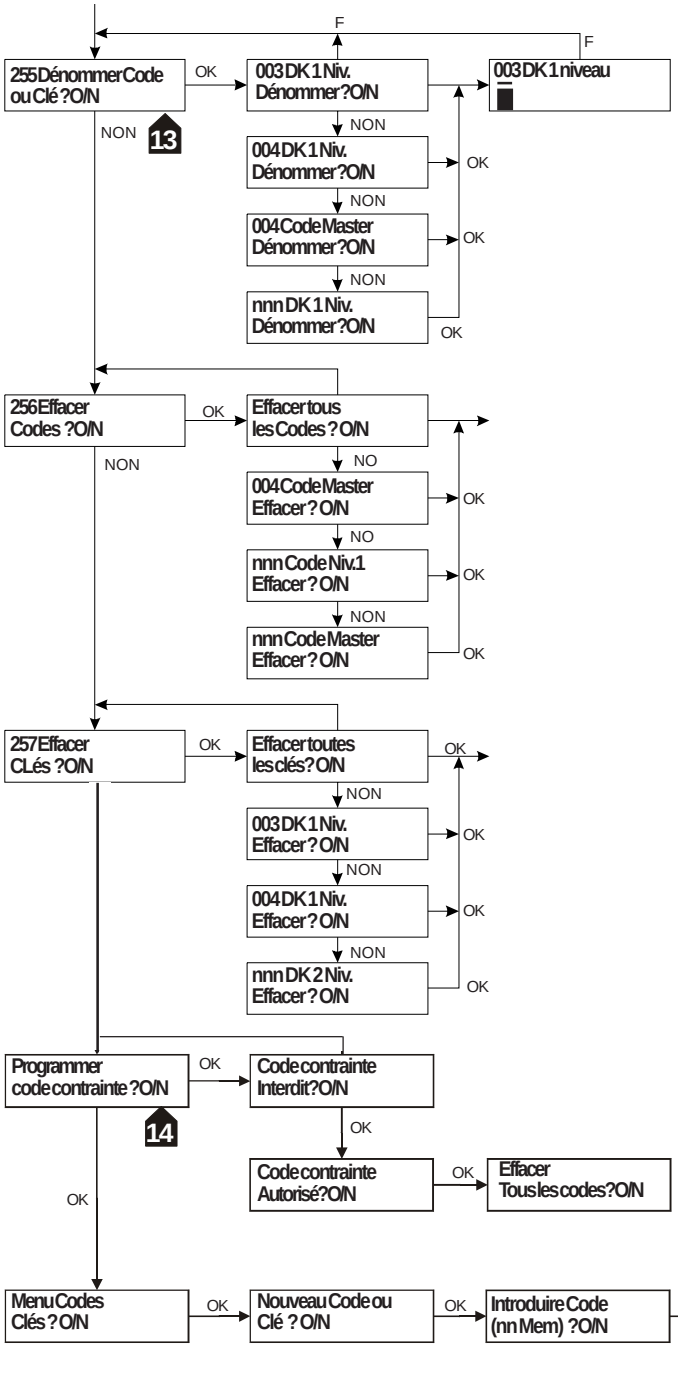

252 Programmer Niveau ?O/N
003 DK 1°niveau Programmer
003 Clé Niveau 1 ?O/N
DK 1°niveau Programmer?O/N
004 DK 1°niveau Programmer?O/N
003 Clé Niveau n ?O/N
005 Code Master Programmer?O/N
253 Associer Code ou Clé?O/N
003 DK 1° niveau Associer?O/N
003 DK Système Associer?O/N
004 DK 1° niveau Associer
003 DK Système Ne pas Associer?O/N
005 Code Master Associer?O/N
003 DK Sect.1 Associer?O/N
nnn Code xxxx Associer?O/N
003 DK Sect.1 Ne pas Associer?O/N
003 DK Sect. n Associer?O/N
003 DK Sect. n Non Associer?O/N
254 Autoriser Utilisateurs ?O/N
003 DK 1 Niv. Autorisé ?O/N
004 Code Master Autorisé ?O/N
nnn DK n niveau Autorisé ?O/N
003 DK 1 Niv. Interdit ?O/N
004 Code Master Interdit ?O/N
nnn DK n niveau Interdit ?O/N
OK
NON
F
9
10
11
12

9 Pour accéder au menu Programmer Niveau, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 252. L'afficheur indique "Programmer Niveau". Presser OK. L'afficheur indique le premier code ou la première clé mémorisée (la numérotation part du n° 003 puisque le numéro 000 est occupé par le code master) avec la programmation du niveau actuel. En pressant NON, il est possible de consulter la liste des codes et/ou des clés mémorisées.

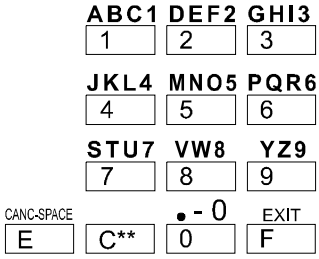
10 Presser OK sur le code/clé choisi pour modifier le niveau opérationnel.
Presser NON pour consulter la liste des niveaux et OK pour confirmer le niveau choisi. Il est alors posiible de passer automatiquement à la programmation du code/clé suivant.

11 Pour accéder au menu Associer Code ou Clé, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 253. L'afficheur indique "Associer Code ou clé". Presser OK. L'afficheur indique le premier code ou la première clé mémorisée avec la programmation du niveau actuel. En pressant NON, il est possible de consulter la liste des codes et/ou des clés mémorisées. Presser OK sur le code/clé choisi pour définir l'association. Pour afficher les associations effectuées, utiliser les touches flèches.

12 Pour accéder au menu Autoriser Utilisateurs, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 254. L'afficheur indique "Autoriser Utilisateurs". Presser OK. L'afficheur indique le premier code ou la première clé mémorisée avec la programmation actuelle. Presser la touche NON pour modifier et la touche OK pour confirmer.


F
F
255 Dénommer Code ou Clé ? O/N
OK
003 DK 1 Niv. Dénommer ? O/N
003 DK 1 niveau
NON
13
004 DK 1 Niv. Dénommer ? O/N
004 Code Master Dénommer ? O/N
nnn DK 1 Niv. Dénommer ? O/N
256 Effacer Codes ? O/N
Effacer tous les Codes ? O/N
NO
004 Code Master Effacer ? O/N
nnn Code Niv.1 Effacer ? O/N
nnn Code Master Effacer ? O/N
257 Effacer CLés ? O/N
Effacer toutes les clés ? O/N
003 DK 1 Niv. Effacer ? O/N
004 DK 1 Niv. Effacer ? O/N
nnn DK 2 Niv. Effacer ? O/N
Programmer code contrainte ? O/N
14
Code contrainte Interdit ? O/N
Code contrainte Autorisé ? O/N
Effacer Tous les codes ? O/N
Menu Codes Clés ? O/N
Nouveau Code ou Clé ? O/N
Introduire Code (nn Mem) ? O/N
Introduire Code
15
Code Master ? O/N
Code Niveau 1 ? O/N
Code Niveau 2 ? O/N
Code Niveau n ? O/N

13 Pour accéder au menu Dénommer Code ou Clé, entrer dans le menu de programmation et taper le numéro 255. L'afficheur indique "Dénommer Code ou clé". Presser OK. L'afficheur indique le premier code ou la première clé mémorisée Presser NON pour consulter la liste et OK pour attribuer un nom au code ou clé choisie. (max 16 caractères)



14 Pour activer cette fonction, il faut entrer en Programmation au moyen du "Code Installateur" dans le “Menu Codes/Clés”, “Programmer Code sous contrainte”, “Autoriser”. Après l'activation de cette fonction l'afficheur indique: “Effacer tous les codes? O/N” : presser OK pour confirmer. Tous les codes précédemment programmés seront effacés, à l'exception des trois premiers (Master, Installateur, Télésurveilleur). Les clés restent mémorisées car elles ne sont pas concernées par la procédure du code sous contrainte.

15 Il faut introduire les nouveaux codes par le Menu Utilisateur ou Installateur. Cette procédure est guidée par la centrale qui élabore chaque nouveau code entré en changeant le premier chiffre. Le code sera indiqué sur l'afficheur du KP, confirmer avec la touche OK. C'est donc ce code qu'il faudra utiliser .

NOTE: Au moment de la programmation, la centrale change toujours le premier chiffre du code, il faut donc le programmer comme 0. Les autres opérations (attribution du niveau, des secteurs et la dénomination) s'effectuent selon la procédure habituelle. Après avoir terminé la programmation de tous les codes, chaque utilisateur dispose de deux codes: l'un normal et l'autre avec le dernier chiffre augmenté de 1 qu'il doit utiliser pour les désactivations sous contrainte. De plus, l'utilisateur peut toujours changer son code en entrant dans le Menu Utilisateur jusqu'à l'affichage du message: ”Nouveau Code? O/N”.

8.0 Fonctions du Prog. Horaire

8.1 GENERALITES

- Dans la MP200, le Programmateur Horaire permet l'exécution automatique des commandes programmées à certains horaires: mise en marche/à l'arrêt totale/partielle du système et activation/désactivation des sorties ou groupes de sorties programmées comme Commande Technique.
  Le Programmateur Horaire utilise les définitions de Service et Groupe Technique qui sont décrites ci-dessous

8.1.1 Service

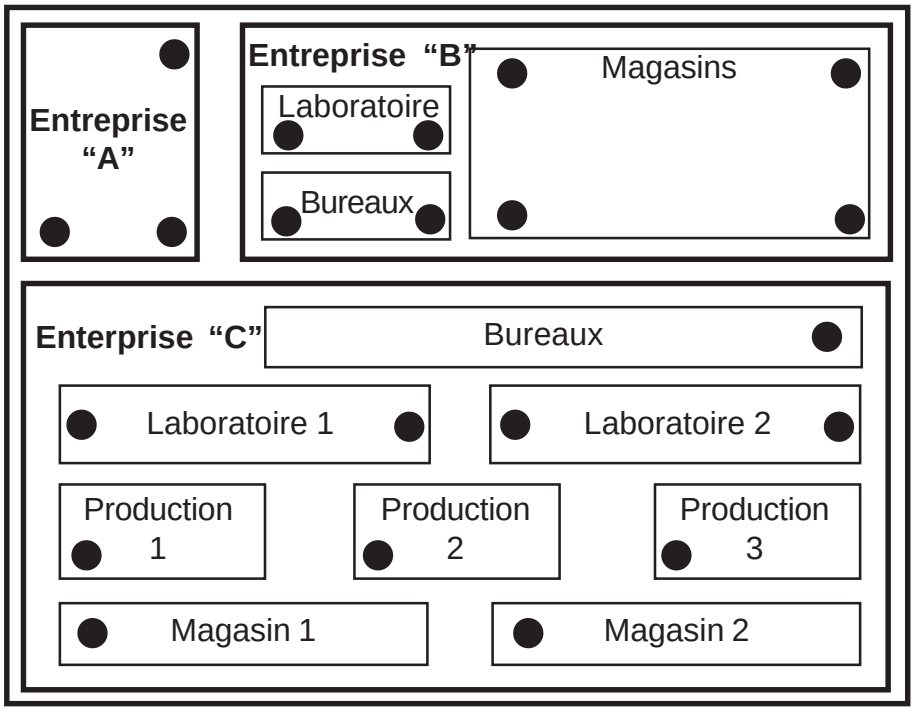
- On appelle service un regroupement de SECTEURS; quand plusieurs secteurs utilisent les mêmes commandes, vous pouvez associer la “liste des commandes” au SERVICE comprenant les secteurs, sans devoir répéter et associer les commandes à chaque secteur.
  MP200/64 : MAX 12 SERVICES
  MP200/256: MAX 24 SERVICES

- EXEMPLE
  3 entreprises opèrent dans le même bâtiment:

  - **L’entreprise A** (service réception) a un secteur composé de 3 entrées d'alarme
  - **L’entreprise B** (service ventes) a 3 secteurs. Un secteur LABORATOIRE composé de 2 entrées d'alarme, un secteur BUREAUX composé de 2 entrées, un secteur MAGASIN composé de 4 entrées.
  - **L’entreprise C** a 4 services: BUREAUX, LABORATOIRES, PRODUCTION, MAGASIN à 8 secteurs dont:
    1 pour le service BUREAUX composé d'une entrée d'alarme
    2 pour les LABORATOIRES (secteur LAB1 - secteur LAB2) composés chacun de 2 entrées d'alarme
    3 pour le service PRODUCTION (secteur PROD.1 secteur PROD.2, secteur PROD.3) composé chacun d'une entrée d'alarme
    2 pour le service MAGASIN (secteur MAGASIN 1, Secteur MAGASIN 2) composé chacun d'une entrée d'alarme

● = entrées

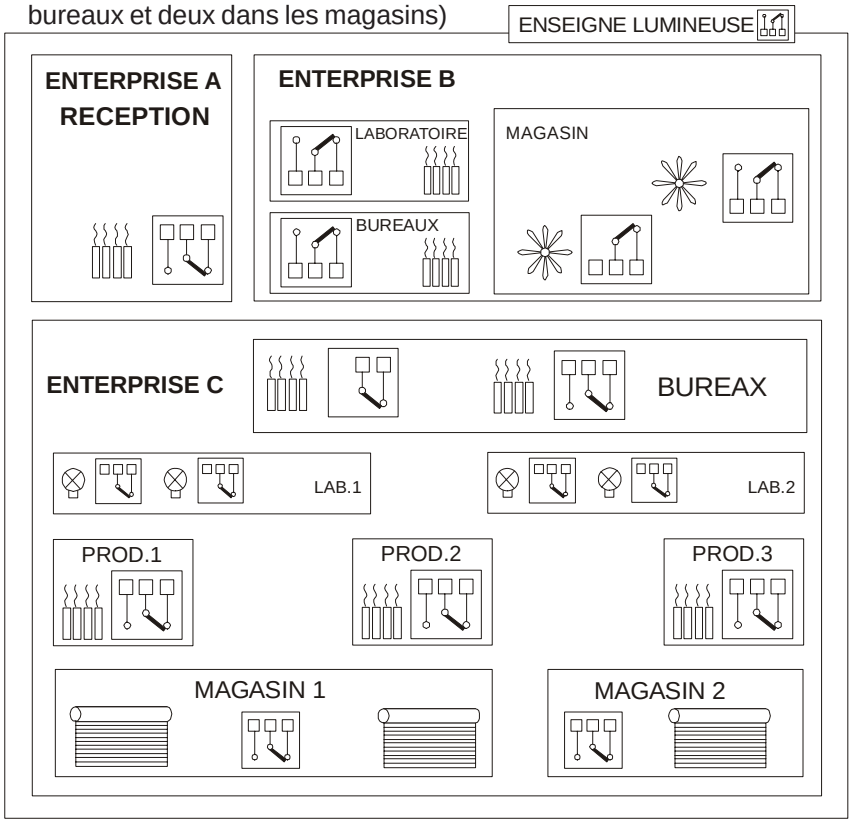
- Entreprise “A”
  SERVICE 1
  Associé à un secteur
- Entreprise “B”
  SERVICE 2
  Associé à 3 secteurs
- Entreprise "C"
  SERVICE 3
  Associé à 8 secteurs



8.1.2 Groupe Technique

- On appelle groupe technique un regroupement de sorties "commande technique"; quand plusieurs sorties de commande techniques utilisent les mêmes commandes, vous pouvez associer la “liste des commandes” à un groupe Technique, sans devoir répéter les commandes pour chaque sortie commande technique (max 10 sorties par groupe)

- Exemple: trois entreprises opèrent dans le même bâtiment: l’entreprise “A” a une commande technique, l’entreprise “B” a 4 commandes techniques (un laboratoire, une zone bureaux et magasin) + 1 enseigne lumineuse, l’entreprise “C” a 8 commandes techniques (deux dans les laboratoires de recherche, trois en production, un dans les bureaux et deux dans les magasins)



- **Entreprise “A”**
  SERVICE “RECEPTION” - 1 GROUPE TECHNIQUE = 1 sortie commande technique pour le chauffage

- **Entreprise “B”**
  SERVICE “VENTES”: 1 GROUPE TECHNIQUE
  5 commandes techniques (chauffage+ventilation) + 1 sortie commande technique (enseigne lumineuse)

- **Entreprise “C”**
  SERVICE BUREAUX : 1 GROUPE TECHNIQUE, 2 sorties commande technique (chauffage)
  SERVICE LABORATOIRES : 1 GROUPE TECHNIQUE, 4 sorties commande technique (éclairage de nuit)
  SERVICE PRODUCTION : 1 GROUPE TECHNIQUE, 3 sorties commande technique (chauffage)
  SERVICE MAGASIN : 1 GROUPE TECHNIQUE, 2 sorties commande technique (stores électriques)

8.2 COMMANDES POUR LA GESTION INTRUSION

- Les commandes effectuent la gestion automatique d'activation/désactivation du SERVICE.

8.2.1 Types de commande

- ON TOTAL: permet l'activation de tous les secteurs associés au SERVICE
- OFF TOTAL: permet la désactivation de tous les secteurs associés au SERVICE
- ON PARTIEL: permet l'activation uniquement d'un certain nombre de secteurs associés au SERVICE
- OFF PARTIEL: permet la désactivation uniquement d'un certain nombre de secteurs associés au SERVICE

Exemple:

TYPE	HEURE
ON tot.	21.00
OFF tot.	08.00

TYPE	HEURE	PARAMETRE
ON par.	21.00	Sect.2
OFF par.	08.00	Sect. 1

8.3 COMMANDES POUR LA GESTION TECHNIQUE

- La commande effectue la commutation automatique de GROUPES de sorties "commande technique" ou d'une seule sortie "Commande technique".

8.3.1 Types de commande

- ACTIVATION GROUPE: permet l'activation de toutes les sorties de "commande technique" associées au groupe
- DESACTIVATION GROUPE: permet la désactivation de toutes les sorties de "commande technique" associées au groupe
- ACTIVATION SORTIE: permet l'activation d'une ou plusieurs sorties de "commande technique" associées au groupe
- DESACTIVATION SORTIE: permet la désactivation d'une ou plusieurs sorties de "commande technique" associées au groupe

Exemple:

TYPE	HEURE
ON groupe	22.00

ou

TYPE	HEURE
ON sortie	22.10

NOTE
LE NOMBRE MAXIMAL DE COMMANDES PAR TYPE PAR JOUR EST INVERSEMENT PROPORTIONNEL AU NOMBRE DE SERVICES (se référer au tableau ci-contre)

MP 200/256

nombre SERVICES	nombre max COMMANDES par service
24	16
23	16
22	17
21	18
20	19
19	20
18	21
17	22
16	24
15	25
14	27
13	29
12	32
11	35
10	38
9	43
8	48
7	55
6	64
5	68
4	68
3	68
2	68
1	68

MP 200/64

nombre SERVICES	nombre max COMMANDES par service
12	16
11	17
10	19
9	21
8	24
7	27
6	32
5	38
4	48
3	64
2	68
1	68

8.4 FONCTIONS DU PROGRAMMATEUR HORAIRE

- Les fonctions du Programmateur Horaire sont programmables en accédant au menu Utilisateur ou au menu Installateur, en entrant les codes valides sur le clavier KP200D.
  Les deux menus proposent différentes possibilités qu sont décrites au paragraphe 9.0 “Menu Programmateur Horaire”.
- Les commandes saisies à l'aide du clavier, peuvent être “programmées” pour que la centrale les exécute automatiquement suivant des échéances préétablies (voir l'exemple ci-contre)
- Les commandes automatiques pouvant être dotées de séquences et d'horaires différents suivant qu'il s'agisse d'un jour de semaine ou d'un jour férié, la centrale prévoit la possibilité de différencier les “listes des commandes” pour les différents types de jour qui dans une semaine peuvent être OUVRABLE, VEILLE DE FETE, FERIE (voir l'exemple ci-dessous)

07.00	OFF total
08.50	ON partiel
10.23	OFF groupe
12.00	ON sortie
17.00	OFF partiel
18.30	ON groupe
19.45	ON partiel
20.15	ON total

COMMANDES JOUR TYPE OUVRABLE	
07.00	OFF total
08.50	ON partiel
10.23	OFF groupe
12.00	ON sortie
17.00	OFF partiel
18.30	ON groupe
19.45	ON partiel
20.15	ON total

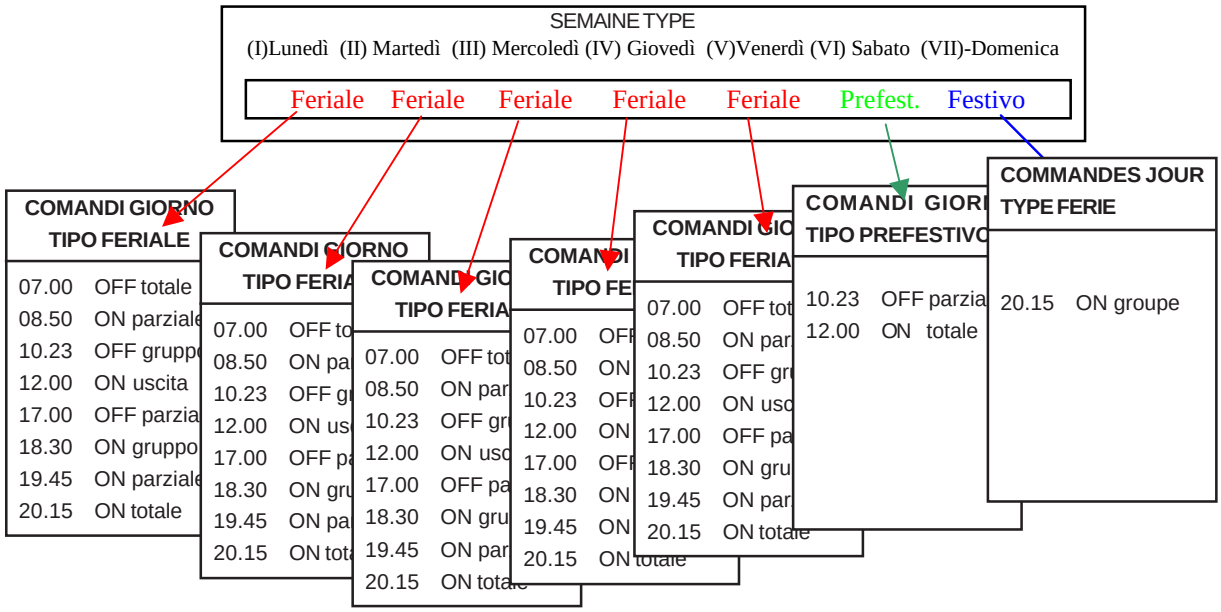
COMMANDESJOUR TYPE VEILLE DE FETE	
10.23	OFF partiel
12.00	ON total

COMMANDES JOUR TYPE FERIE	
20.15	ON groupe

- Dans la plupart des applications la séquence des commandes établies pour un certain type de jour (par exemple celle du jour ouvrable) se répète identique au cours des différentes semaines tout le long de l'année ; en effet, sauf en cas d'exception, si pour l'utilisateur le lundi est un jour ouvrable presque tous les lundis de l’année seront ouvrables, de même si le dimanche est un jour férié, presque tous les dimanches de l’année seront des jours fériés.

8.5 COMPOSITION DE LA SEMAINE TYPE

- Si vous avez établi la “composition” de la semaine type en fonction des besoins de l’utilisateur, il vous suffira de “répéter” cette séquence pour toutes les semaines pour exécuter automatiquement les commandes pour toute l'année (nous rappelons que la périodicité des commandes est annuelle).



- De cette manière vous pouvez effectuer la programmation des commandes automatiques pour une période très longue en ne remplissant que quelques tableaux : un pour chaque **type** de jour (l’exemple montre le “type férié”, le “type veille de fête” et le “type ouvrable”) et un pour la “**semaine type**”.

8.6 LISTE DES EXCEPTIONS - DATE

exemple

LISTA delle ECCEZIONI	
data	**tipologia**
01 gen	01 FESTIVO
06 gen	01 FESTIVO
31 mar	15 ora legale
25 apr	01 FESTIVO
01 mag	01 FESTIVO
28 giu	05 INVENTARI
05 ago	19 iniz. periodo
25 ago	20 Fine period.
27 ott	16 ora solare
02 nov	01 FESTIVO
25 dic	01 FESTIVO
26 dic	19 iniz. periodo
29 dic	20 Fine Period.
31 dic	03 PREFEST.

- Dans l'année il y a évidemment des jours qui ne correspondent pas à la **typologie** habituelle, définie dans la **semaine type**: par exemple le 25 décembre, jour de Noël, est habituellement considéré de “type férié” indépendamment du fait qu'il tombe un mardi plutôt qu'un vendredi ou un dimanche; le Jour de l'an représente également une **exception** à la règle de la “**semaine type**”.

- Pour cette raison nous avons prévu la possibilité de rédiger une “liste des exceptions”, c'est à dire une liste des jours de l’année pour lesquels nous forçons l’association avec une typologie spécifique (férié, veille de fête, etc..), indépendamment de ce qui été défini dans la semaine type (voir tableau ci-contre).

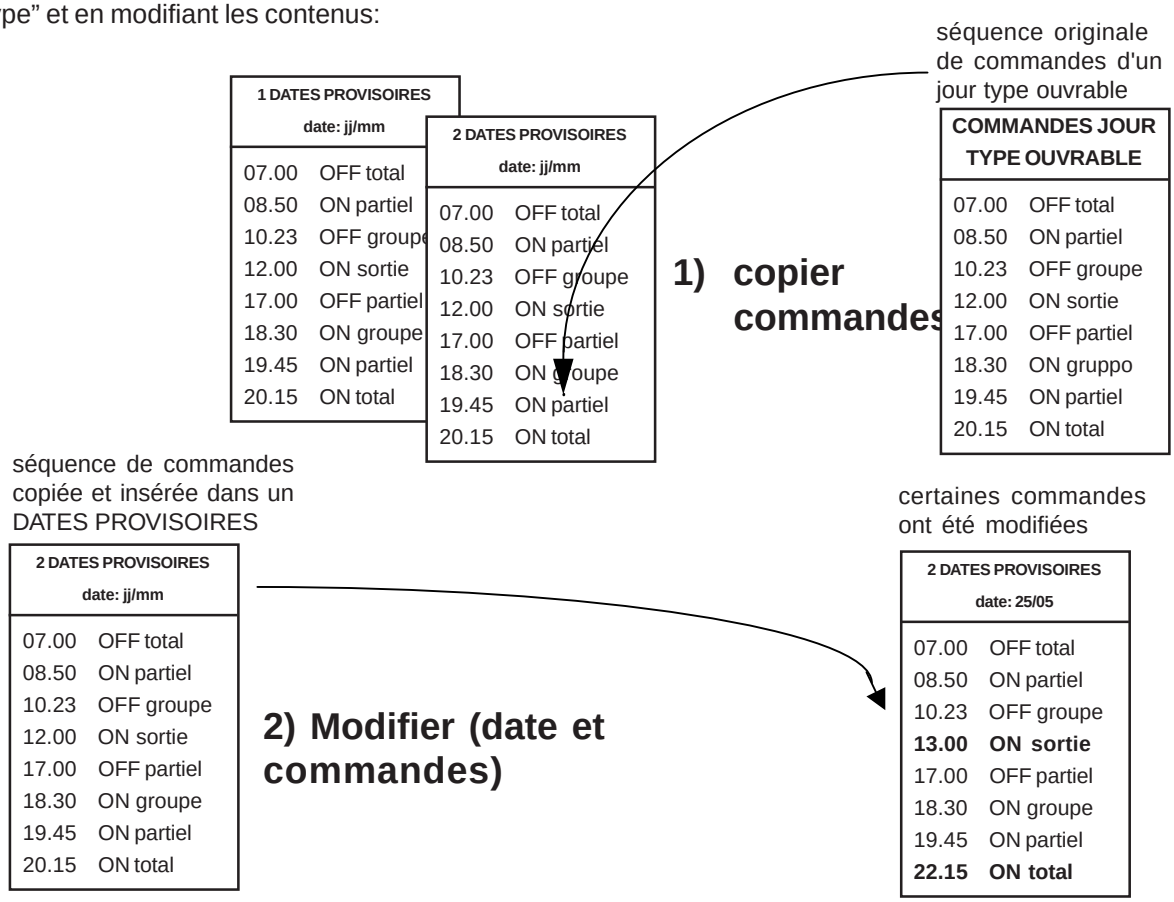
8.7 LISTE DES EXCEPTIONS - PERIODE

- Dans certains cas les jours représentant des exceptions s'enchaînent l'un après l'autre , comme par exemple, une période de congés au cours de laquelle nous appliquons la même typologie (tous les jours “fériés”) pour plusieurs jours consécutifs sans nous rapporter à la semaine type: pour les “périodes” vous pouvez définir le jour de **début** (par exemple le premier jour de fermeture pour les congés) et le jour de **fin** (par exemple le dernier jour des congés avec la même typologie).

ATTENTION
La liste des exceptions **n'est jamais modifiée automatiquement** (sauf le Lundi de Pâques) et par conséquent les programmations introduites sont applicables à l’année en cours et aux suivantes, alors que les mises à jour éventuelles sont applicables à partir du jour suivant les modifications.

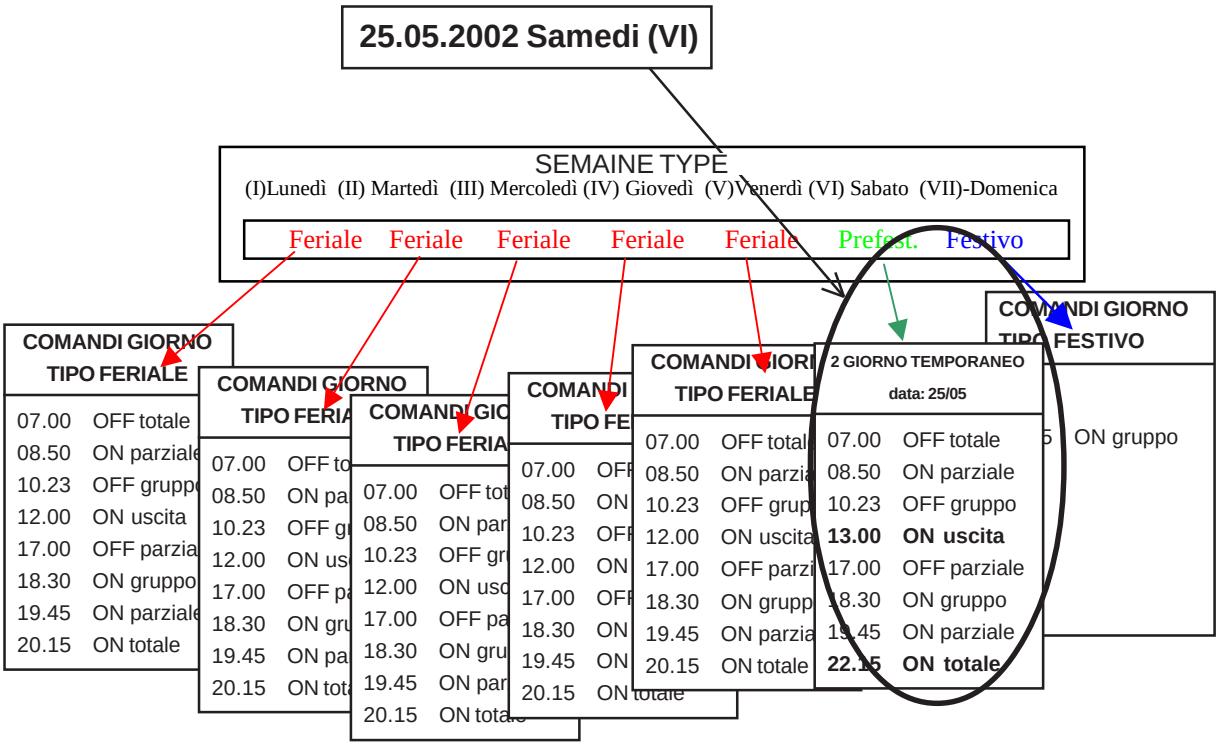
8.8 DATES PROVISOIRES

- Au cour de l'année il peut s'avérer nécessaire d'exécuter dans une journée ou dans plusieurs journée une série de commandes quelque peu différentes de celles prévues habituellement. Si cette condition est connue à l'avance, vous pourrez les programmer comme des “**dates provisoires**”, même en copiant une séquence originale d'un “Jour type” et en modifiant les contenus:



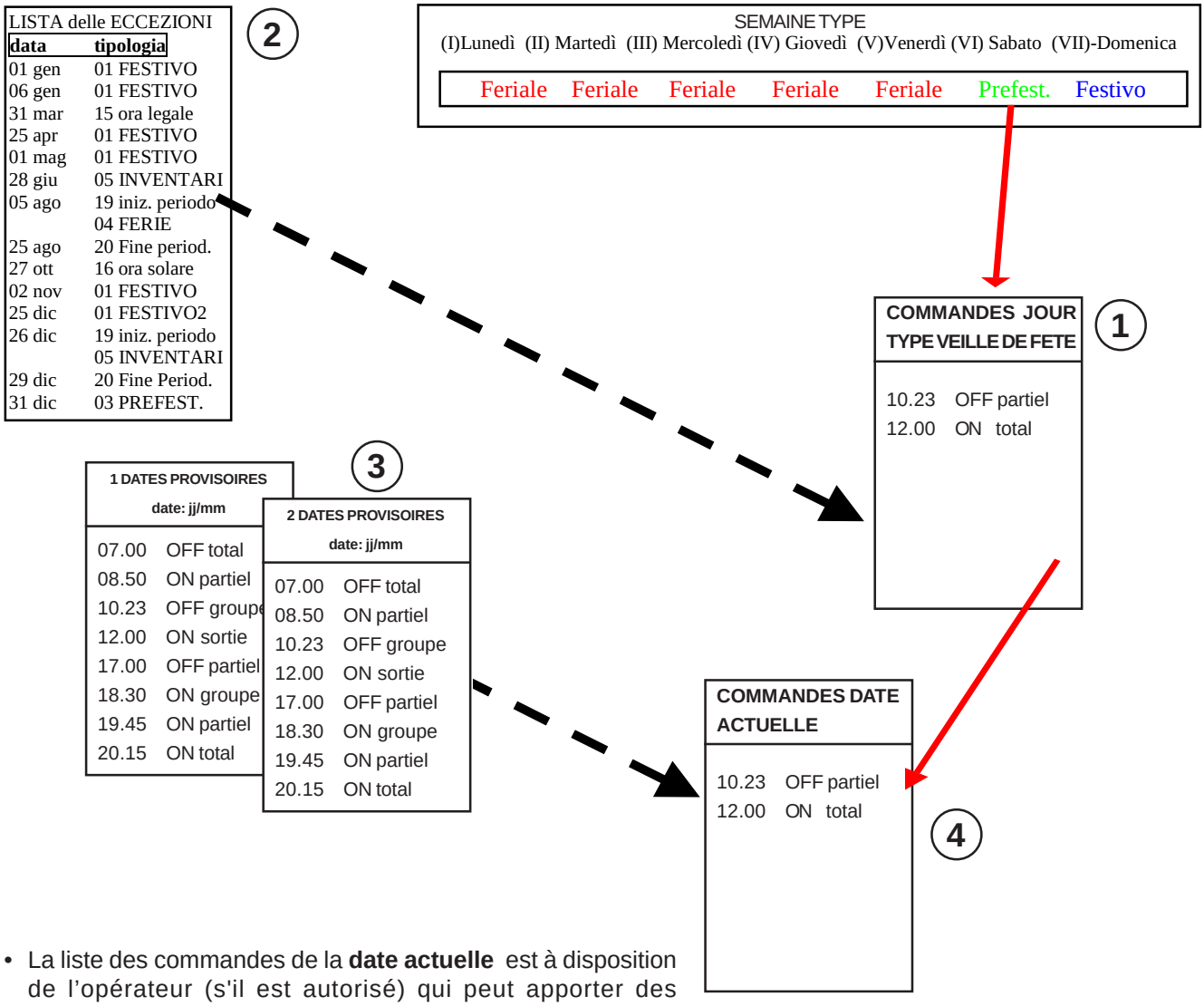
- Au début de chaque jour (plus précisément à minuit) la centrale copie le tableau qu'elle a choisi pour le jour qui va commencer, en cherchant la date entre les **dates provisoires** et les **exceptions (jours fériés)**.

- Si la date n'a aucune caractéristique spéciale, le programmateur trouve la typologie du jour et par conséquent la liste des commandes dans le tableau de la "semaine type".



8.9 DATE ACTUELLE

- La liste des commandes trouvée dans le jour en cours est “copiée” dans un tableau de travail dénommé “**DATE ACTUELLE**” dans lequel le système lira et permettra de modifier les commandes qui devront être exécutées jusqu'à minuit.



- La liste des commandes de la **date actuelle** est à disposition de l’opérateur (s'il est autorisé) qui peut apporter des modifications éventuelles dans la partie restante du jour.

8.10 HEURE D'ETE – HEURE LEGALE

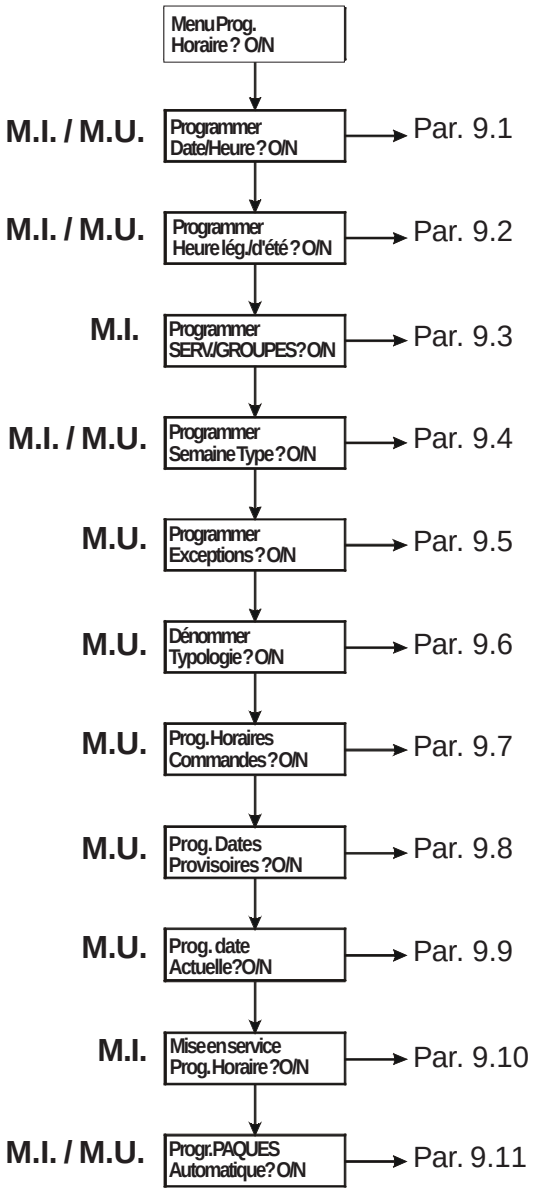
- Au cours de l'année, à deux moments précis, mais à des dates différentes d'une année à l'autre, deux importantes modifications de l'heure établie doivent être apportées : actuellement dans la nuit du dernier samedi et dimanche du mois de **mars**, quand l'heure **01:59:59** s'est écoulée il faut passer à l'heure **03:00:00** au lieu de l'heure 02:00:00.
- L’heure perdue est récupérée dans la nuit du dernier samedi et dimanche du mois **d'octobre** quand l'heure **02:59:59** s'est écoulée les montres sont remises à l'heure **02:00:00** au lieu de l'heure 03:00:00.
- Ces actions sont effectuées automatiquement par la centrale et certains paramètres peuvent être modifiés (sélection des mois et choix entre le premier et le dernier dimanche du mois).

8.11 LUNDI DE PAQUES

- La **Liste des EXCEPTIONS** garde la programmation d'une manière telle à pouvoir être appliquée dans le cours des années mais le Lundi de Pâques, qui suit le Dimanche de Pâques, n'a pas la même date.
- Une fonction de la centrale permet à l’horloge/calendrier d'effectuer les traitements nécessaires pour insérer automatiquement, chaque année, la date du Lundi de Pâques dans la **Liste des EXCEPTIONS**.

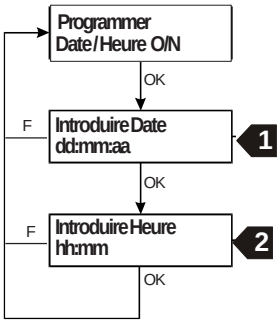
9.0 Menu Programmateur Horaire

- Il existe deux menus de programmation différents: l'un avec accès par le code Utilisateur et l'autre avec accès par le code Installateur.
- Ce paragraphe décrit la programmation totale avec les notes qui indiquent les différences d'accès pour l'utilisateur et pour l'installateur.
- Il existe aussi des différences pour aboutir aux messages du menu:
  - l'installateur utilise la procédure décrite au paragraphe 5.1 "Accès au Menu Installateur" jusqu'à l'accès au menu "Programmations" d'où il peut atteindre et confirmer le message "Menu Prog. Horaire ? O/N".
  - après avoir tapé le code, l'utilisateur doit parcourir le menu jusqu'à atteindre et confirmer le message "Fonctions Prog. Horaire ? O/N"
- Note: pour mettre en valeur les messages accessibles par l'utilisateur et par l'installateur, nous avons employé les initiales suivantes:
  - M.U. = Menu Utilisateur
  - M.I. = Menu Installateur



9.1 PROG. DATE/HEURE M.I. / M.U.

- Cette fonction permet de programmer la date et l'heure du système, elles apparaissent sur les afficheurs des claviers KP200D. L'information du Jour/Mois/Année est affichée dans le format à 2 chiffres tandis que l'Heure/Minutes dans le format 24h. Ces données doivent être programmées lors de la première installation du système et chaque fois que l'alimentation de la centrale est supprimée puisque dans ce cas les données son remises à zéro. Il s'agit d'un paramètre fondamental pour que le système fonctionne correctement.
- Cette fonction n'est pas remise à zéro en cas de retour à la programmation par défaut.

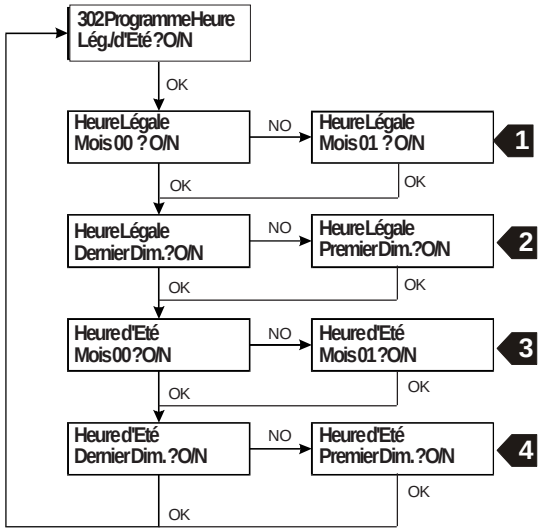


1 Taper les 6 chiffres correspondants à la date, ex. 081102 pour 8 novembre 2002. Presser OK pour mémoriser et passer aux instructions suivantes

2 Taper les 4 chiffres correspondants à l'heure courante dans le format 24h, ex. 1506 qui sera affiché ainsi: 15:06. Presser OK pour mémoriser

9.2 PROG. HEURE LEGALE M.I. / M.U.

- Cette fonction permet de programmer les deux périodes de l'année où l'heure d'été et l'heure légale sont établies. Programmer les données selon les règles de chaque pays.
- La MP200 effectuera automatiquement la mise à jour de l'heure aux dates établies.
- Aucune donnée n'est programmée par défaut. Nous conseillons d'effectuer cette programmation lors de la première installation après avoir sélectionné la date/heure.



1 Presser la touche NON jusqu'à l'apparition des chiffres correspondant au mois du début de l'heure légale, ex. 03 (mars). Confirmer avec la touche OK

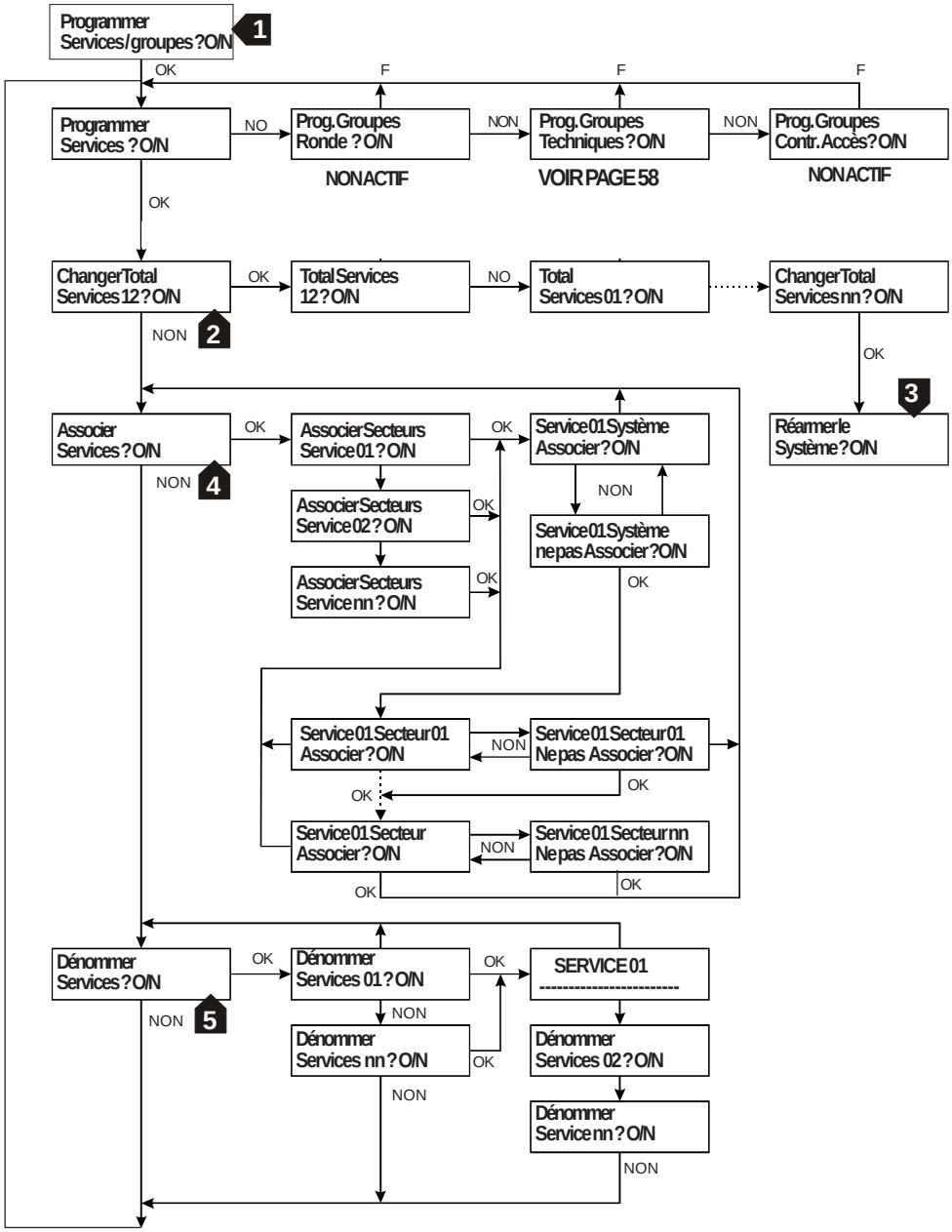
2 Avec la touche NON les deux possibilités sont proposées jusqu'à la validation du choix avec la touche OK

3 Presser la touche NON jusqu'à l'apparition des chiffres correspondant au mois du début de l'heure d'été, ex. 10 (octobre). Confirmer avec la touche OK

4 Avec la touche NON les deux possibilités sont proposées jusqu'à la validation du choix avec la touche OK

9.3 PROG. SERVICES / GROUPES M.I.

- Cette programmation établit:
  - Le nombre de Services, leur association aux secteurs et la dénomination.
  - Les nombre de Groupes Techniques, les sorties Commande Technique qui composent les Groupes, la Dénomination des Groupes Techniques.
- Par défaut:
  - 12 Services pour la MP200-64 et 24 pour la MP200-256, associés au Secteur n°1, non dénommés.
  - 12 Groupes Techniques pour la MP 200-64 et 24 pour la MP200-256, il n'y a pas de sorties Commande Technique associées, non dénommés.



1 Pour ouvrir le **menu Programmer Services/Groupes** entrer dans le menu de programmation et taper le N.A.D. 310. Presser OK. L'afficheur indique “Programmer Services”. Presser OK.

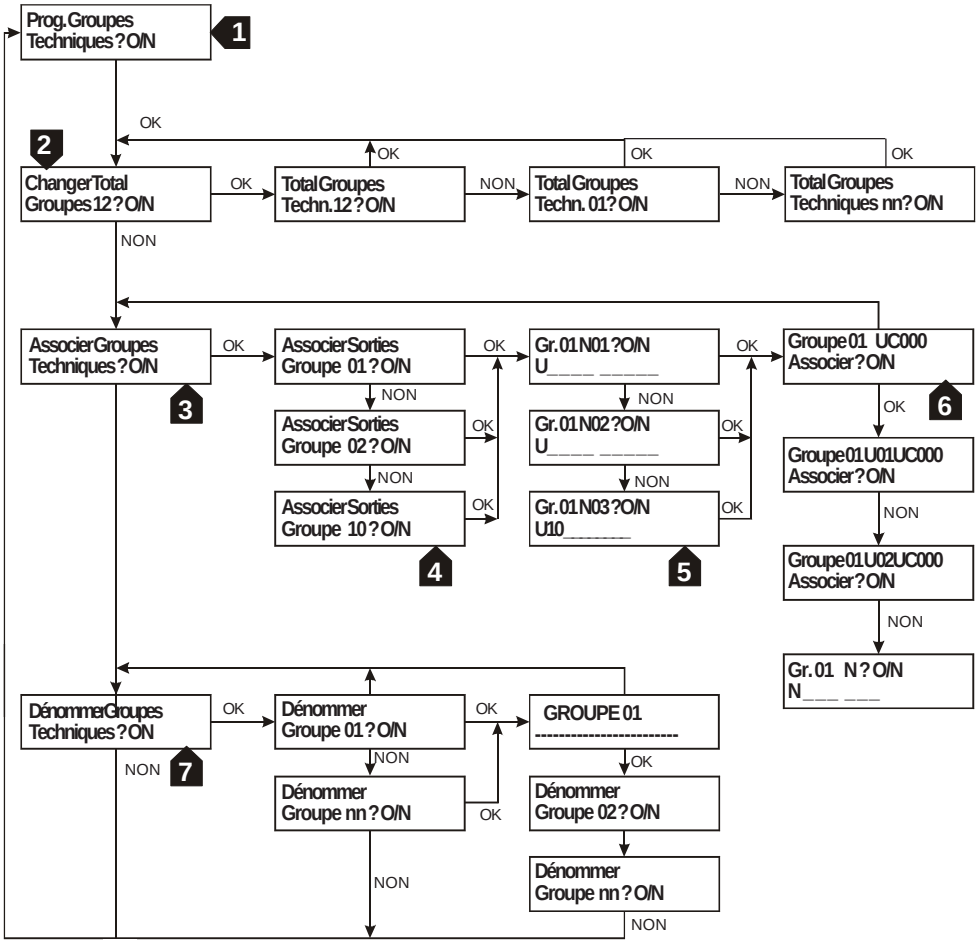
2 L'afficheur indique “Changer total Services 12 ?”. Presser OK pour changer le nombre de SERVICES.

3 Si vous avez modifié le total des services, vous devrez réarmer le système pour que la modification soit opérationnelle. L'afficheur indique “Réarmer le système”. Presser OK per réarmer.**CETTE PROGRAMMATION EFFACE TOUTES LES PROGRAMMATIONS EVENTUELLES DU PROGRAMMATEUR HORAIRE.** La configuration du système et les autres programmations ne changeront pas.

4 Pour associer les services aux secteurs, presser OK dans l'option du menu: “Associer Services ?” et suivre le menu guidé.

5 Pour dénommer les services, utiliser les touches alphanum. du clavier selon les instructions du par. 7.0 "Programmations"

Programmer groupes techniques



1 Pour ouvrir le **menu Programmer Groupes Techniques** entrer dans le menu de programmation et taper le N.A.D. 310. Presser OK. L'afficheur indique “Programmer Services”. Presser NON jusqu'à ce que “Programmer Groupes Techniques" apparaît à l'écran. Presser OK.

2 L'afficheur indique “Changer total Groupes 12 ?”. Presser OK pour changer le nombre des groupes techniques.

3 L'afficheur indique “Associer Groupes Techniques”. Presser OK pour accéder. S'il n'existe pas de sorties programmées comme Commande Technique, le buzzer du clavier émet un signal sonore.

4 Presser NON pour choisir le Groupe Technique que vous voulez associer aux sorties de type Commande Technique. Presser OK pour confirmer le Groupe choisi. Il est utile de rappeler que chaque groupe technique peut être composé d'un maximum de 10 sorties Commande Technique.

5 A ce point la première sortie Commande Technique déjà associée au groupe tehcnique choisi apparaît sur l'afficheur (ex. U01 UC000). Si aucune association n'existe (par exemple si on se trouve en programmation par défaut) l'afficheur indique: U- - - - -.
Il est possible d'effacer une sortie associée au groupe, en pressant la touche **C****.
Presser **NON** pour faire défiler les 10 positions (N 01 – 10) jusqu'à ce que vous trouvez la position souhaitée, presser **OK** pour confirmer.

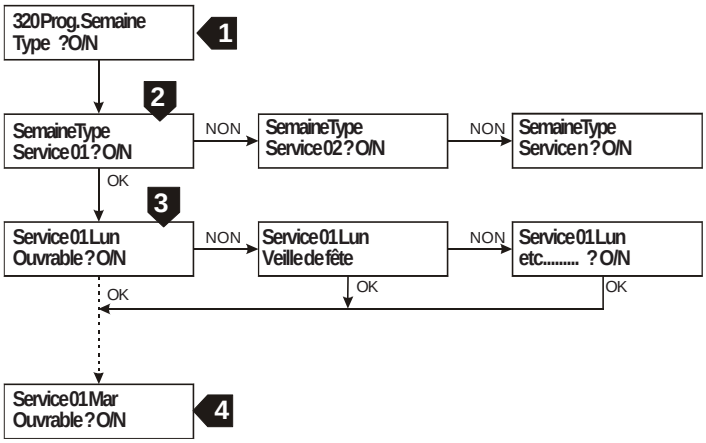
6 Le système propose par ordre croissant les sorties Commande Technique disponibles. Confirmer avec **OK** l'UC ou l'UR choisie ou presser la touche **NON** pour consulter les sorties suivantes. Après avoir confirmé, l'afficheur indique la première sortie disponible (ex. U1) qui peut être confirmée par **OK** ou presser **NON** pour passer à la sortie suivante jusqu'à la sélection de la sortie souhaitée. Après avoir terminé l'association **N°Groupe/Position/ N° Sortie** en confirmant la sortie souhaitée, le menu propose l'association suivante.
Note: Dans cette programmation le menu peut avoir différentes représentations selon les variables. Le graphique est donc représenté à titre indicatif.

7 Pour dénommer chaque “groupe technique”, utiliser les touches alphanumériques du clavier selon les instructions du Paragraphe 7.0 Programmations.

9.4 PROG. SEMAINE TYPE

M.I. / M.U.

- Cette programmation permet d'associer la composition de la Semaine Type à chaque Service. Pour chaque Service on peut donc programmer une semaine où les jours peuvent être individuellement définis comme Ouvrable, Veille de fête, Férié, Fermeture Hebdomadaire, Spécial.
- Dans le programme par défaut tous les Services sont associés à la même Semaine Type dont les jours du lundi au vendredi sont définis comme Ouvrables, le samedi comme Veille de fête et le dimanche comme Férié.



1 Pour ouvrir le **menu Programmer Semaine Type** entrer dans le menu de programmation et taper le 320. **Presser OK**.

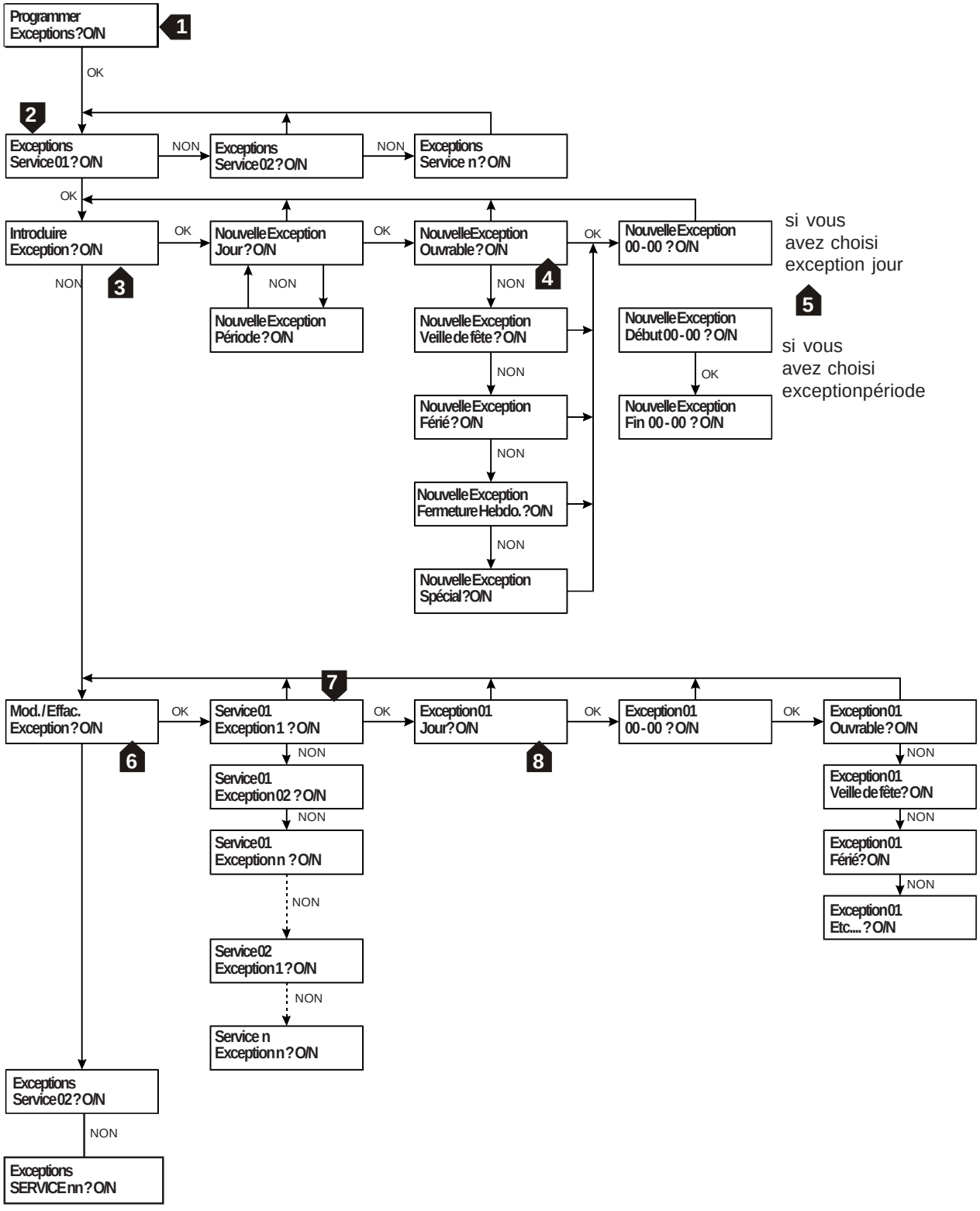
2 Le menu “Semaine Type Service 1” apparaît sur l'afficheur. Presser la touche OK pour programmer la semaine type du Service 1 ou la touche NON pour changer le Service.

3 L'afficheur indique: “Service 01 Lun Ouvrable”. Presser OK pour confirmer ou NON pour choisir une autre typologie. Les typologies par défaut peuvent être: ouvrable, veille de fête, férié, fermeture hebdomadaire, spéciale.

4 Après avoir choisi la typologie du premier jour de la semaine, vous pourrez passer à la programmation de la typologie du deuxième jour et ainsi de suite, jusqu'à compléter la semaine.

9.5 PROGRAMMER EXCEPTIONS M.U.

- Cette programmation permet de définir les jours ou les périodes de l'année dont la typologie (Ouvrable, Veille de fête etc.) ne correspond pas à la typologie de la programmation de la Semaine Type. Cette différence est appelée Exception. Chaque Service peut avoir ses exceptions jusqu'à un un max de 25. Les Exceptions sont applicables à l'année en cours et aux suivantes si elles ne sont pas modifiées. Elles peuvent être introduites, modifiées ou effacées uniquement par l'utilisateur.
- Il n'existe pas d'Exceptions dans la programmation par défaut.



1 Ouvrir le **menu Programmer Exceptions** et **Presser OK**.

2 L'afficheur indique “Exceptions Service 1”. Presser OK si vous souhaitez insérer des exceptions pour le Service 1 ou presser NON pour sélectionner d'autres services.

3 L'afficheur indique “Introduire Exception”. A ce point vous pouvez choisir si l’exception doit concerner un jour en particulier (dans ce cas presser OK dans le menu “Nouvelle Exception Jour”) ou une période précise (de ... à...) et dans ce cas presser OK dans le menu “Nouvelle Exception Période”.

4 Choisir le type d'exception parmi ouvrable, veille de fête, férié, fermeture hebdomadaire, spécial.

5 Si au point 3 vous avez choisi “Jour”, l'afficheur indique “Nouvelle Exception 00-00?”; saisir le jour de l’exception dans le format jj-mm. Si au point 3 vous avez choisi “Période”, vous devez saisir le jour de début et le jour de fin de l’exception (toujours dans le format jj-mm).

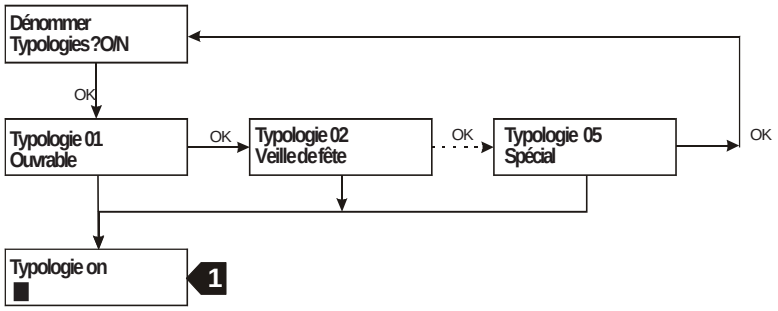
6 Le menu “Mod. / Effac. Exception ? “ apparaît sur l'afficheur. Presser OK si vous souhaitez effacer ou modifier une ou plusieurs exceptions.

7 Choisir l’exception que vous souhaitez effacer / modifier. Toutes les exceptions insérées au point 3 seront affichées en séquence. Si vous désirez effacer l’exception affichée (ex. Service 01 - Exception 02) presser la touche C**. Presser la touche OK pour modifier l’exception.

8 L'afficheur indique “Exception 01 Jour” (si l’exception 1 se rapportait à un jour) ou “Exception 01 Début” (si l’exception se rapportait à une période).

9.6 DENOMMER TYPOLOGIES M.U.

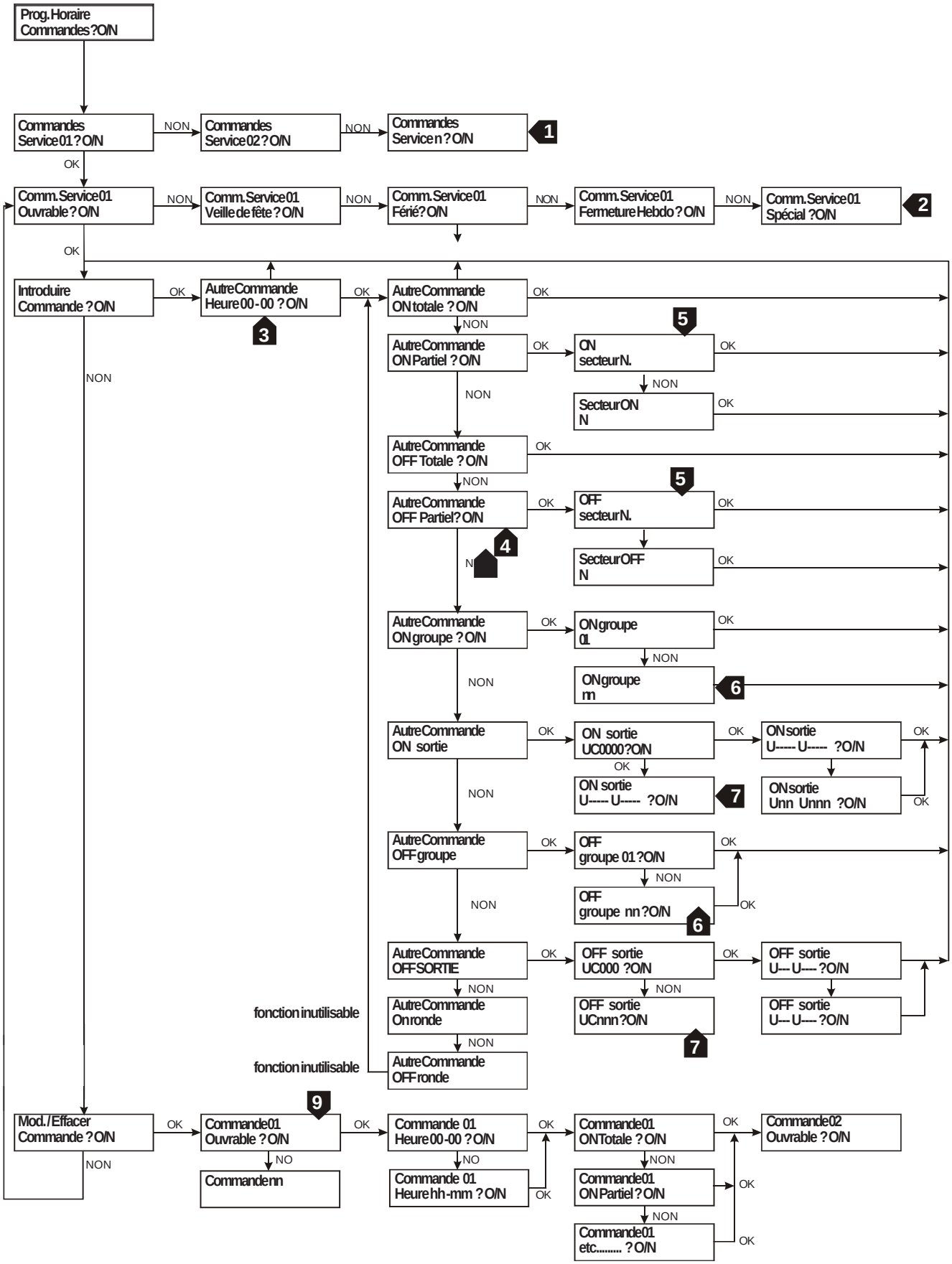
- D'après ce qui a été décrit dans la Programmation Semaine Type, une typologie avec une définition est assignée à chaque jour de la semaine. Il y a 5 typologies disponibles. Les typologies par défaut sont:
  01 = ouvrable – 02 = veille de fête – 03 = férié – 04 = fermeture hebdomadaire – 05 = spécial.
- Cette programmation permet à l'utilisateur de définir la typologie du jour en personnalisant les termes, selon les besoins, par ex. “ouvrable” pourrait être remplacé par “de travail” etc.
- Pour programmer les nouvelles typologies, utiliser les caractères alphanumériques du clavier selon la procédure décrite. Seules les majuscules sont acceptées.



1 Le curseur qui clignote indique l'emplacement où il faut insérer le texte

9.7 PROG. HORAIRE COMMANDES M.U.

- Cette programmation permet à l'utilisateur d'insérer, de modifier ou d'effacer les commandes que la centrale doit exécuter à certains horaires et qui concernent la gestion antiintrusion et technique.
- Il est possible d'assigner les activations/désactivations à chaque Service, Groupe Technique ou Sortie Commande Technique.
- Par défaut aucune commande horaire n'est programmée.



- **Note:** Etant donné que le menu propose de nombreuses possibilités, la représentation graphique est simplifiée et décrite à titre indicatif. Le menu guidé avec les instructions sur le clavier facilite les opérations.
- **Important:** Les commandes horaires insérées ou modifiées seront actives le jour où les opérations ont été effectuées, à partir de minuit, en fait à partir du jour suivant. Pour exécuter les commandes immédiatement, se référer à la procédure décrite au paragraphe 9.10 "*Activation Programmateur Horaire*".

1 Choisir le Service pour insérer, modifier ou effacer les commandes souhaitées.

2 Choisir une des 5 typologies disponibles.

3 Introduire l'heure de la commande en format 24h hh:mm à l'aide des touches alphanumériques du clavier.

4 Choisir le type de commande proposé dans le menu.

5 Si la commande est une activation ou désactivation partielle, choisir le secteur souhaité. L'afficheur indique les secteurs associés au Service sélectionné.

6 Choisir le Groupe Technique que vous souhaitez activer/désactiver.

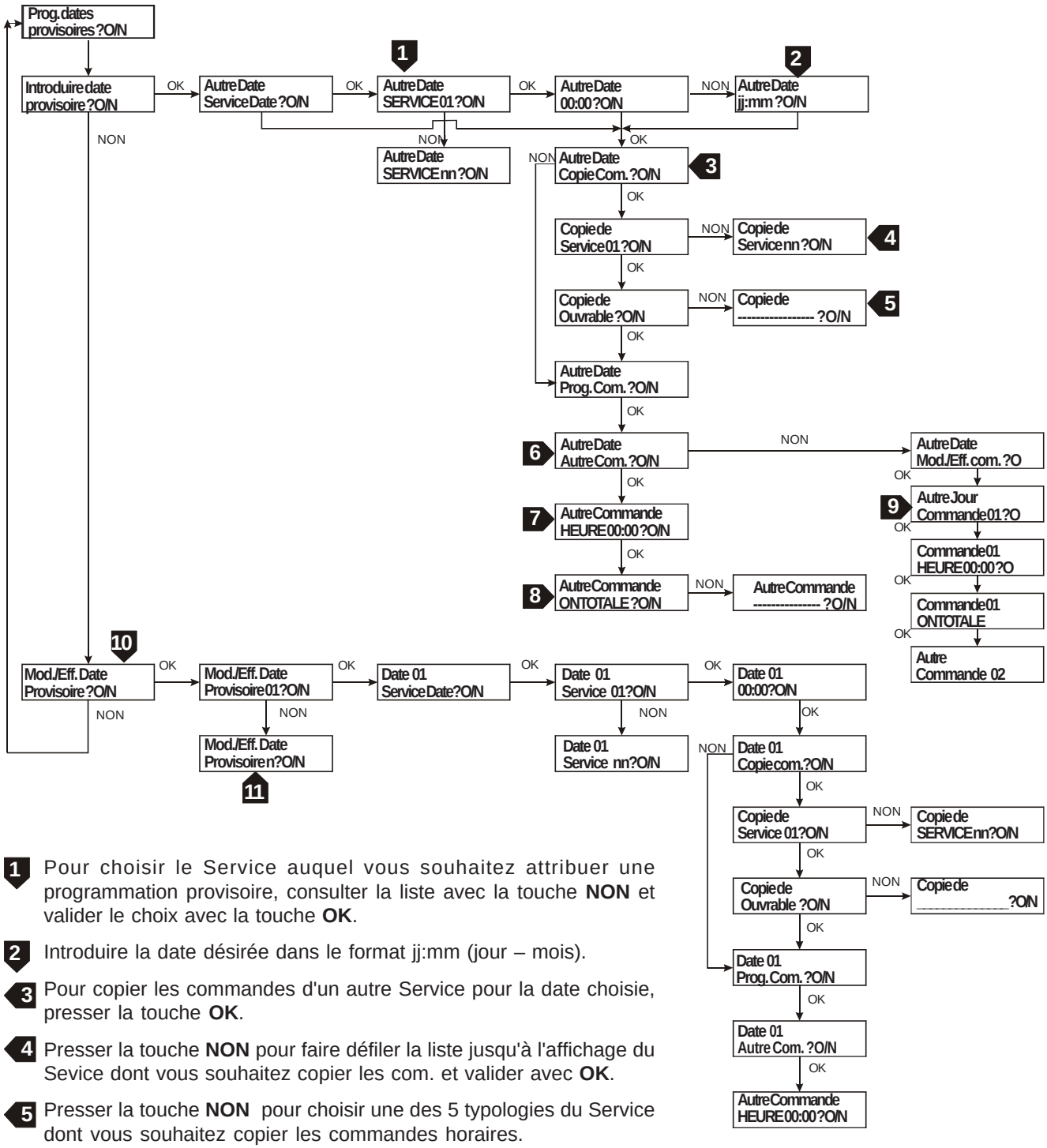
7 Sélectionner la Sortie Commande Technique, que vous souhaitez activer/désactiver, parmi celles qui sont programmées sur l'Unité Centrale (UC) ou sur l'Unité dépoRtée (UR). Elles sont automatiquement affichées en séquence. S'il n'existe pas de sorties programmées, le buzzer du clavier émet un signal sonore.

8 Presser **OK** pour modifier ou effacer une commande horaire déjà programmée et concernant le Service choisi. S'il n'y a pas de commandes horaires déjà programmées, le buzzer du clavier émet un signal sonore. Le menu propose ensuite la liste des détails de chaque commande dont il est possible de modifier les paramètres (heure et type de commande).

9 Presser **NON** pour faire défiler les commandes horaires. **Presser la touche C** pour effacer** la commande horaire affichée avec le numéro progressif qui commence par 01. Pour modifier la commande, confirmer avec **OK** et continuer en suivant le menu guidé dont la procédure est identique à celle qui a été décrite.

9.8 PROG. DATES PROVISOIRES M.U.

- Cette programmation permet d'établir des jours définis au cours de l'année dont les commandes horaires d'un certain Service sont différentes de celles prévues habituellement. Le changement des commandes horaires n'est applicable que pour une date précise (jour et mois), à l'échéance de laquelle la programmation temporaire est effacée et les commandes du Service redeviennent les commandes habituelles.
- Par défaut, il n'existe pas de Dates Provisoires programmées.


Prog. dates provisoires ?O/N
Introduire date provisoire ?O/N
OK
Autre Date Service Date ?O/N
Autre Date SERVICE 01 ?O/N
Autre Date 00:00 ?O/N
NON
Autre Date jj:mm ?O/N
Autre Date SERVICE nn ?O/N
Autre Date Copie Com. ?O/N
Copie de Service 01 ?O/N
Copie de Service nn ?O/N
Copie de Ouvrable ?O/N
Copie de ---------- ?O/N
Autre Date Prog. Com. ?O/N
Autre Date Autre Com. ?O/N
Autre Commande HEURE 00:00 ?O/N
Autre Commande ONTOTALE ?O/N
Autre Commande ---------- ?O/N
Autre Date Mod./Eff. com. ?O
Autre Jour Commande 01 ?O
Commande 01 HEURE 00:00 ?O
Commande 01 ONTOTALE
Autre Commande 02
Mod./Eff. Date Provisoire ?O/N
Mod./Eff. Date Provisoire 01 ?O/N
Mod./Eff. Date Provisoire n ?O/N
Date 01 Service Date ?O/N
Date 01 Service 01 ?O/N
Date 01 Service nn ?O/N
Date 01 00:00 ?O/N
Date 01 Copie com. ?O/N
Copie de Service 01 ?O/N
Copie de SERVICE nn ?O/N
Copie de Ouvrable ?O/N
Copie de _____ ?O/N
Date 01 Prog. Com. ?O/N
Date 01 Autre Com. ?O/N
Autre Commande HEURE 00:00 ?O/N

1 Pour choisir le Service auquel vous souhaitez attribuer une programmation provisoire, consulter la liste avec la touche **NON** et valider le choix avec la touche **OK**.

2 Introduire la date désirée dans le format jj:mm (jour – mois).

3 Pour copier les commandes d'un autre Service pour la date choisie, presser la touche **OK**.

4 Presser la touche **NON** pour faire défiler la liste jusqu'à l'affichage du Sevice dont vous souhaitez copier les com. et valider avec **OK**.

5 Presser la touche **NON** pour choisir une des 5 typologies du Service dont vous souhaitez copier les commandes horaires.

6 Presser la touche **OK** pour programmer une autre commande provisoire ou la touche **NON** pour modifier ou effacer une commande provisoire programmée auparavant.

7 Introduire l'heure de la commande dans le format hh:mm (24h).

8 Choisir une typologie de la commande horaire.

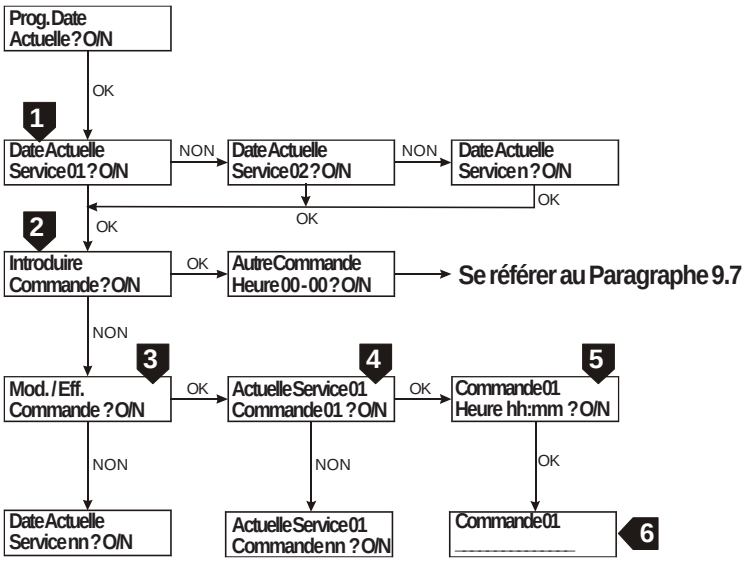
9 Presser la touche **NON** jusqu'à l'affichage de la commande provisoire souhaitée. Presser la touche **C**** pour effacer la commande. Pour modifier la commande, confirmer avec la touche **OK** et continuer en suivant le menu guidé en indiquant l'heure et le type de commande.

10 Presser la touche **OK** pour modifier ou effacer une date provisoire programmée auparavant. S'il n'existe pas de commandes horaires programmées, le buzzer du clavier émet un signal sonore.

11 Presser la touche **NON** pour faire défiler la liste jusqu'à l'affichage du Service dont vous souhaitez modifier ou effacer les commandes. Pour **effacer** la date provisoire sélectionnée **presser la touche C****. Pour modifier la date, confirmer avec **OK** et continuer en suivant le menu guidé dont la procédure est identique à celle qui a été décrite.

9.9 PROG. DATE ACTUELLE M.U.

- Cette programmation permet d'introduire, modifier ou effacer une commande horaire de la date actuelle afin de ne pas être lié à la programmation habituelle. Les modifications effectuées sont applicables uniquement à la date en cours, à l'échéance de laquelle le système retourne à la programmation habituelle.



1 Choisir le Service dont vous souhaitez introduire, modifier ou effacer les commandes horaires de la date actuelle.

2 Maintenant vous pouvez introduire une autre commande horaire qui sera applicable uniquement à la date actuelle. **Note:** cette partie du menu est identique à celle qui est décrite au paragraphe 9.7 “Prog. Commandes Horaires”.

3 Presser **OK** pour modifier ou effacer une commande horaire de la date actuelle programmée auparavant. Si vous pressez **NON**, le menu passe à la programmation de la date actuelle pour le Service suivant en retournant conditions du point 1.

4 Le menu propose la première commande horaire de la date actuelle pour le Service sélectionné. Presser la touche **NON** pour faire défiler toutes les commandes horaires programmées pour la date actuelle. A cette étape, il est possible **d'effacer** une commande en pressant la touche **C****. Valider la commande choisie avec la touche**OK.**

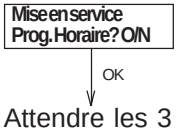
5 L'afficheur indique l’heure dans le format 24h (hh:mm) de la commande choisie. Pour modifier l’heure, utiliser les touches numériques. Confirmer avec la touche **OK**.

6 L'afficheur indique le détail de la commande horaire sélectionnée. Pour modifier la typologie, presser la touche **NON** jusqu'à l'affichage de la typologie souhaitée. A partir du point 6, le menu propose les mêmes modalités de programmation, décrites au paragraphe 9.7 “Prog. Commandes Horaires”.

9.10 MISE EN SERVICE PROGRAMMATEUR HORAIRE M.U.

- Ce menu ne décrit pas la programmation mais une procédure réservée à l'Installateur et fondamentale lorsque vous programmez une autre commande horaire ou vous modifiez/effacez une commande qui existe déjà (voir par. 9.7 *"Prog. Commandes Horaires"*) et vous souhaitez que les mises à jour soient exécutées immédiatement.
- En effet le Programmateur Horaire prévoit que toutes les commandes programmées pour la journée soient exécutées automatiquement à partir de minuit (00:00), comme si on écrivait un "tableau" toutes les fois dans la mémoire. Par conséquent, si l'Utilisateur effectue des modifications aux programmations, elles ne seront pas exécutées immédiatement mais seulement à partir du jour suivant.
- Pour éviter d'attendre le lendemain, l'Installateur peut exécuter immédiatement le "tableau" actuel en suivant la procédure qui est décrite ci-dessous.
- Pour l'exécution immédiate, le déchargement à distance des commandes horaires (via Fast Link) implique toujours l'intervention locale de l'Installateur.

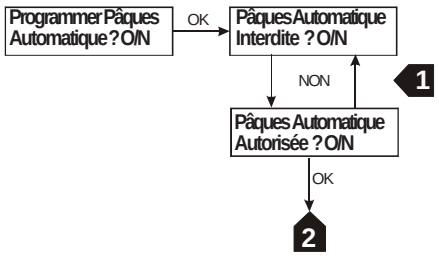
- **Note:** la mise en service du Programmateur Horaire peut être effectuée uniquement par le code Installateur. Si l'utilisateur doit effectuer des modifications immédiates aux Commandes Horaires, il peut utiliser la *Programmation Date Actuelle, par. 9.9*. Il est utile de rappeler que ce type de programmation est applicable uniquement à la date en cours.



- Attendre les 3 bips de confirmation du buzzer et quitter en pressant à plusieurs reprises la touche F jusqu'à l'affichage de la date/heure.

9.11 PROGRAMMER PAQUES AUTOMATIQUE M.I. / M.U.

- Le calendrier de la MP200 peut recalculer automatiquement le dimanche de Pâques. En autorisant la fonction de Pâques Automatique, le système établi comme férié le lundi qui suit le dimanche de Pâques et les commandes horaires seront executées selon la typologie "Férié".



1 Presser la touche **NON** pour autoriser ou interdire la fonction.

2 Presser la touche **OK** pour valider le choix.

ELKRON

SICUREZZA PER TUTTI GLI AMBIENTI

ELKRON S.p.A.
Via Carducci, 3 - 10092 BEINASCO (TO) - ITALY
TEL. +39.011.3986711 - FAX +39.011.3499434
www.elkron.it e-mail info@elkron.it